

# APLICACIONES MÓVILES Y SERVICIOS TELEMÁTICOS

## INFORME DE LA PRIMERA EVALUACIÓN PRÁCTICA - ESCENARIO: REPOSITORIO DE SUPER HÉROES

Profesora: Msig. Adriana Collaguazo Jaramillo

### **GRUPO 7**

Integrantes:

Erick Córdova

Pabelco Zambrano

Resultados de actividades planteadas:

[Enlace del repositorio](#)

### **Actividad 1: Página principal**

La página principal corresponde a la vista de la Actividad Principal, donde se muestran los títulos informativos sobre el programa y sus autores usando TextView, también consta de una entrada de texto y un botón para realizar una búsqueda de un héroe por nombre.

El botón “buscar héroe” llama a un método que envía el nombre ingresado a la actividad de resultados de búsqueda.

La siguiente imagen es una captura de pantalla del programa ejecutándose en un Xiaomi Redmi Note 7.



## Actividad 2: Función buscarHeroe()

La actividad que recibe el nombre de héroe a buscar es: *SearchResults* en ella se definen los métodos **buscarHeroe()** para realizar una solicitud HTTP de tipo GET al API de superheroapi usando la librería Volley, el cual provee recursos en formato JSON sobre superhéroes y sus habilidades.

Para ellos implementa el método **llenarArrayNombres()** y **presentarListaNombres()**.

Al momento de seleccionar una opción de la lista mostrada, enviamos el id del superhéroe a la actividad HeroeProfile usando un Hashmap para relacionar el nombre del superhéroe con el id definido en el API.

A continuación se muestran capturas del código del proyecto el cual esta disponible en el repositorio de Github, cuyo enlace está en este documento.

```
public void buscarHeroe(String superhero){
    String url = "https://superheroapi.com/api/"+tokenAPI+"/search/"+superhero;

    JsonObjectRequest jsonObjectRequest = new JsonObjectRequest(Request.Method.GET, url, null, response -> {
        //System.out.println(response);
        try {
            JSONArray results = response.getJSONArray("results");
            llenarArrayNombres(results);
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }, error -> {
        // TODO: Handle error
    });

    mQueue.add(jsonObjectRequest);
}
```

Captura de pantalla del metodo buscarHeroe()

```
protected void llenarArrayNombres(JSONArray resultsJSON) throws JSONException {
    for (int i = 0; i < resultsJSON.length(); i++)
    {
        String nombre = resultsJSON.getJSONObject(i).getString("name");
        String id = resultsJSON.getJSONObject(i).getString("id");
        this.searchResults.add(nombre);
        this.nombreToid.put(nombre,id);
    }
    presentarListaNombres(this.searchResults,this.nombreToid);
}
```

Captura de pantalla del metodo llenarArrayNombres()

```
protected void presentarListaNombres(ArrayList<String> searchResults, Map<String,String> nombreToid){
    ListView list_heroes = (ListView) findViewById(R.id.list_view_heroes);
    TextView total_resultados = (TextView) findViewById(R.id.text_count_results);
    total_resultados.setText(Integer.toString(searchResults.size()));

    ArrayAdapter<String> adapter = new ArrayAdapter<>(this, android.R.layout.simple_list_item_1,searchResults);
    list_heroes.setAdapter(adapter);

    list_heroes.setClickable(true);

    list_heroes.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() {
        @Override
        public void onItemClick(AdapterView parent, View view, int position, Long id) {
            String nombre = (String) parent.getItemAtPosition(position);
            String ID = nombreToid.get(nombre);
            toView_HeroeProfile(ID);
        }
    });
}
```

Captura de pantalla del metodo presentarListaNombres()

### Actividad 3: Ventana de resultados

Para presentar los datos recuperados de la solicitud HTTP, usamos una lista de strings: (ArrayList) para almacenar los nombres de la respuesta y visualizarla usando un Adapter y un ListView.

La el evento Onclick sobre los elementos de la lista se establece en el metodo presentarListaNombres, tomando el valor de la lista (nombre) y usandolo como clave para el diccionario nombreToid y así obtener el id correspondiente como valor.

AMST\_Buscador\_de\_heroes

Resultados: 3

Batman

Batman

Batman II

## Actividad 4: Perfil del héroe

