



PLANIFICACIÓN DOCENTE / UNIVERSIDAD DON BOSCO

19/1/2021 15:17

FACULTAD: INGENIERÍA
ESCUELA: COMPUTACIÓN
DOCENTE:
CONTACTO CON EL DOCENTE:

CICLO/AÑO: I - 2020
ASIGNATURA Y GRUPO DE CLASE: DESARROLLO DE SOFTWARE PARA MOVILES - DSM104
MODALIDAD: Virtual
HORARIO DE CLASE Y/O LAB: Teoría : , Laboratorio :

Descripción de competencias a desarrollar: Soluciona necesidades de aplicaciones móviles basadas en diferentes plataformas de desarrollo adoptados en el mercado nacional e internacional.

Indicadores de logro:

CMP04920. IL10166. Crea aplicaciones móviles basadas en tecnologías emergentes (Computación en la nube, Frameworks para desarrollo móvil), atendiendo los requerimientos de los usuarios y los estándares relacionados con el desarrollo y diseño gráfico de aplicaciones móviles.

CMP04920. IL10167. Efectúa mejoras operativas que aporten más valor a las aplicaciones móviles nativas, web, híbridas y las que utilizan tecnología emergente, teniendo en cuenta nuevos sistemas operativos o nuevos terminales que traigan consigo actualizaciones importantes.

CMP04920. IL10168. Modifica las aplicaciones móviles nativas, web, híbridas y las que utilizan tecnología emergente después de entregada, para corregir errores, mejorar el rendimiento y otros atributos.

UNIDAD I : ENTORNO DE DESARROLLO

De: 18 - 22 Enero

SEM	FECHA	INDICADORES DE LOGRO	CONTENIDOS DE APRENDIZAJE	ACTIVIDAD DIDACTICA	ASIGNACION DE EVALUACIONES	FECHA DE ENTREGA	FUENTES DE CONSULTA
1	18 - 22 Enero	IL1.1	Presentacion del Docente , Planificacion y Evaluaciones Indicaciones del software a utilizar Introduccion a Java Guía # 1. INTRODUCCION A JAVA	D: Exposición del tema Interrogatorio Múltiple E:			Desarrollo de aplicaciones para Android 2016 / Android application development, Anaya Multimedia [1]

UNIDAD I : ENTORNO DE DESARROLLO

De: 25 Enero - 12 Febrero

SEM	FECHA	INDICADORES DE LOGRO	CONTENIDOS DE APRENDIZAJE	ESTRATEGIA DIDACTICA	ASIGNACION DE EVALUACIONES	FECHA DE ENTREGA	FUENTES DE CONSULTA
2	25 - 29 Enero	IL1.1, IL1.2 y 1L1.3	Fundamentos de una aplicación móvil (APP) Configuración de la APP y Entorno de desarrollo Guía # 2. INTRODUCCION ANDROID	D: Exposición del tema E: Interrogatorio Múltiple	Docente entrega Rubrica del perfil del proyecto		[1]
3	1 - 5 Febrero	IL1.1, IL1.2 y 1L1.3	Ciclo de vida de una APP Guía # 3.	D: Exposición del tema E: Interrogatorio Múltiple D: Demostración	Docente entrega Rubrica para trabajo de investigacion #01		[1]
4	8 - 12 Febrero	IL1.1, IL1.2 y 1L1.3	Componentes Permisos Guía # 4.	D: Exposición del tema E: Interrogatorio Múltiple D: Demostración			[1]

UNIDAD II: DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES

De: 15 Febrero - 19 Marzo

SEM	FECHA	INDICADORES DE LOGRO	CONTENIDOS DE APRENDIZAJE	ESTRATEGIA DIDACTICA	ASIGNACION DE EVALUACIONES	FECHA DE ENTREGA	FUENTES DE CONSULTA
5	15 - 19 Febrero	IL1.1, IL1.2 y 1L1.3	Diseño de Layouts Guía # 5	D: Exposición del tema E: Interrogatorio Múltiple	Entrega Trabajo de Investigación #01 [10%]		[1]
6	22 - 26 Febrero	IL1.1, IL1.2 y 1L1.3	Prueba Practica #1	D: Demostración E: Interrogatorio Múltiple	Prueba Practica #01 [10%]		[1]

7	1 - 5 Marzo	IL1.1, IL1.2 y 1L1.3	Desarrollo de módulos API'S Guía # 6.	D: Exposición del tema E: Interrogatorio Múltiple D: Demostración	Perfil del Proyecto [10%]		[1]
8	8 - 12 Marzo	IL1.1, IL1.2 y 1L1.3	Servicios Consumo de web services Guía # 7.	D: Exposición del tema E: Interrogatorio Múltiple D: Demostración	Docente entrega Rubrica para Prototipo		[1]
9	15 - 19 Marzo	IL1.1, IL1.2 y 1L1.3	Gestión de datos Guía # 8.	D: Exposición del tema E: Interrogatorio Múltiple	Docente entrega Rubrica para trabajo investigación #02		[1]

UNIDAD III: IMPLEMENTACION DE APP'S
De: 15 Marzo al 14 Mayo

SEM	FECHA	INDICADORES DE LOGRO	CONTENIDOS DE APRENDIZAJE	ESTRATEGIA DIDACTICA	ASIGNACION DE EVALUACIONES		FUENTES DE CONSULTA
10	22 - 26 Marzo	IL1.1, IL1.2 y 1L1.3	Depuración y Gestores de contenido Guía # 9	D: Exposición del tema E: Interrogatorio Múltiple			[1]
29 Marzo - 2 Abril		SEMANA SANTA					
11	5 - 9 Abril	IL1.1, IL1.2 y 1L1.3	Prueba Practica #2	D: Exposición del tema E: Interrogatorio Múltiple D: Demostración	Entrega Trabajo de Investigación #02 [10%]		[1]
12	12 - 16 Abril	IL1.1, IL1.2 y 1L1.3	Versionamiento de la APP Guía # 10.	D: Demostración E: Interrogatorio Múltiple	Prueba Practica 2 [10%]		[1]
13	19 - 23 Abril	IL1.1, IL1.2 y 1L1.3	Publicación de APP Guía # 11	D: Exposición del tema E: Interrogatorio Múltiple D: Demostración	Entrega del prototipo [15%]		[1]
14	26 - 30 Abril	IL1.1, IL1.2 y 1L1.3	Mercadeo de la APP Guía # 12	D: Exposición del tema E: Interrogatorio Múltiple D: Demostración	Docente entrega Rubrica para entrega final		[1]
15	3 - 7 Mayo	IL1.1, IL1.2 y 1L1.3	Conclusiones Finales y Retroalimentacion del ciclo	D: Exposición del tema E: Interrogatorio Múltiple D: Demostración	Entrega de Guías de Ejercicios [15%]		[1]
16	10 - 14 Mayo	IL1.1, IL1.2 y 1L1.3	Entrega Final y Defensa del proyecto	D: Exposición del tema E: Interrogatorio Múltiple	Entrega Final y Defensa [20%]		[1]

Periodo 1	Periodo 2	Periodo 3
Trabajo de Investigación #01 [10%]	Trabajo de Investigación #02 [10%]	Entrega Guías (1-11) [15%]
Proyecto de Cátedra: Fase I [10%]	Proyecto de Cátedra: Fase II [15%]	Proyecto de Cátedra: Fase III [20%]
Prueba Practica #01 [10%]	Prueba Practica #02 [10%]	
30%	35%	35%