

## **RELATÓRIO DE PROGRESSO**

Estruturei o trabalho em três blocos principais:

### **Levantamento Inicial**

- Leitura completa do briefing
- Exploração manual da aplicação
- Identificação das funcionalidades core:
  - Favoritar times e partidas
  - Filtros de busca
  - Melhores momentos
  - Cadastro e Login
  - Integração com Google Calendar

### **Planejamento de Testes**

Organizei os testes por tipo:

- Casos de Teste Funcionais (BDD)
- Casos de Teste de Validação
- Testes de Responsividade
- Testes de Paginação
- Casos Negativos

### **Execução e Automação**

Fluxo aplicado:

1. Escrita dos casos de teste
2. Execução manual
3. Registro de falhas
4. Criação de Bug Reports estruturados
5. Automação com Cypress dos fluxos principais

Automatizei os cenários críticos.

### **Principais dificuldades enfrentadas**

#### **Problemas de clique**

Alguns botões estavam sendo cobertos por elementos, o que gerava falhas nos testes automatizados. Como resolvi:

- Uso de scrollIntoView()
- Uso pontual de { force: true }
- Validação de visibilidade antes de clique

## **Classes dinâmicas Chakra UI**

A aplicação utiliza classes como css-xxxxx, que são geradas dinamicamente. Como resolvi:

- Priorizei seletores estáveis (data-cy, aria-label)
- Evitei dependência excessiva de classes dinâmicas

## **Integração com Google Calendar**

Na tentativa de autorização, foi retornado erro de conexão (ERR\_CONNECTION\_REFUSED). Tratei como:

- Registrei como bug
- Estruturei cenário de falha
- Validei impacto funcional

## **O que faria diferente com mais tempo**

Se fosse um projeto real, eu:

### **1. Implementaria interceptação de API**

Usaria cy.intercept() para:

- Eliminar waits fixos
- Validar respostas HTTP
- Tornar os testes mais robustos

### **2. Solicitaria melhoria de testabilidade**

Recomendaria ao time:

- Inclusão de data-cy em todos os elementos interativos
- Melhor padronização de atributos acessíveis

### **3. Ampliaria cobertura**

Adicionar:

- Testes de regressão estruturados
- Testes de acessibilidade
- Testes de performance com métricas reais
- Testes cross-browser