Prog beadandó

Alap:Ez egy souls like játék néhány alapvető mechanikával inkább mechanika centrikus mint kinézet

Program:unreal engine 5

Jelenlegi fő célom egy ’okos’ ai létrehozása illetve egy boss létrehozása

## Progress:

Alap model kész:

Alap mozgás kész

Képes követni engem