

Capítulo 6: Activity

Una actividad es una pantalla de una aplicación. Para crear una pantalla existen diferentes formas pero una actividad es la forma básica.

Activity es una clase básica de Android, es reutilizada y modificada de acuerdo a las necesidades que se requieran cubrir. Es necesario establecer una herencia de esta clase para que una pantalla sea transformada en una Actividad.

Una Actividad posee un ciclo de vida el cual posee diferentes estados y métodos predefinidos a los cuales se les coloca instrucciones para ser ejecutadas en cada momento. Cada uno de los métodos se detallará a continuación:

OnCreate(): Se definen elementos como la interfaz y variables, se ejecuta cuando se llama a la actividad.

OnStart(): Este método hace posible que el usuario visualice la Actividad.

OnResume(): Se ejecuta cuando la Actividad que estaba oculta vuelve a verse en pantalla.

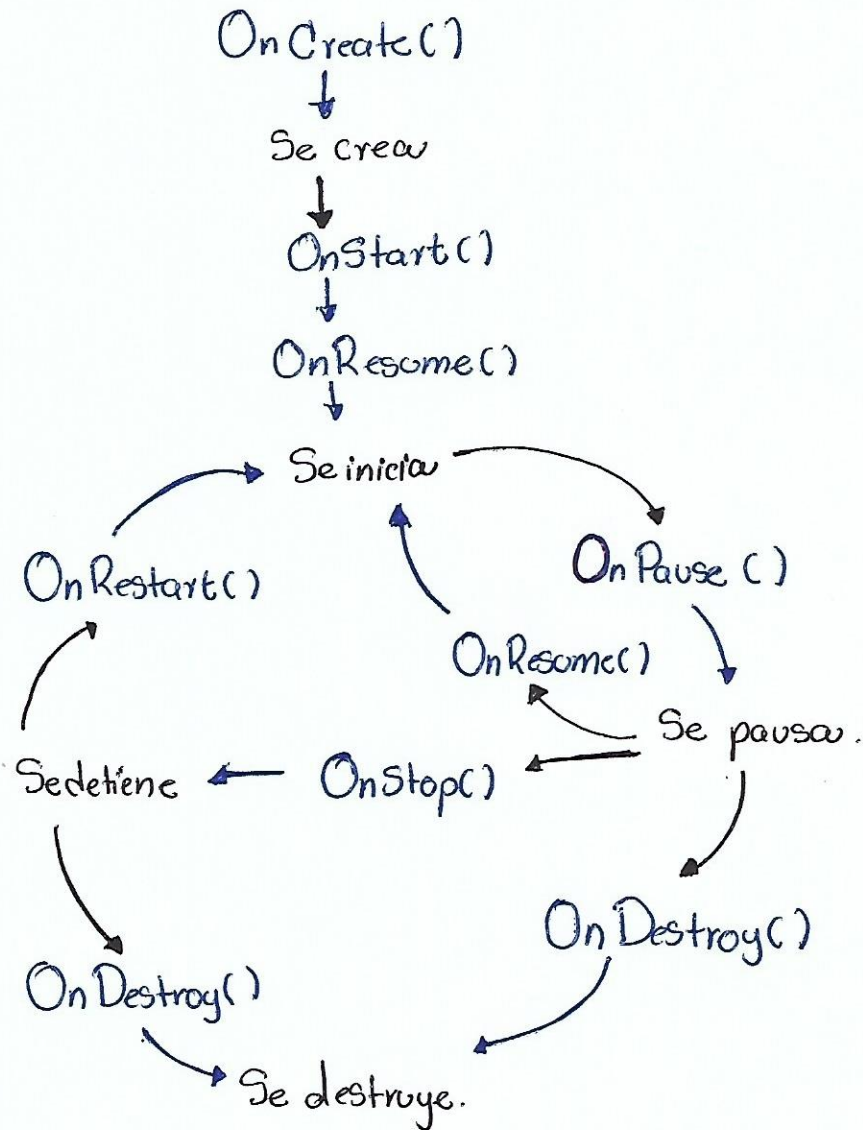
OnPause(): Se ejecuta cuando se oculta la Actividad en otras palabras cuando la Actividad pasa a segundo plano.

OnStop(): Utilizado para detener las llamadas a la API, limpia todos los recursos de las Actividades y detiene operaciones.

`OnRestart()`: Se ejecuta cuando la Actividad esta volviendo a ser llamada de nuevo.

`OnDestroy()`: Este método destruye la Actividad y limpia los recursos.

- Ciclo de vida de una Activity.



Capítulo 7: Layouts.

Un Layout es un contenedor en donde se colocan los elementos según el diseño de la aplicación. Cada layout tiene su lógica, funcionamiento y propiedades.

Existen diferentes tipos de layouts en Android los cuales son:

- **LinearLayout**: Utilizado para alinear uno o más elementos ya sea en forma vertical u horizontal. Al seleccionar vertical los elementos se acomodan de arriba hacia abajo, de forma horizontal son ordenados de izquierda a derecha.
- **RelativeLayout**: Coloca cada elemento tomando como referencia a uno o más elementos, no cuenta con la propiedad "orientation" y es por esto que cada elemento tiene propiedades que lo acomodan dependiendo de la posición del otro.
- **AbsoluteLayout**: Los elementos mantienen su posición, actualmente ya no es utilizado.
- **TableLayout**: Organiza los elementos en forma de filas, para definirlos se utiliza la palabra "TableRow".
- **FrameLayout**: Acomoda los elementos en la parte superior izquierda y al mismo lado, con este Layout es importante no colocar muchos elementos.