

SCENE MED BAGGRUND OG FIGURER - *Kaninen & jægeren?*

Erik Christian Røhl Granberg

Styletile / grafikudvikling



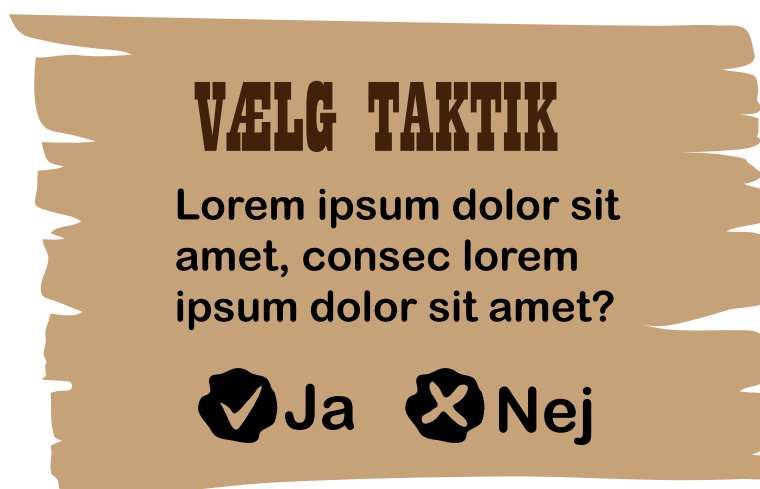
Intro/titel-billede - med objekter fra spillet som stemningskaber. Stilen er tegneserieagtig med westerngenre. Baggrund er ned-tonet med en 85% hvid kasse. Baggrunden kan evt. zoom frem og tilbage, så der sker noget inden man begynder spillet.

Info-bokse

- Som baggrund er samme træbund som på titelbillede og skilt med gulerod inde i spillet.
- Rubrikker er med fonten Playbill, mørkebrun, med versaler.
- Øvrige tekster er med Arial Rounded MT Bold, i sort pga læsbarheden. Rimelig stil-mæssig sammenhæng til rubrik, m.m.
- Ved interaktive valg ses et sort symbol foran teksten, som forstærker meningen.
- Ved mouseover bliver symbol og tekst en anden farve.

Talebobler

Spillet gør ikke umiddelbart brug af disse, da det visuelle alene skulle være tydeligt nok, uden dialog + lyde/musik.





Grafik til spil-del

I toppen af skænen dukker en tæller til gulerødder samt en tidsmåler op.