

ANIMATION - *Kaninen & landmanden*

Erik Christian Røhl Granberg

Historien

En fuld landmand sidder og halvsover på en stol ved siden af sit gulerodsbed. En lille bunke flasker understreger dette. Et skilt med en gulerod på viser hvad der dyrkes, og man ser nogle grønne toppe stikker op af jorden. Han har desuden et gevær i hånden. (Evt. høres noget redneck-agtig westernmusik.) Bag ham ses en lille gård med stråtag. I forgrunden ser man et træ, hvor en ufattelig nuttet kanin gemmer sig foran. Kaninen kigger rundt omkring træstammen, for at vurdere situationen. Manden mumler nogle ubestemmelige lyde, så det er svært at vide, hvor vågen han er. Opgaven for kaninen er nu at få fat i gulerødderne.

Udvidet flowchartsforklaring

STARTVALG:

Brugeren kan vælge vælge om kaninen skal snige sig hen til gulerødderne ELLER prøve at distrahere manden med en afledningsmanøvre, ved at kaste noget som larmer.

HVIS MAN VÆLGER AT SNIGE:

Kaninen bevæger sig langsomt fremad. Men i det samme begynder mandens mobil pludselig at ringe (gammel Nokia-ringetone)

Manden opdager kaninen, og skyder den med et ordeligt brag, så den klasker op ad træet med blod til alle sider. (SLUTNING A).

HVIS MAN VÆLGER AFLEDNINGSMANØVRE

Tilfældig mulighed A:

Kaninen kaster en sten på en rude, og manden farer hen mod huset. En timer begynder, og kaninen kan samle gulerødder. Der kommer evt. en symbolforklaring på skærmen, så man som bruger kan se hvad man skal klikke/trykke på, og gulerodstoppen blinker.

Hvis det lykkedes at samle 7 gulerødder, kan den stikke af med dem. (SLUTNING B).

Ellers opdager manden kaninen, og skyder den med et ordeligt brag, så den klasker op ad træet med blod til alle sider. (SLUTNING A).

Tilfældig mulighed B:

Kaninen kaster en sten på ruden, men manden reagerer kun med en meget høj snorken.

Kaninen kan nu uden fare hente 7 gulerødder, og stikke af med dem. (SLUTNING B).

Genre

Tegnefilmstil ala South Park. Det må evt. gerne være med kantede bevægelser, som ved stopmotion animation.

Karakterer/konflikt

– En sød, nuttet kanin med store blinkende øjne, som gerne vil have gulerødder. Det er dog for at overleve.

– En fuld landmand med lurvet tøj, seler og kasket. Ser kaniner som skadedyr, som skal skydes på stedet, og udtrykker glæde ved det. Ler fx ondskabsfuldt ved slutning B.

Spændingen optrappes, når kaninen går igang med sin mission. Dens liv kan afhænge af at landmanden helt vågner. Både animationerne, dramatisk musik og lydeffekter skal forstærke buskabet.

Budskab

At man holder med den lille, nuttede underdog, omend det kan være sjovt hvis den pludseligt bliver skudt på ekstremt blodigt vis.

ANIMATION - Kaninen & landmanden

