文档名称:修改说明

作 者:陈志豪

时 间: 2020/2/3

文档作用:记录对 LeetCode "模拟面试"作业的修改及理由

# 业务逻辑

1、业务逻辑没有发生变化

#### 数据库优化

- 2、删除了用户表的 nickname 字段、status 字段
- 3、删除了公司表的 status 字段
- 4、删除了题目表的的 answer 字段、status 字段
- 5、删除了公司题目关系表的 status 字段
- 6、删除了用户题目关系表的 status 字段
- 7、删除了面试表的 status 字段

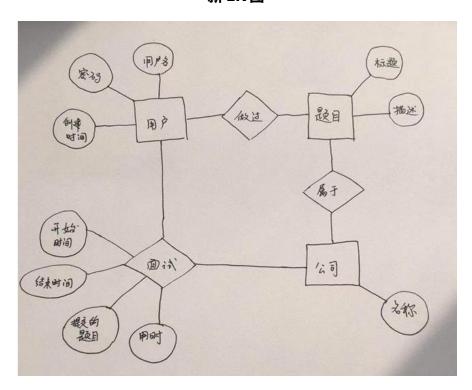
理由:以上字段都是多余的

8、删除了面试题目关系表,增加了面试表的 submitted\_questions 字段

理由:为了得到每次面试的提交数,只需要一个字段而不是一张额外的表

9、增加了面试表的 duration 字段(见12)

新 ER 图



## 代码优化

9、数据库操作的 SQL 语句一律改成 ORM 下的 objects 方法

理由:ORM下的 objects 方法一样实现,但更简洁,大幅减少了代码量

10、删除了 dbop.py,增加到 views.py

理由:原先的设计中,dbop.py 专门写操作数据库的函数,然后 views.py 调用这些函数。在数据库代码精简后,导致很多 dpop.py 的函数内容只有一行。因此不如直接在 views.py 里完成,加上注释后同样很清晰。

11、删除了 subgen.py , 并重写了 views.py 的 interview 函数:

理由:原先的设计中, subgen.py 只有一个函数, 作用是为一场面试随机抽取 3 道题, interview 函数再调用这个函数。考虑到 interview 就是实现"模拟面试"的, 主要就是抽选题目, 所以没必要分开。

同时,重写了抽题的功能代码,新的代码清晰简洁得多。

12、重写了 views.py 的 history 函数

理由:原先的设计里,查看记录的"用时"每次都由面试表 start\_datetime 字段和 finish\_datetime 字段相减得到,但是处理开销较大,包括数值的计算、特例 0 的判断 (例如 1 小时 0 分 25 秒会处理为 1 小时 25 秒)、其他特例的判断(见 15)。同时查询回看又是一个高频功能。对于用户来说,可能每做一次新面试,都会进行一次查询回看。那么每次查询都要对以前所有的面试进行一次处理,这种重复的开销不合理。

所以,现在在面试表里,增加一个 duration 字段。当用户第一次查询时,计算得出用时,并存到 duration 字段里,但第二次查询时,直接调用 duration 字段,不需重复计算。

13. 为 views.py 和 models.py 增加了大量注释

#### **DEBUG**

#### 14、解决了用户名为"UNLOGIN"无法登陆的问题

理由:原来用"UNLOGIN"作为 username 传递给 index.html ,用来识别未登录状态。但 "UNLOGIN" 本身是个合法的用户名,也就是说可以注册用户名为"UNLOGIN",但在 原代码中是无法登陆的。现在用数字 61 表示未登录状态,传递给 index.html。因为 61 不是个合法的用户名,因此没有这个问题。

### 15、增加非正常退出面试的用时说明

理由:在面试中正常退出有两种:点击"结束退出"或等待 1.5 小时到时。这两种情况都能记录到面试的开始时间和结束时间,从而计算出用时长短。

非正常面试也有两种:前往其他 URL 或者关闭页面。这两种情况不能记录到面试的结束时间,从而无法计算用时。

在原来的处理中,非正常退出会人为处理为"1小时30分",但这是不合理的。现在改为"非正常退出,无法获取时长"。

#### 原本:



#### 现在:

