





# Primera Fase Proyecto [ 10%]

### Indicaciones Generales:

- ✓ El proyecto es en equipo de cinco integrantes, puede ser de menos o más dado la circunstancia que ya no haya más alumnos., puede ser integrado por alumnos de los tres grupos teóricos, el único requisito es que deben de ir sus grupos teóricos en la portada del trabajo.
- ✓ El uso de **Trello** donde debe quedar todas las evidencias de las actividades que están realizando o programado realizar. \*(agregar usuario alexander\_siguenza)
- ✓ El uso del versionador **Git / GitHub**, donde se pueda evidenciar el trabajo colaborativo de todos los miembros.
- ✓ Para la primera fase, deberá elaborarse un documento donde se explique detalladamente la lógica que se utilizará para resolver el problema seleccionado, de manera que toda persona que lo lea, pueda entender el proceso de solución que se implementará en las fases posteriores.
- ✓ Se debe trabajar un diseño **UX/UI**, deben de utilizar cualquier sitio o programa que les permita realizar los **Mock Ups** (Son los diseños gráficos para mostrar al cliente cómo quedaran sus diseños.) los diseños deben de ir en el documento en formato de imagen.
- ✓ El documento solicitado deberá contener como mínimo la siguiente estructura:
  - 1. Una carátula con los nombres completos, carnet, grupo teórico y un porcentaje (del 0 a 100%) del trabajo aportado por cada alumno.
  - 2. Objetivo general y específicos del proyecto
  - 2. Índice.
  - 3. Introducción.
  - 4. El diseño **UX/UI** (imágenes)
  - 5. Explicación detallada de la lógica a utilizar para resolver el problema seleccionado.
  - 6. Detalle de todas las herramientas a utilizar durante el desarrollo
  - 7. Presupuesto del costo de la aplicación (investigar)
  - 7. Fuentes de consulta, formato APA

- ✓ El documento debe compartirse en aula digital en **un enlace público**, en el repositorio del proyecto de **GIT**, en formato pdf.
- ✓ El desarrollo debe de ser una aplicación **Móvil en Android**, pero quedara al criterio de cada equipo si desea desarrollar una aplicación hibrida u otro lenguaje, el único requisito es que sea Móvil.
- ✓ Solo habrá acompañamiento en el proyecto, si la aplicación es desarrollada en **Android**, las otras alternativas quedan fuera, el alumno será responsable de investigar cada detalle.
- ✓ En el proyecto deben de implementar algunas de las Licencias Creative Commons que existe. (deben de investigar como implementarlas)
- ✓ Todas las dudas serán ATENDIDAS por Discord y correo electrónico, en horario de (8:00 am a 6:00pm, con un retraso máximo de 1 día):
  - Discord (Estarán los tres docentes dando soporte, en horarios hábiles).
  - alexander.siguenza@udb.edu.sv
- ✓ No habrá defensa en la primera entrega, solo entrega del documento en formato pdf
- ✓ Propuestas similares, serán seccionados ambos grupos con el 50% de la nota de la primera entrega, quedaría base 5. Pueden ser el mismo proyecto, pero no igual solución.

## Fecha Máxima de Entrega: Viernes 05 Marzo, hasta 11:50pm

#### Criterio de evaluación:

Criterio	Ponderación
Puntualidad – Entrega	10%
Uso de Git , Trello y Mock Ups	20%
Formato y diseño	20%
Contenido	50%
	100%

### **Proyecto**

El Proyecto se hará en tres Fases:

- a) **Primera Fase:** Deberá entregarse un documento que describa la forma en que se implementará el tema seleccionado por el grupo, en el cual debe explicarse la estrategia de solución (lógica que utilizarán), y una muestra de cómo será el diseño de la aplicación.
- b) **Segunda Fase:** Entrega de un Primer Prototipo (avance de al menos un 50 % de la aplicación).
- c) **Tercera Fase:** Entrega Final del Proyecto totalmente funcional. Códigos fuentes y ejecutables de la aplicación.

Son contratados como consultores para presentar una solución para cualquiera de estos proyectos.

A continuación, se dan algunas opciones de proyecto para realizar.

- 1. Una aplicación para un **restaurante**. (pedir comida a domicilio)
- 2. Una aplicación para una clínica dental. (agendar citas, doctores, etc)
- 3. Un **Ecommerce** para vender cualquier producto.
- 4. Proyecto propuesto por los alumnos (antes de iniciar, deben de conversar con el docente y estar con mutuo acuerdo)