

	UNIVERSIDAD DON BOSCO FACULTAD DE INGENIERÍA ESCUELA DE COMPUTACIÓN
CICLO: I/2021	CONOCIENDO ANDROID EDICIÓN #01

Componentes de la aplicación

- **Actividades (Activities)**
- **Servicios (Services)**
- **Receptores de emisiones (Emission receivers -> BroadcastReceiver)**
- **Proveedores de contenido (Content providers)**

El archivo de manifiesto (AndroidManifest.xml).

Para que el sistema Android pueda iniciar un componente de la aplicación, debe reconocer la existencia de ese componente leyendo el archivo de manifiesto de la aplicación. Tu aplicación debe declarar todos sus componentes en este archivo, que debe encontrarse en la raíz del directorio de proyectos de la aplicación. El manifiesto puede hacer ciertas cosas además de declarar los componentes de la aplicación, por ejemplo:

- Identificar los permisos de usuario que requiere la aplicación, como acceso a Internet o acceso de lectura para los contactos del usuario.
- Declarar el nivel de API mínimo que requiere la aplicación en función de las API que usa.
- Declarar características de hardware y software que la aplicación usa o exige, como una cámara, servicios de Bluetooth o una pantalla multitáctil.
- Declarar bibliotecas de la API a las que la aplicación necesita estar vinculada (además de las API del marco de trabajo de Android), como la biblioteca de Google Maps.

Activities

wrap_content : El borde de la vista secundaria se ajusta perfectamente a su propio contenido.

match_parent : El borde de la vista secundaria se expande para coincidir con el borde de la vista principal.

LinearLayout: Es un layout que organiza sus hijos dentro de una fila vertical u horizontal. Crea un scrollbar si el tamaño de la ventana excede el tamaño de la pantalla.

RelativeLayout: Permite especificar la ubicación de los objetos hijos en relación a cada uno o a su padre.

ConstraintLayout: Permite crear diseños grandes y complejos con una jerarquía de vistas plana (sin grupos de vistas anidadas).