



TECNOLOGIA EN DESARROLLO DE SOFTWARE

PROTOTIPOS DE LA APLICACIÓN EN ANDROID DE RUTAS TURISTICAS

Autores

Ortiz Gualoto Erika Paola

Guzmán Canacúan Mario Andrés

Período

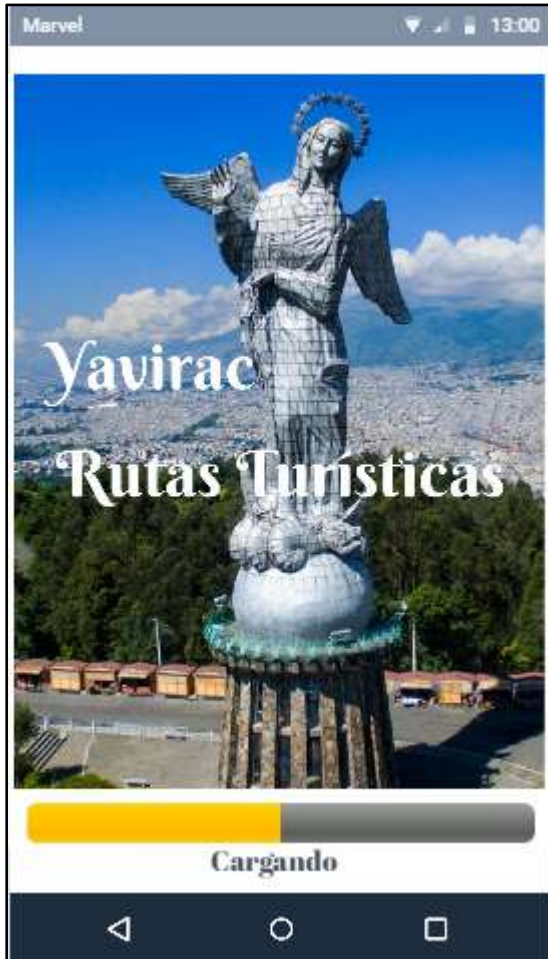
Sexto

Período Lectivo:

2017 – 2018

PROTOTIPOS DEL PROYECTO RUTAS TURÍSTICAS EN ANDROID

INICIO DE LA APLICACIÓN



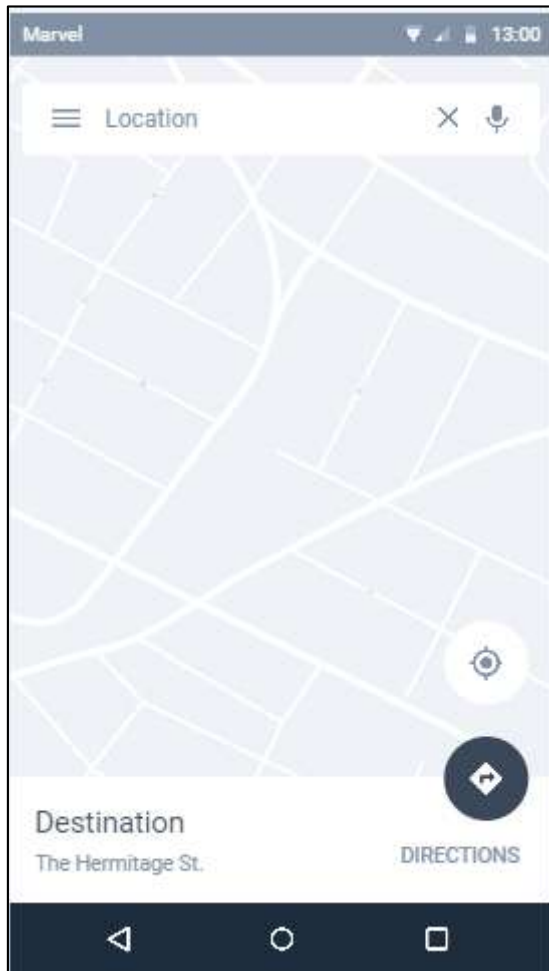
Esta ventana corresponde al inicio de la aplicación, contiene una imagen de fondo y una barra que muestra el proceso de carga de la aplicación.

MENÚ PRINCIPAL



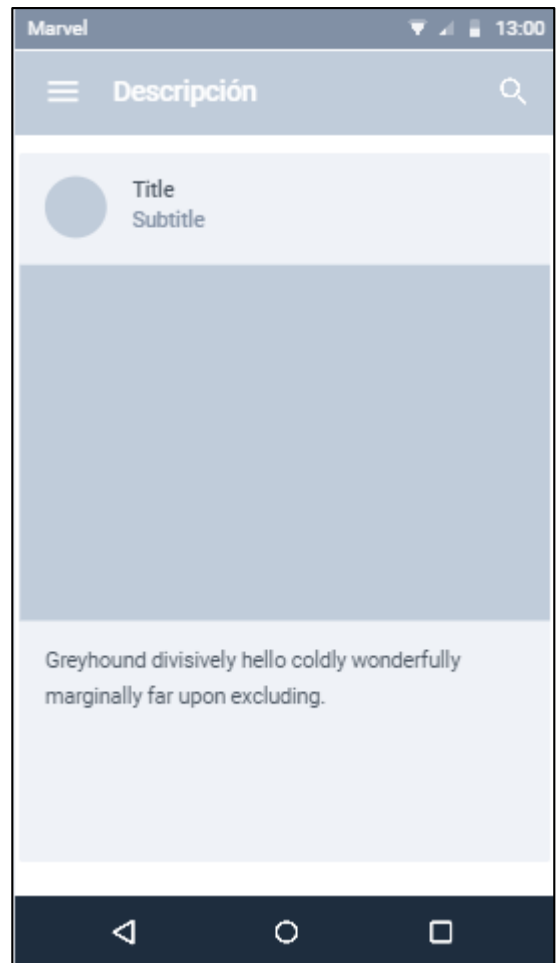
Aquí se presenta un menú para que el turista pueda seleccionar los lugares que primero desea visitar.

UBICACIÓN DE LUGARES



Pantalla de mapa, presenta las ubicaciones de los lugares que el turista seleccione.

IMAGEN Y DESCRIPCIÓN DEL LUGAR



Esta ventana presenta al turista una imagen del lugar y una pequeña descripción del mismo