

# Desarrollo de Software para Móviles

## Guía #2 “introducción Android”

**Alumnos:**

Josué Benjamín Jacobo Ortiz.

**Carné:**

JO160375

Erika Lissette Gómez López.

GL151366

**Docente:**

Alexander Sigüenza.

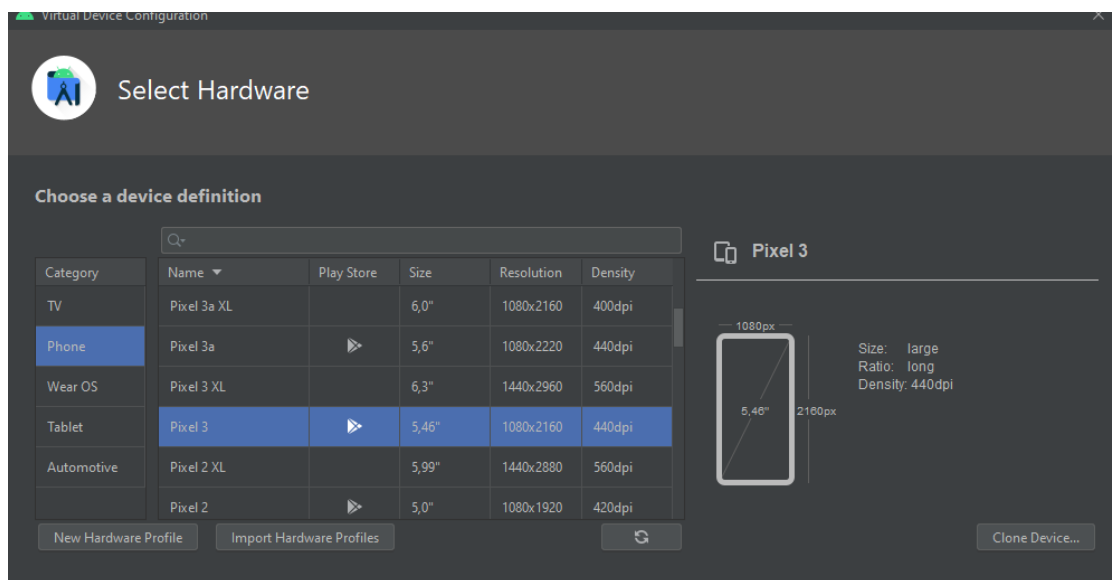
**Grupo:**

01L

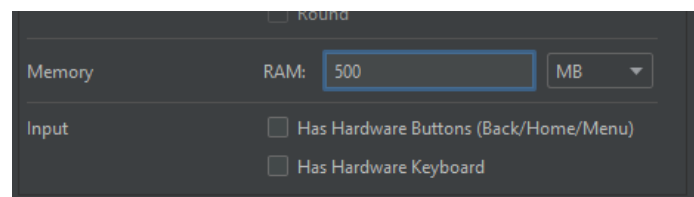
**Discusión de resultados.**

**1-Creacion de emulador:**

Seleccionamos Pixel 3 con pantalla de 5,46”



Seleccionamos la cantidad de memoria RAM:




## Desarrollo de Software para Móviles

Seleccionamos el Sistema Operativo Lollipop:

Recommended x86 Images Other Images

Release Name	API Level	ABI	Target
R	30	x86	Android 11.0 (Google APIs)
<a href="#">Q Download</a>	29	x86	Android 10.0 (Google APIs)
<a href="#">Pie Download</a>	28	x86	Android 9.0 (Google APIs)
<a href="#">Oreo Download</a>	27	x86	Android 8.1 (Google APIs)
<a href="#">Oreo Download</a>	26	x86	Android 8.0 (Google APIs)
<a href="#">Nougat Download</a>	25	x86	Android 7.1.1 (Google APIs)
<a href="#">Nougat Download</a>	24	x86	Android 7.0 (Google APIs)
<a href="#">Marshmallow Download</a>	23	x86	Android 6.0 (Google APIs)
<b>Lollipop</b>	<b>22</b>	<b>x86</b>	<b>Android 5.1 (Google APIs)</b>

**Lollipop**



API Level  
**22**

Android  
**5.1**

Google Inc.

System Image  
**x86**

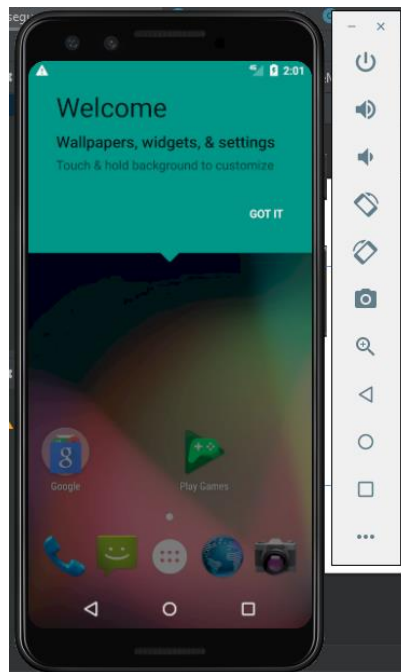
We recommend these images because they run the fastest and support Google APIs.

Seleccionamos la cantidad de memoria interna:

RAM:  MB

VM heap:  MB

Emulador Creado:



# Desarrollo de Software para Móviles

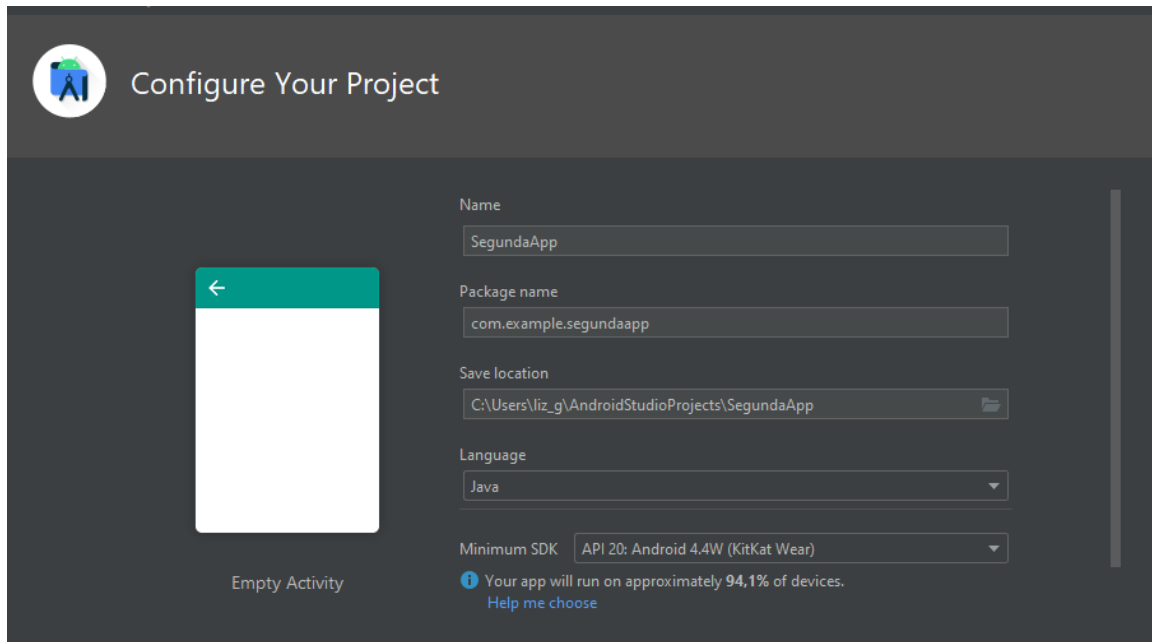
## 2-Crea otro proyecto llamado: Segunda App

Configuramos los siguientes parámetros:

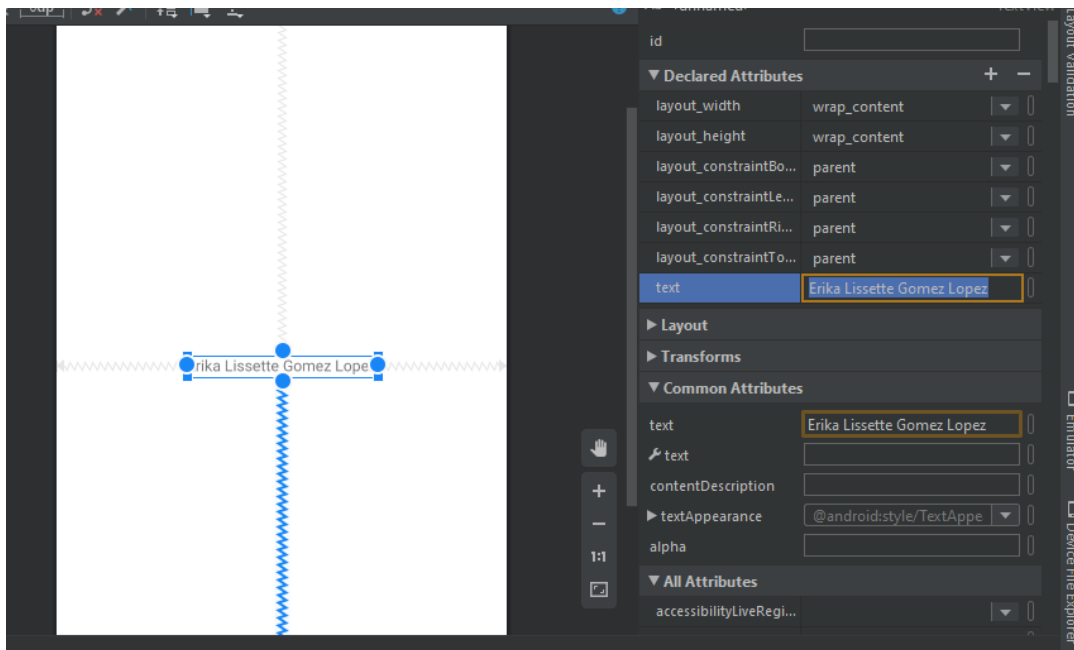
Nombre: SegundaApp

SDF: API 20 Android

Plantilla: Empty Activity



Cambiando En Activity Hello Word por nombre:



## Desarrollo de Software para Móviles

Ejecutando proyecto en el emulador antes creado:

