

Luis Martín Sánchez Adame

Aceros Nacionales #41
Colonia Vista Hermosa, C.P. 54080
Tlalnepantla de Baz, Estado de México, México.
Celular: +52(55)3014 1416



Email: luismartin.sanchez@cinvestav.mx
URL: <https://mexchi.com/>

Nacimiento: 14 de noviembre de 1990—Victoria de Durango, Durango, México.
Nacionalidad: mexicano.
Estado civil: soltero, sin hijos.

Áreas de Especialización

Diseño de Interfaces de Usuario; Usabilidad; Experiencia de Usuario; Ingeniería de Software; Compañeros Digitales; Interacción Humano-Computadora.

Áreas de Interés

Arquitectura; Diseño Industrial; Diseño Gráfico; Factores Humanos y Ergonomía; Epistemología; Derechos Digitales; Privacidad y Seguridad; Estudios de la *Shoah*.

Educación

2017-2021 DOCTORADO en Ciencias en Computación, CINVESTAV-IPN.

Título de la tesis: «*Epistemología de la Experiencia de Usuario Anticipada: Enfoques de Tarea, Usuario y Heurístico*».

Directoras: Dra. Sonia Guadalupe Mendoza Chapa y Dra. Beatriz Adriana González Beltrán.

2013-2016 MAESTRÍA en Ciencias en Computación, CINVESTAV-IPN.

Título de la tesis: «*Heurísticas de Coherencia para el Diseño de Meta-Interfaces de Usuario*».

Directora: Dra. Sonia Guadalupe Mendoza Chapa.

2008-2013 INGENIERÍA en Sistemas Computacionales, Instituto Tecnológico de Durango.

Cargos Ocupados

2022-Presente PROFESOR DE ASIGNATURA en el Centro Universitario UAEM Valle de México, Estado de México, México.

Premios y Distinciones

2023-2026 CANDIDATO en el Sistema Nacional de Investigadores - CONACyT.

2022 PRIMER LUGAR del premio «José Negrete» a las mejores tesis de Doctorado desarrolladas en algún campo de la Inteligencia Artificial, otorgado por la Sociedad Mexicana de Inteligencia Artificial (SMIA).

Publicaciones

ARTÍCULOS PUBLICADOS EN REVISTAS INDEXADAS EN EL *JOURNAL CITATIONS REPORT*

2022 Mendoza, S., **Sánchez-Adame, Luis Martín**, Urquiza-Yllescas, J. F., González-Beltrán, B. A., & Decouchant, D. (2022). A Model to Develop Chatbots for Assisting the Teaching and Learning Process. *Sensors*, 22(15). <https://doi.org/10.3390/s22155532>

2022 Urquiza-Yllescas, J. F., Mendoza, S., Rodríguez, J., & **Sánchez-Adame, Luis Martín**. (2022). An Approach to the Classification of Educational Chatbots. *Journal of Intelligent & Fuzzy Systems*, 43(4), 5095-5107. <https://doi.org/10.3233/JIFS-213275>

2021 Mendoza, S., Cortés-Dávalos, A., **Sánchez-Adame, Luis Martín** & Decouchant, D. (2021). An Architecture for Collaborative Terrain Sketching with Mobile Devices. *Sensors*, 21(23). <https://doi.org/10.3390/s21237881>

2021 **Sánchez-Adame, Luis Martín**, Mendoza, S., Urquiza, J., Rodríguez, J., & Meneses-Viveros, A. (2021). Towards a Set of Heuristics for Evaluating Chatbots. *IEEE Latin America Transactions*, 19(12), 2037-2045. <https://doi.org/10.1109/TLA.2021.9480145>

2020 **Luis Martín Sánchez-Adame**, Urquiza-Yllescas, J. F., & Mendoza, S. (2020). Measuring Anticipated and Episodic UX of Tasks in Social Networks. *Applied Sciences*, 10(22), 8199. <https://doi.org/10.3390/app10228199>

ARTÍCULOS PUBLICADOS EN MEMORIAS DE CONFERENCIAS INTERNACIONALES REVISADAS POR PARES

2023 Monroy-Rodríguez, G., Mendoza, S., **Sánchez-Adame, Luis Martín**, Valdespin-García, I. G., & Decouchant, D. (2023a). Achieve Your Goal Without Dying in the Attempt: Developing an Area-based Support for Nomadic Work [Accepted - in press]. *25th International Conference on Human-Computer Interaction*, 1-20

- 2023 Monroy-Rodríguez, G., Mendoza, S., **Sánchez-Adame, Luis Martín**, Valdespin-García, I. G., & Decouchant, D. (2023b). Towards an Interaction Design Framework for IoT Healthcare Systems [Accepted - in press]. *25th International Conference on Human-Computer Interaction*, 1-20
- 2020 Mendoza, S., Hernández-León, M., **Sánchez-Adame, Luis Martín**, Rodríguez, J., Decouchant, D., & Meneses-Viveros, A. (2020). Supporting Student-Teacher Interaction Through a Chatbot. En P. Zaphiris & A. Ioannou (Eds.), *Learning and Collaboration Technologies. Human and Technology Ecosystems* (pp. 93-107). Springer International Publishing. https://doi.org/10.1007/978-3-030-50506-6_8
- 2020 **Sánchez-Adame, Luis Martín**, Mendoza, S., González-Beltrán, B. A., Meneses-Viveros, A., & Rodríguez, J. (2020). The Man in the Besieged Castle: Heuristic Evaluation of Home Security Systems. En A. Moallem (Ed.), *HCI for Cybersecurity, Privacy and Trust* (pp. 250-260). Springer International Publishing. https://doi.org/10.1007/978-3-030-50309-3_17
- 2019 **Sánchez-Adame, Luis Martín**, Mendoza, S., Meneses Viveros, A., & Rodríguez, J. (2019). Towards a Set of Design Guidelines for Multi-device Experience. En M. Kurosu (Ed.), *Human-Computer Interaction. Perspectives on Design* (pp. 210-223). Springer International Publishing. https://doi.org/10.1007/978-3-030-22646-6_15
- 2019 **Sánchez-Adame, Luis Martín**, Mendoza, S., Viveros, A. M., & Rodríguez, J. (2019). Consistency in Multi-device Environments: A Case Study. En K. Arai, R. Bhatia & S. Kapoor (Eds.), *Intelligent Computing* (pp. 232-242). Springer International Publishing. https://doi.org/10.1007/978-3-030-22871-2_17
- 2018 **L. M. Sánchez-Adame**, Mendoza, S., González-Beltrán, B. A., Rodríguez, J., & Viveros, A. M. (2018b). AUX and UX Evaluation of User Tools in Social Networks. *2018 IEEE/WIC/ACM International Conference on Web Intelligence (WI)*, 104-111. <https://doi.org/10.1109/WI.2018.0-101>
- 2018 **L. M. Sánchez-Adame**, Mendoza, S., González-Beltrán, B. A., Rodríguez, J., & Viveros, A. M. (2018a). UX Evaluation Over Time: User Tools in Social Networks. *2018 15th International Conference on Electrical Engineering, Computing Science and Automatic Control (CCE)*, 1-6. <https://doi.org/10.1109/ICEEE.2018.8533950>
- 2018 **Sánchez-Adame, Luis Martín**, Mendoza, S., González-Beltrán, B. A., Meneses Viveros, A., & Rodríguez, J. (2018). Towards an AUX Evaluation Framework for User Tools in Virtual Communities. En A. Rodrigues, B. Fonseca & N. Preguiça (Eds.), *Collaboration and Technology* (pp. 25-33). Springer International Publishing. https://doi.org/10.1007/978-3-319-99504-5_3

SOLICITUDES DE PATENTES

- 2020 Decouchant, D., **Sánchez Adame, Luis Martín**, Hernández León, M., & Mendoza Chapa, S. G. (2020). Sistema de Chatbot Inteligente Basado en Modelos Cognitivos [Solicitud de Patente MX/a/2020/013949 <https://vidoc.impi.gob.mx/visor?usr=SIGA&texp=SI&tdoc=E&id=MX/a/2020/013949>]

- 2019 Meneses Viveros, A., González Beltrán, B. A., Mendez García, D., Rodríguez García, J. G., **Sánchez Adame, Luis Martín** & Mendoza Chapa, S. G. (2019). Sistema y Método Para Generar Una Interfaz de Usuario Multimodal En Múltiples Dispositivos De Cómputo Que Conforman Espacios Interactivos [Solicitud de Patente MX/a/2019/012611 <https://vidoc.impi.gob.mx/visor?usr=SIGA&texp=SI&tdoc=E&id=MX/a/2019/012611>]

ARTÍCULOS DE DIVULGACIÓN

- 2023 de la Peña, H. (2023). Retos académicos frente a la inteligencia artificial [Available Online <https://conexion.cinvestav.mx/Publicaciones/retos-acad233micos-frente-a-la-inteligencia-artificial>]
- 2023 Martín Sánchez, reconocido por la Sociedad Mexicana de Inteligencia Artificial [Available Online <https://unomasuno.com.mx/martin-sanchez-reconocido-por-la-sociedad-mexicana-de-inteligencia-artificial/>]. (2022)
- 2023 Urquiza-Yllescas, J. F., Mendoza, S., José, R., & **Sánchez Adame, Luis Martín**. (2023). Chatbots: llegaron para quedarse [Available Online <https://avanceperspectiva.cinvestav.mx/chatbots-llegaron-para-quedarse/>]
- 2022 Conexiones 42: Inteligencia Artificial [Available Online <https://open.spotify.com/episode/3jtSqRRJbE11Sf2sYzoJJp>]. (2022)
- 2022 Monroy Rodríguez, G., Mendoza, S., & **Sánchez Adame, Luis Martín**. (2022). Un compañero digital al rescate de los pacientes con diabetes [Available Online <https://avanceperspectiva.cinvestav.mx/un-companero-digital-al-rescate-de-los-pacientes-con-diabetes/>]
- 2022 **Sánchez Adame, Luis Martín** & Mendoza, S. (2022). El lenguaje de la experiencia de usuario [Available Online <https://avanceperspectiva.cinvestav.mx/el-lenguaje-de-la-experiencia-de-usuario/>]
- 2022 Mendoza, S., & **Sánchez Adame, Luis Martín**. (2022). COVID-19, el detonador de una pandemia que logró la masa crítica de usuarios de los sistemas colaborativos [Available Online <https://avanceperspectiva.cinvestav.mx/covid-19-el-detonador-de-una-pandemia-que-logro-la-masa-critica-de-usuarios-de-los-sistemas-colaborativos/>]
- 2022 Con realidad aumentada, creativos pueden colaborar fácilmente [Available Online <https://conexion.cinvestav.mx/COVID-19/Contenido-COVID-19/con-realidad-aumentada-creativos-pueden-colaborar-f225cilmente>]. (2022)
- 2022 Desarrollan alternativa para procesos de comunicación entre dispositivos inteligentes [Available Online <https://conexion.cinvestav.mx/Publicaciones/desarrollan-alternativa-para-procesos-de-comunicaci243n-entre-dispositivos-inteligentes>]. (2022)
- 2022 **Sánchez Adame, Luis Martín**. (2022). Epistemología de la experiencia de usuario anticipada [Available Online <https://avanceperspectiva.cinvestav.mx/epistemologia-de-la-experiencia-de-usuario-anticipada/>]

Presentaciones en Conferencias

- 2020 *Supporting student-teacher interaction through a chatbot*. HCII 2020. Copenhague, Dinamarca. 24 de julio de 2020.
- 2020 *The man in the besieged castle: Heuristic evaluation of home security systems*. HCII 2020. Copenhague, Dinamarca. 19 de julio de 2020.
- 2019 *Consistency in multi-device environments: A case study*. Computing Conference 2019. Londres, Inglaterra. 16 de julio del 2019.
- 2018 *AUX and UX evaluation of user tools in social networks*. WI 2018. Santiago, Chile. 4 de diciembre del 2018.
- 2018 *Towards an AUX evaluation framework for user tools in virtual communities*. CRIWG 2018. Costa da Caparica, Portugal. 6 de septiembre del 2018.

Trabajos Terminales Supervisados

POSGRADO

- 2021-2023 MAESTRÍA EN CIENCIAS EN COMPUTACIÓN, Ivan Giovanni Valdespin Garcia, «*Sistema de Reconocimiento de Voz y del Habla Multifuente Orientado a Compañeros Digitales*». CINVESTAV-IPN (Co-directora: Dra. Sonia Guadalupe Mendoza Chapa).

LICENCIATURA

- 2020-2021 INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN, Sharon Daniela Balderas Chávez, «*Aplicación web de dibujo colaborativa*». UAM-Azcapotzalco (Co-directora: Dra. Beatriz Adriana González Beltrán).

Miembro de Jurados de Tesis

- 2023 DOCTORADO EN DISEÑO Y VISUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN, Néstor Apolo López González, «*Accesibilidad de las Aplicaciones Móviles. Directivas de Diseño para Interfaces Gráficas Orientadas a Usuarios Adultos Mayores*». UAM-Azcapotzalco.
- 2020 MAESTRÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN, Gabriela Alejandra García Robledo, «*Interfaz de consulta en idioma español para la búsqueda de información en un ambiente académico*». UAM-Azcapotzalco.

Participación en Proyectos de Investigación

- 2018-2021 *Desarrollo de un chatbot inteligente para apoyar el proceso de enseñanza/aprendizaje en temas educativos y tecnológicos*. Rol: Participante. Financiación: SEP-CINVESTAV (Convocatoria 2018). Número de proyecto 120. Presupuesto: \$396,505 MXN (\approx \$19,413.50 USD).

Estancias de Investigación

- 2015 Institución: *Laboratoire d'Informatique de Grenoble (LIG), Université Grenoble Alpes*, Grenoble, Francia. Periodo: 15 de junio al 15 julio. Supervisora: Joëlle Coutaz, Profesora Emérita.

Cursos Impartidos

POSGRADO - MAESTRÍA EN CIENCIAS EN COMPUTACIÓN (CINVESTAV-IPN)

2022 Sistemas Colaborativos Distribuidos – 60 horas, cuatrimestre mayo - agosto.

LICENCIATURA - INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

2023 Tecnologías Computacionales I – 60 horas, semestre enero - junio.

2023 Programación Orientada a Objetos – 60 horas, semestre enero - junio.

2022 Inteligencia Artificial – 60 horas, semestre agosto - diciembre.

2022 Robótica – 60 horas, semestre agosto - diciembre.

2022 Graficación (2 grupos) – 60 horas, semestre agosto - diciembre.

LICENCIATURA - LICENCIATURA EN INFORMÁTICA ADMINISTRATIVA

2023 Software de Base – 60 horas, semestre enero - junio.

Membresías en Comités de Programa

2022 - present IEEE CTSoc Human-Machine Interaction and User Experience (HMI) - *Technical Committee*.

2022 14vo Coloquio de Investigación en Ciencia y Tecnología, UAEMex - Comité evaluador.

2022 IEEE CTSoc International Conference on Games, Entertainment & Media (GEM) 2022 - *Publications Chair*.

2018 Regional Consortium for Computing Sciences and their Foundations (RCCS+SPIDTEC2) 2018 - Comité evaluador.

2018 International Conference on Computer Networks Applications (ICCNA) 2018 - Comité evaluador.

2017 International Conference on Computer Networks Applications (ICCNA) 2017 - Comité evaluador.

Revisor

Revista *IEEE Access* (21 artículos revisados).

Revista *IEEE Latin America Transactions* (3 artículos revisados).

Revista *Journal of Intelligent & Fuzzy Systems* (1 artículo revisado).

Supervisión

- 2019 *Estadía industrial* - Luis Alejandro Pérez Sarmiento. Proyecto supervisado: «Chatbot inteligente para asistir el proceso de enseñanza/aprendizaje». Del 2 de septiembre al 14 de diciembre del 2019 (600 horas).
- 2019 *Prácticas profesionales* - Hilda Ameyalid Hernández. Proyecto supervisado: «Marco de trabajo para el desarrollo de aplicaciones ejecutables en un arreglo irregular de dispositivos móviles». Del 2 de septiembre al 13 de diciembre del 2019 (600 horas).
- 2019 *Prácticas profesionales* - Raciél Pacheco Hernández. Proyecto supervisado: «Marco de trabajo para el desarrollo de aplicaciones ejecutables en un arreglo irregular de dispositivos móviles». Del 2 de septiembre al 13 de diciembre del 2019 (600 horas).
- 2019 *Prácticas profesionales* - Javier Alejandro Regueira Hipólito. Proyecto supervisado: «Chatbot inteligente para asistir el proceso de enseñanza/aprendizaje». Del 11 de febrero al 14 de junio del 2019 (500 horas).
- 2018 *Estadía industrial* - Luis Alejandro Pérez Sarmiento. Proyecto supervisado: «MetaPaint». Del 13 al 31 de agosto del 2018 (120 horas).

Idiomas

Español - lengua nativa.

Inglés - TOEFL ITP: 627 puntos.

Francés - FES Iztacala: A1.

Membresías en Sociedades Profesionales

Miembro del *Institute of Electrical and Electronics Engineers* (IEEE).

Miembro de la *IEEE Computer Society*.

Miembro de la *IEEE Consumer Technology Society*.

Miembro de la *Association for Computing Machinery* (ACM).

Miembro del *ACM's Special Interest Group on Computer Human Interaction* (ACM SIGCHI).

Última actualización: 24 de junio de 2023

Este documento está disponible en: https://mexchi.com/assets/pdf/cvLMSA_SP.pdf