

# Luis Martín Sánchez Adame

Aceros Nacionales #41  
Colonia Vista Hermosa, C.P. 54080  
Tlalnepantla de Baz, Estado de México, México.  
Celular: +52(55)3014 1416



Email: [luismartin.sanchez@cinvestav.mx](mailto:luismartin.sanchez@cinvestav.mx)  
URL: <https://mexchi.com/>  
CVU: 546255

Nacimiento: 14 de noviembre de 1990—Victoria de Durango, Durango, México.  
Nacionalidad: mexicano.  
Estado civil: soltero, sin hijos.

## Áreas de Especialización

Diseño de Interfaces de Usuario; Usabilidad; Experiencia de Usuario; Compañeros Digitales; Interacción Humano-Computadora.

## Áreas de Interés

Arquitectura; Diseño Industrial; Diseño Gráfico; Factores Humanos y Ergonomía; Epistemología; Derechos Digitales; Privacidad y Seguridad; Estudios de la *Shoah*.

## Educación

2017-2021 DOCTORADO en Ciencias en Computación, CINVESTAV-IPN.

Título de la tesis: «*Epistemología de la Experiencia de Usuario Anticipada: Enfoques de Tarea, Usuario y Heurístico*».

Directoras: Dra. Sonia Guadalupe Mendoza Chapa y Dra. Beatriz Adriana González Beltrán.

2013-2016 MAESTRÍA en Ciencias en Computación, CINVESTAV-IPN.

Título de la tesis: «*Heurísticas de Coherencia para el Diseño de Meta-Interfaces de Usuario*».

Directora: Dra. Sonia Guadalupe Mendoza Chapa.

2008-2013 INGENIERÍA en Sistemas Computacionales, Instituto Tecnológico de Durango.

## Cargos Ocupados

- 2024 PROFESOR ASOCIADO «C» DE TIEMPO COMPLETO en la Facultad de Estudios Superiores Acatlán, Universidad Nacional Autónoma de México.
- 2022-2024 PROFESOR DE ASIGNATURA en el Centro Universitario Valle de México, Universidad Autónoma del Estado de México.

## Premios y Distinciones

- 2023-2026 CANDIDATO en el Sistema Nacional de Investigadores - CONACyT.
- 2022 PRIMER LUGAR del premio nacional «José Negrete» a las mejores tesis de Doctorado desarrolladas en algún campo de la Inteligencia Artificial, otorgado por la Sociedad Mexicana de Inteligencia Artificial (SMIA).

## Publicaciones

### ARTÍCULOS PUBLICADOS EN REVISTAS INDEXADAS EN EL *JOURNAL CITATIONS REPORT*

- 2023 **Sánchez-Adame, Luis Martín**, Monroy-Rodríguez, G., Mendoza, S., Decouchant, D., & Mateos-Papis, A. P. (2023). Framework for Ethically Designed Microtransactions in the Metaverse [Aceptado, en prensa]. *IEEE Access*, 11, 140687-140700. <https://doi.org/10.1109/ACCESS.2023.3341057>
- 2022 Mendoza, S., **Sánchez-Adame, Luis Martín**, Urquiza-Yllescas, J. F., González-Beltrán, B. A., & Decouchant, D. (2022). A Model to Develop Chatbots for Assisting the Teaching and Learning Process. *Sensors*, 22(15). <https://doi.org/10.3390/s22155532>
- 2022 Urquiza-Yllescas, J. F., Mendoza, S., Rodríguez, J., & **Sánchez-Adame, Luis Martín**. (2022). An Approach to the Classification of Educational Chatbots. *Journal of Intelligent & Fuzzy Systems*, 43(4), 5095-5107. <https://doi.org/10.3233/JIFS-213275>
- 2021 Mendoza, S., Cortés-Dávalos, A., **Sánchez-Adame, Luis Martín** & Decouchant, D. (2021). An Architecture for Collaborative Terrain Sketching with Mobile Devices. *Sensors*, 21(23). <https://doi.org/10.3390/s21237881>
- 2021 **Sánchez-Adame, Luis Martín**, Mendoza, S., Urquiza, J., Rodríguez, J., & Meneses-Viveros, A. (2021). Towards a Set of Heuristics for Evaluating Chatbots. *IEEE Latin America Transactions*, 19(12), 2037-2045. <https://doi.org/10.1109/TLA.2021.9480145>
- 2020 **Luis Martín Sánchez-Adame**, Urquiza-Yllescas, J. F., & Mendoza, S. (2020). Measuring Anticipated and Episodic UX of Tasks in Social Networks. *Applied Sciences*, 10(22), 8199. <https://doi.org/10.3390/app10228199>

# ARTÍCULOS PUBLICADOS EN MEMORIAS DE CONFERENCIAS INTERNACIONALES REVISADAS POR PARES

- 2023 Monroy-Rodríguez, G., Mendoza, S., **Sánchez-Adame, Luis Martín**, Valdespin-Garcia, I. G., & Decouchant, D. (2023). Achieve Your Goal Without Dying in the Attempt: Developing an Area-Based Support for Nomadic Work. En F. Nah & K. Siau (Eds.), *HCI in Business, Government and Organizations* (pp. 421-438). Springer Nature Switzerland. [https://doi.org/10.1007/978-3-031-35969-9\\_28](https://doi.org/10.1007/978-3-031-35969-9_28)
- 2023 Monroy-Rodríguez, G., **Sánchez-Adame, Luis Martín**, Mendoza, S., Valdespin-Garcia, I. G., & Decouchant, D. (2023). Towards an Interaction Design Framework for IoT Healthcare Systems. En N. A. Streitz & S. Konomi (Eds.), *Distributed, Ambient and Pervasive Interactions* (pp. 91-104). Springer Nature Switzerland. [https://doi.org/10.1007/978-3-031-34668-2\\_7](https://doi.org/10.1007/978-3-031-34668-2_7)
- 2020 Mendoza, S., Hernández-León, M., **Sánchez-Adame, Luis Martín**, Rodríguez, J., Decouchant, D., & Meneses-Viveros, A. (2020). Supporting Student-Teacher Interaction Through a Chatbot. En P. Zaphiris & A. Ioannou (Eds.), *Learning and Collaboration Technologies. Human and Technology Ecosystems* (pp. 93-107). Springer International Publishing. [https://doi.org/10.1007/978-3-030-50506-6\\_8](https://doi.org/10.1007/978-3-030-50506-6_8)
- 2020 **Sánchez-Adame, Luis Martín**, Mendoza, S., González-Beltrán, B. A., Meneses-Viveros, A., & Rodríguez, J. (2020). The Man in the Besieged Castle: Heuristic Evaluation of Home Security Systems. En A. Moallem (Ed.), *HCI for Cybersecurity, Privacy and Trust* (pp. 250-260). Springer International Publishing. [https://doi.org/10.1007/978-3-030-50309-3\\_17](https://doi.org/10.1007/978-3-030-50309-3_17)
- 2019 **Sánchez-Adame, Luis Martín**, Mendoza, S., Meneses Viveros, A., & Rodríguez, J. (2019). Towards a Set of Design Guidelines for Multi-device Experience. En M. Kurosu (Ed.), *Human-Computer Interaction. Perspectives on Design* (pp. 210-223). Springer International Publishing. [https://doi.org/10.1007/978-3-030-22646-6\\_15](https://doi.org/10.1007/978-3-030-22646-6_15)
- 2019 **Sánchez-Adame, Luis Martín**, Mendoza, S., Viveros, A. M., & Rodríguez, J. (2019). Consistency in Multi-device Environments: A Case Study. En K. Arai, R. Bhatia & S. Kapoor (Eds.), *Intelligent Computing* (pp. 232-242). Springer International Publishing. [https://doi.org/10.1007/978-3-030-22871-2\\_17](https://doi.org/10.1007/978-3-030-22871-2_17)
- 2018 **L. M. Sánchez-Adame**, Mendoza, S., González-Beltrán, B. A., Rodríguez, J., & Viveros, A. M. (2018b). AUX and UX Evaluation of User Tools in Social Networks. *2018 IEEE/WIC/ACM International Conference on Web Intelligence (WI)*, 104-111. <https://doi.org/10.1109/WI.2018.0101>
- 2018 **L. M. Sánchez-Adame**, Mendoza, S., González-Beltrán, B. A., Rodríguez, J., & Viveros, A. M. (2018a). UX Evaluation Over Time: User Tools in Social Networks. *2018 15th International Conference on Electrical Engineering, Computing Science and Automatic Control (CCE)*, 1-6. <https://doi.org/10.1109/ICEEE.2018.8533950>

- 2018 **Sánchez-Adame, Luis Martín**, Mendoza, S., González-Beltrán, B. A., Meneses Viveros, A., & Rodríguez, J. (2018). Towards an AUX Evaluation Framework for User Tools in Virtual Communities. En A. Rodrigues, B. Fonseca & N. Preguiça (Eds.), *Collaboration and Technology* (pp. 25-33). Springer International Publishing. [https://doi.org/10.1007/978-3-319-99504-5\\_3](https://doi.org/10.1007/978-3-319-99504-5_3)

## PATENTES

### Otorgadas

- 2023 Mendez García, D., Mendoza Chapa, S. G., González Beltrán, B. A., **Sánchez Adame, Luis Martín**, Meneses Viveros, A., & Rodríguez García, J. G. (2023). Sistema y Método Para Generar Una Interfaz de Usuario Multimodal En Múltiples Dispositivos De Cómputo Que Conforman Espacios Interactivos [Título de Patente No. 407001 (10/10/2023 – 22/10/2039)]. <https://vidoc.impi.gob.mx/visor?usr=SIGA&texp=SI&tdoc=E&id=MX/a/2019/012611>

### Solicitadas

- 2020 Decouchant, D., **Sánchez Adame, Luis Martín**, Hernández León, M., & Mendoza Chapa, S. G. (2020). Sistema de Chatbot Inteligente Basado en Modelos Cognitivos [Solicitud de Patente MX/a/2020/013949 <https://vidoc.impi.gob.mx/visor?usr=SIGA&texp=SI&tdoc=E&id=MX/a/2020/013949>]

## ARTÍCULOS DE DIVULGACIÓN

- 2023 de la Peña, H. (2023). Retos académicos frente a la inteligencia artificial [Available Online <https://conexion.cinvestav.mx/Publicaciones/retos-acad33micos-frente-a-la-inteligencia-artificial>]
- 2023 Martín Sánchez, reconocido por la Sociedad Mexicana de Inteligencia Artificial [Available Online <https://unomasuno.com.mx/martin-sanchez-reconocido-por-la-sociedad-mexicana-de-inteligencia-artificial/>]. (2022)
- 2023 Urquiza-Yllescas, J. F., Mendoza, S., José, R., & **Sánchez Adame, Luis Martín**. (2023). Chatbots: llegaron para quedarse [Available Online <https://avanceyperspectiva.cinvestav.mx/chatbots-llegaron-para-quedarse/>]
- 2022 Conexiones 42: Inteligencia Artificial [Available Online <https://open.spotify.com/episode/3jtSqRRJbE11Sf2sYzoJJp>]. (2022)
- 2022 Monroy Rodríguez, G., Mendoza, S., & **Sánchez Adame, Luis Martín**. (2022). Un compañero digital al rescate de los pacientes con diabetes [Available Online <https://avanceyperspectiva.cinvestav.mx/un-companero-digital-al-rescate-de-los-pacientes-con-diabetes/>]
- 2022 **Sánchez Adame, Luis Martín** & Mendoza, S. (2022). El lenguaje de la experiencia de usuario [Available Online <https://avanceyperspectiva.cinvestav.mx/el-lenguaje-de-la-experiencia-de-usuario/>]

- 2022 Mendoza, S., & **Sánchez Adame, Luis Martín**. (2022). COVID-19, el detonador de una pandemia que logró la masa crítica de usuarios de los sistemas colaborativos [Available Online <https://avanceyperspectiva.cinvestav.mx/covid-19-el-detonador-de-una-pandemia-que-logro-la-masa-critica-de-usuarios-de-los-sistemas-colaborativos/>]
- 2022 Con realidad aumentada, creativos pueden colaborar fácilmente [Available Online <https://conexion.cinvestav.mx/COVID-19/Contenido-COVID-19/con-realidad-aumentada-creativos-pueden-colaborar-facilmente>]. (2022)
- 2022 Desarrollan alternativa para procesos de comunicación entre dispositivos inteligentes [Available Online <https://conexion.cinvestav.mx/Publicaciones/desarrollan-alternativa-para-procesos-de-comunicacion-entre-dispositivos-inteligentes>]. (2022)
- 2022 **Sánchez Adame, Luis Martín**. (2022). Epistemología de la experiencia de usuario anticipada [Available Online <https://avanceyperspectiva.cinvestav.mx/epistemologia-de-la-experiencia-de-usuario-anticipada/>]

## Presentaciones en Conferencias

- 2020 *Supporting student-teacher interaction through a chatbot*. HCII 2020. Copenhague, Dinamarca. 24 de julio de 2020.
- 2020 *The man in the besieged castle: Heuristic evaluation of home security systems*. HCII 2020. Copenhague, Dinamarca. 19 de julio de 2020.
- 2019 *Consistency in multi-device environments: A case study*. Computing Conference 2019. Londres, Inglaterra. 16 de julio del 2019.
- 2018 *AUX and UX evaluation of user tools in social networks*. WI 2018. Santiago, Chile. 4 de diciembre del 2018.
- 2018 *Towards an AUX evaluation framework for user tools in virtual communities*. CRIWG 2018. Costa da Caparica, Portugal. 6 de septiembre del 2018.

## Trabajos Terminales Supervisados

### POSGRADO

- 2021-2023 MAESTRÍA EN CIENCIAS EN COMPUTACIÓN, Ivan Giovanni Valdespin Garcia, «*Sistema de Reconocimiento de Voz y Habla Multi-Fuente Orientado a Compañeros Digitales*». CINVESTAV-IPN (Co-directora: Dra. Sonia Guadalupe Mendoza Chapa).

### LICENCIATURA

- 2020-2021 INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN, Sharon Daniela Balderas Chávez, «*Aplicación web de dibujo colaborativa*». UAM-Azcapotzalco (Co-directora: Dra. Beatriz Adriana González Beltrán).

## Miembro de Jurados de Tesis

- 2023 DOCTORADO EN CIENCIAS EN COMPUTACION, José Fidel Urquiza Yllescas, «*Arquitectura Genérica de Chatbot Educativo para Asistir el Proceso de Enseñanza-Aprendizaje*». CINVESTAV-IPN.
- 2023 DOCTORADO EN DISEÑO Y VISUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN, Néstor Apolo López González, «*Accesibilidad de las Aplicaciones Móviles. Directivas de Diseño para Interfaces Gráficas Orientadas a Usuarios Adultos Mayores*». UAM-Azcapotzalco.
- 2020 MAESTRÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN, Gabriela Alejandra García Robledo, «*Interfaz de consulta en idioma español para la búsqueda de información en un ambiente académico*». UAM-Azcapotzalco.

## Participación en Proyectos de Investigación

- 2018-2021 *Desarrollo de un chatbot inteligente para apoyar el proceso de enseñanza/aprendizaje en temas educativos y tecnológicos*. Rol: Participante. Financiación: SEP-CINVESTAV (Convocatoria 2018). Número de proyecto 120. Presupuesto: \$396,505 MXN ( $\approx$  \$19,413.50 USD).

## Estancias de Investigación

- 2015 Institución: *Laboratoire d'Informatique de Grenoble (LIG)*, *Université Grenoble Alpes*, Grenoble, Francia. Periodo: 15 de junio al 15 julio. Supervisora: Joëlle Coutaz, Profesora Emérita.

## Cursos Impartidos

POSGRADO - MAESTRÍA EN CIENCIAS EN COMPUTACIÓN (CINVESTAV-IPN)

2023 Sistemas Colaborativos Distribuidos – 60 horas, cuatrimestre mayo - agosto.

2022 Sistemas Colaborativos Distribuidos – 60 horas, cuatrimestre mayo - agosto.

LICENCIATURA - INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN (UAEM)

2023 Inteligencia Artificial – 60 horas, semestre agosto - diciembre.

2023 Interacción Humano-Computadora – 60 horas, semestre agosto - diciembre.

2023 Graficación – 60 horas, semestre agosto - diciembre.

2023 Tecnologías Computacionales I – 60 horas, semestre enero - junio.

2023 Programación Orientada a Objetos – 60 horas, semestre enero - junio.

2022 Inteligencia Artificial – 60 horas, semestre agosto - diciembre.

2022 Robótica – 60 horas, semestre agosto - diciembre.

2022 Graficación (2 grupos) – 60 horas, semestre agosto - diciembre.

LICENCIATURA - LICENCIATURA EN INFORMÁTICA ADMINISTRATIVA (UAEM)

2023 Software de Base – 60 horas, semestre enero - junio.

## Membresías en Comités de Programa

2023 IEEE International Conference on Agents (ICA) 2023 - *Program Committee*.

2022-Presente IEEE CTSoC Human-Machine Interaction and User Experience (HMI) - *Technical Committee*.

2022 14vo Coloquio de Investigación en Ciencia y Tecnología, UAEMex - Comité evaluador.

2022 IEEE CTSoC International Conference on Games, Entertainment & Media (GEM) 2022 - *Publications Chair*.

2018 Regional Consortium for Computing Sciences and their Foundations (RCCS+SPIDTEC2) 2018 - Comité evaluador.

2018 International Conference on Computer Networks Applications (ICCNA) 2018 - Comité evaluador.

2017 International Conference on Computer Networks Applications (ICCNA) 2017 - Comité evaluador.

## Revisor

Revista *IEEE Access* (54 artículos revisados).

Revista *IEEE Latin America Transactions* (5 artículos revisados).

Revista *Journal of Intelligent & Fuzzy Systems* (3 artículo revisado).

## Supervisión

- 2019 *Estadía industrial* - Luis Alejandro Pérez Sarmiento. Proyecto supervisado: «Chatbot inteligente para asistir el proceso de enseñanza/aprendizaje». Del 2 de septiembre al 14 de diciembre del 2019 (600 horas).
- 2019 *Prácticas profesionales* - Hilda Ameyalid Hernández. Proyecto supervisado: «Marco de trabajo para el desarrollo de aplicaciones ejecutables en un arreglo irregular de dispositivos móviles». Del 2 de septiembre al 13 de diciembre del 2019 (600 horas).
- 2019 *Prácticas profesionales* - Raciél Pacheco Hernández. Proyecto supervisado: «Marco de trabajo para el desarrollo de aplicaciones ejecutables en un arreglo irregular de dispositivos móviles». Del 2 de septiembre al 13 de diciembre del 2019 (600 horas).
- 2019 *Prácticas profesionales* - Javier Alejandro Regueira Hipólito. Proyecto supervisado: «Chatbot inteligente para asistir el proceso de enseñanza/aprendizaje». Del 11 de febrero al 14 de junio del 2019 (500 horas).
- 2018 *Estadía industrial* - Luis Alejandro Pérez Sarmiento. Proyecto supervisado: «MetaPaint». Del 13 al 31 de agosto del 2018 (120 horas).

## Idiomas

Español - lengua nativa.

Inglés - TOEFL ITP: 627 puntos.

Francés - FES Iztacala: A1.

## Membresías en Sociedades Profesionales

Miembro del *Institute of Electrical and Electronics Engineers* (IEEE).

Miembro de la *IEEE Consumer Technology Society*.

Miembro de la *Association for Computing Machinery* (ACM).

Miembro del *ACM's Special Interest Group on Computer Human Interaction* (ACM SIGCHI).

Última actualización: 19 de diciembre de 2023

Este documento está disponible en: [https://mexchi.com/assets/pdf/cvLMSA\\_SP.pdf](https://mexchi.com/assets/pdf/cvLMSA_SP.pdf)