

**Министерство образования и науки Российской Федерации**

**Федеральное агентство по образованию**

**Московский авиационный институт**

**(Государственный технический университет)**

**Кафедра 311**

Выполнила:

Студентка гр. МЗО-216Бк-22

Экзамен 15.06.24

Вариант 8

Хутиева Эрика Арсеновна

Численные методы

Москва 2024

1. Определить корень уравнения методом половинного деления с точностью  $\varepsilon = 0,001$

<b>8</b>	$\sin(x + \pi/3) - 0,5x = 0$
----------	------------------------------

```
1task.py > ...
1  from math import *
2
3  def y(x):
4      return sin(x+pi/3)-0.5*x
5
6  a=float(input("Введите число a "))
7  b=float(input("Введите число b "))
8  e=float(input("Введите точность "))
9
10 while y(a)*y(b)>=0:
11     print("Функция не меняет знак")
12     a=float(input("Введите число a "))
13     b=float(input("Введите число b "))
14     e=float(input("Введите точность "))
15 count=0
16
17 while b-a>=e:
18     count+=1
19     c=(a+b)/2
20     if y(c) == 0:
21         print(f' c = {c}, f(c) = {y(c)}')
22     else:
23         print(f'Итерация {count}: a = {a}, b = {b}, c = {c}, f(c) = {y(c)}')
24         if y(c)*y(a)<0:
25             b=c
26         else:
27             a=c
28
29
30
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE **TERMINAL** JUPYTER

```
/usr/local/bin/python3.12 /Users/ricardof/Desktop/Числаки/1task.py
● ricardof@ox-i1 Числаки % /usr/local/bin/python3.12 /Users/ricardof/Desktop/Числаки/1task.py
Введите число a 1
Введите число b 3
Введите точность 0.001
Итерация 1: a = 1.0, b = 3.0, c = 2.0, f(c) = -0.9057450187415146
Итерация 2: a = 1.0, b = 2.0, c = 1.5, f(c) = -0.18999229306111887
Итерация 3: a = 1.0, b = 1.5, c = 1.25, f(c) = 0.12256948589341898
Итерация 4: a = 1.25, b = 1.5, c = 1.375, f(c) = -0.028570214121922177
Итерация 5: a = 1.25, b = 1.375, c = 1.3125, f(c) = 0.04837540945815366
Итерация 6: a = 1.3125, b = 1.375, c = 1.34375, f(c) = 0.010235632396581651
Итерация 7: a = 1.34375, b = 1.375, c = 1.359375, f(c) = -0.009085431924101828
Итерация 8: a = 1.34375, b = 1.359375, c = 1.3515625, f(c) = 0.0005957415189332682
Итерация 9: a = 1.3515625, b = 1.359375, c = 1.35546875, f(c) = -0.004239706852580016
Итерация 10: a = 1.3515625, b = 1.35546875, c = 1.353515625, f(c) = -0.0018206953268450343
Итерация 11: a = 1.3515625, b = 1.353515625, c = 1.3525390625, f(c) = -0.0006121547254381854
○ ricardof@ox-i1 Числаки % /usr/local/bin/python3.12 /Users/ricardof/Desktop/Числаки/1task.py
Введите число a 1
Введите число b 1
Введите точность 0.01
Функция не меняет знак
Введите число a
```

2. Решить уравнение методом Ньютона и хорд с точностью  $\varepsilon = 0,001$ .

8

$$x^3 + 3x - 1 = 0$$

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

НЬЮТОН

$$x_{n+1} = x_n - f(x_n) \cdot \frac{x_n - x_{n-1}}{f(x_n) - f(x_{n-1})}$$

хорд

```

2task.py > ...
1  def newton(f, df, x0):
2      e=0.001
3      iter=100
4      x_n = float(x0)
5      for i in range(iter):
6          f_x_n = f(x_n)
7          df_x_n = df(x_n)
8          x_next = x_n - f_x_n / df_x_n
9
10         if abs(x_next - x_n) < e:
11             return x_next
12
13         x_n = x_next
14
15     return "Решение не сходится."
16
17  def hord(f, x0, x1, e=0.001, iter=100):
18      f_x0 = f(x0)
19      f_x1 = f(x1)
20
21      for n in range(iter):
22          x_next = x1 - f_x1 * (x1 - x0) / (f_x1 - f_x0)
23
24          if abs(x_next - x1) < e:
25              return float(x_next)
26
27          x0, x1 = x1, x_next
28          f_x0, f_x1 = f_x1, f(x_next)
29
30      return float(x1)
31
32
33  f = lambda x: x**3 + 3*x-1
34  df = lambda x: 3*x**2 + 3
35  print("Метод Ньютона:", newton(f, df, x0=1.0))
36  print("Метод хорд:", hord(f, x0=1.0, x1=2.0))
37

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL JUPYTER

```

/usr/local/bin/python3.12 /Users/ricardof/Desktop/Числаки/2task.py
● ricardof@ox-i1 Числаки % /usr/local/bin/python3.12 /Users/ricardof/Desktop/Числаки/2task.py
Метод Ньютона: 0.32218535502284523
Метод хорд: 0.32218536774452516
○ ricardof@ox-i1 Числаки %

```

3. Решить систему  $x = Cx + d$  методом простой итерации и Зейделя с точностью  $\varepsilon = 0,001$

$$8 \left| \begin{pmatrix} 0 & 0,1 & -0,1 & 0,2 \\ 0,2 & 0 & -0,2 & 0,1 \\ 0,13 & -0,2 & 0 & 0,3 \\ 0,1 & -0,1 & -0,2 & 0 \end{pmatrix} \right| \left| \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 2 \\ 0,1 \end{pmatrix} \right|$$

## Метод простой итерации

### 1. Приведение системы уравнений к итерационной форме:

Представим систему  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  в виде  $\mathbf{x} = B\mathbf{x} + \mathbf{c}$ .

Для этого преобразуем систему к виду  $\mathbf{x}^{(k+1)} = C\mathbf{x}^{(k)} + \mathbf{d}$ , где матрица  $C$  и вектор  $\mathbf{d}$  получаются из  $A$  и  $\mathbf{b}$ .

### 2. Начальное приближение:

Выберем начальное приближение  $\mathbf{x}^{(0)}$ .

### 3. Итерационный процесс:

$$\mathbf{x}^{(k+1)} = C\mathbf{x}^{(k)} + \mathbf{d}$$

Повторяем до тех пор, пока  $\|\mathbf{x}^{(k+1)} - \mathbf{x}^{(k)}\| < \varepsilon$ .

## Метод Зейделя

Метод Зейделя — это модификация метода простой итерации, в которой используются уже вычисленные значения на текущем шаге.

### 1. Приведение системы уравнений к итерационной форме:

Как и в методе простой итерации, представим систему  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  в виде  $\mathbf{x} = B\mathbf{x} + \mathbf{c}$ .

### 2. Начальное приближение:

Выберем начальное приближение  $\mathbf{x}^{(0)}$ .

### 3. Итерационный процесс:

Для каждого уравнения обновляем значения по схеме:

$$x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left( b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij}x_j^{(k+1)} - \sum_{j=i+1}^n a_{ij}x_j^{(k)} \right)$$

Повторяем до тех пор, пока  $\|\mathbf{x}^{(k+1)} - \mathbf{x}^{(k)}\| < \varepsilon$ .

3task.py > ...

```
1 def preobraz(C,d):
2     n = len(C)
3     m = len(d)
4     A = [[0 for _ in range(n) for _ in range(n)]
5     for i in range(n):
6         for j in range(n):
7             if i == j:
8                 A[i][j] = 1 - C[i][j]
9             else:
10                A[i][j] = -C[i][j]
11     return A
12
13 def simple_iteration(C, d):
14     e = 0.001
15     n = len(C)
16     x = [0] * n
17
18     norm = e+1
19     iteration_count = 0
20
21     while norm >= e:
22         x_new = [0] * n
23         for i in range(n):
24             sum_Cx = sum(C[i][j] * x[j] for j in range(n))
25             x_new[i] = sum_Cx + d[i]
26         norm = sum((x_new[i] - x[i]) ** 2 for i in range(n)) ** 0.5
27         x = x_new
28         iteration_count += 1
29     return x
30
31 def zeidel(C, d):
32     C=preobraz(C,d)
33     e = 0.001
34     n = len(C)
35     x = [0] * n
36     norm = e + 1
37     while norm >= e:
38         x_new = x.copy()
39         for i in range(n):
40             sum1 = sum(C[i][j] * x_new[j] for j in range(i))
41             sum2 = sum(C[i][j] * x[j] for j in range(i + 1, n))
42             x_new[i] = (d[i] - sum1 - sum2)
43
44         norm = sum((x_new[i] - x[i]) ** 2 for i in range(n)) ** 0.5
45         x = x_new
46     return x
47
48 C = [
49     [0, 0.1, -0.1, 0.2],
50     [0.2, 0, -0.2, 0.1],
51     [0.13, -0.2, 0, 0.3],
52     [0.1, -0.1, -0.2, 0]
53 ]
54 d = [-1, -1, 2, 0.1]
55
56 print("Решение:", simple_iteration(C, d))
57 print("Решение:", zeidel(C, d))
58
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL JUPYTER

```
/usr/local/bin/python3.12 /Users/ricardof/Desktop/Числаки/3task.py
● ricardof@ox-i1 Числаки % /usr/local/bin/python3.12 /Users/ricardof/Desktop/Числаки/3task.py
Решение: [-1.437506985, -1.730723024, 2.0736266984, -0.285416794]
Решение: [-1.4375494607611536, -1.7307747655651635, 2.0736585264736687, -0.2854091748143327]
○ ricardof@ox-i1 Числаки %
```

4. Решить систему методом простой итерации и Ньютона с точностью  $\varepsilon = 0,001$ .

$$\begin{cases} 2x - \cos(y + 1) = 0 \\ y + \sin(x) = -0,4 \end{cases}$$

Метод простой итерации:

```
4task.py > ...
1  import math
2
3  def simple_iteration():
4      e = 0.001
5      x, y = 0, 0 # Начальные значения
6      iteration_count = 0
7
8      while True:
9          x_new = math.cos(y - 1) / 2
10         y_new = -0.4 - math.sin(x)
11
12         if abs(x_new - x) < e and abs(y_new - y) < e:
13             break
14
15         x, y = x_new, y_new
16         iteration_count += 1
17
18     return x, y
19
20 x_solution, y_solution = simple_iteration()
21 print("Решение:")
22 print("x =", x_solution)
23 print("y =", y_solution)
24
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL JUPYTER

```
/usr/local/bin/python3.12 /Users/ricardof/Desktop/Числаки/4task.py
● ricardof@ox-i1 Числаки % /usr/local/bin/python3.12 /Users/ricardof/Desktop/Числаки/4task.py
Решение:
x = 0.057628481308925325
y = -0.4566222326825395
○ ricardof@ox-i1 Числаки %
```

Метод Ньютона:

$$x_{n+1} = x_n - J(x_n)^{-1}F(x_n)$$

$$\|x_{n+1} - x_n\| < \varepsilon$$

```
4btask.py > ...
1  import numpy as np
2
3  def F(x):
4      return np.array([
5          2*x[0]-np.cos(x[1]+1),
6          np.sin(x[0]) + 2*x[1] + 0.4
7      ])
8
9  def J(x):
10     return np.array([
11         [2, np.sin(x[1]+1)],
12         [np.cos(x[0]), 2]
13     ])
14
15 def newton_system(F, J, x0):
16     x = np.array(x0, dtype=float)
17     while True:
18         delta_x = np.linalg.solve(J(x), -F(x))
19         x = x + delta_x
20         if np.linalg.norm(delta_x) < e:
21             break
22     return x
23
24 x0 = [0.0, 0.0]
25 e = 0.001
26 solution = newton_system(F, J, x0)
27 print("Решение системы:", solution)
28
```

PROBLEMS   OUTPUT   DEBUG CONSOLE   TERMINAL   JUPYTER

```
/usr/local/bin/python3.12 /Users/ricardof/Desktop/Числаки/4btask.py
● ricardof@ox-i1 Числаки % /usr/local/bin/python3.12 /Users/ricardof/Desktop/Числаки/4btask.py
Решение системы: [ 0.41283871 -0.40060558]
○ ricardof@ox-i1 Числаки %
```



5. Найти собственные значения матрицы:  $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & \alpha \\ 2 & 3 & 4 \\ \alpha & 4 & 5 \end{pmatrix}$

$$8 \mid \alpha = -7;$$

а.  $x_{k+1} = A \cdot x_k$ , где  $A$  - исходная матрица, а  $x_k$  - текущее приближение собственного вектора.

б.  $\lambda_k = \frac{x_{k+1}^T \cdot x_k}{x_k^T \cdot x_k}$ , где  $\lambda_k$  - текущее приближение собственного значения.

Нормализованный:

$$x_{k+1}: x_{k+1} = \frac{x_{k+1}}{\|x_{k+1}\|} \mathbf{v}_{\text{нормализованный}} = \frac{\mathbf{v}}{\|\mathbf{v}\|}$$

```

5task.py > find_znach
1  import numpy as np
2
3  def find_znach(A, num_iterations):
4      n=3
5      x = np.array([1,1,1])
6      for _ in range(num_iterations):
7          x = A.dot(x)
8          x = x / (x[0]**2+x[1]**2+x[2]**2)
9          sobstv_znach = np.dot(A.dot(x), x) / np.dot(x, x)
10         return sobstv_znach
11
12     A = np.array([[1, 2, -7],
13                  [2, 3, 4],
14                  [-7, 4, 5]])
15
16     iterations = 1000
17     sobstv_znach = find_znach(A, iterations)
18     print("Собственное значение:", sobstv_znach)
19
20
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  JUPYTER

/usr/local/bin/python3.12 /Users/ricardof/Desktop/Числаки/5task.py
● ricardof@ox-i1 Числаки % /usr/local/bin/python3.12 /Users/ricardof/Desktop/Числаки/5task.py
Собственное значение: 10.861711562867105
○ ricardof@ox-i1 Числаки %

```

6. По заданным значениям  $X$  и  $Y$  найти прямую  $Y = a_0 + a_1 X$  и параболу

$y = a_0 + a_1 x + a_2 x^2$  методом наименьших квадратов. Найти погрешность. Построить прямую и кривую в той же системе координат, где нанесены данные точки.

№ 8

N	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
X	0,40	0,95	1,12	1,24	2,34	2,78	3,70	5,08	5,45	6,91	7,21	7,88	8,85	9,78
Y	0,96	2,23	2,38	2,98	4,77	6,07	7,77	10,32	11,68	14,17	14,34	16,05	17,72	20,10

**Прямая:**

Параметры прямой  $y = mx + b$  - это наклон  $m$  и точка пересечения с осью  $y$   $b$ .

Для прямой, метод наименьших квадратов сводится к вычислению следующих формул:

$$m = \frac{\sum (x_i - \bar{x})(y_i - \bar{y})}{\sum (x_i - \bar{x})^2}$$

$$b = \bar{y} - m\bar{x}$$

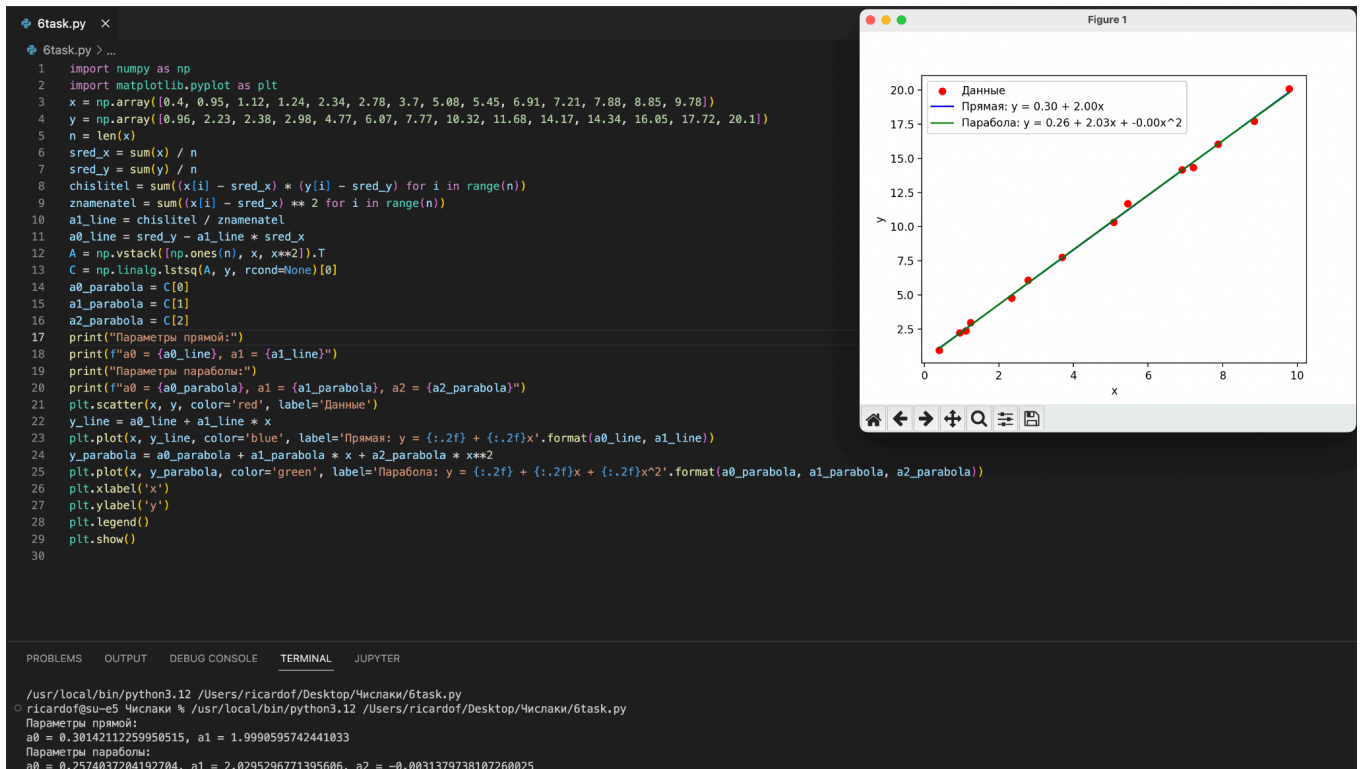
Для аппроксимации данных параболой методом наименьших квадратов, мы можем воспользоваться нормальными уравнениями:

$$\begin{bmatrix} 1 & x_1 & x_1^2 \\ 1 & x_2 & x_2^2 \\ 1 & x_3 & x_3^2 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ 1 & x_n & x_n^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}$$

Далее  $A^T A \vec{a} = A^T \vec{y}$

Коэффициенты  $a_0$ ,  $a_1$  и  $a_2$  находятся путем решения нормальных уравнений, что сводится к следующей матричной формуле:

$$\vec{a} = (A^T A)^{-1} A^T \vec{y}$$



7.

1) Заданы значения функции  $f(x)$  в узлах  $x_i$ , получающиеся делением отрезка  $[1, 2]$  на 5 частей. Найти значения функции  $f(x)$  при  $x_1 = 1,1$  и  $x_2 = 2,1$  с помощью интерполяционных формул Ньютона.

$x_i$	8
1,0	1,2
1,2	1,8
1,4	3,2
1,6	4,1
1,8	5,2
2,0	6,1

$x$	$f[x_0]$	$f[x_0, x_1]$	$f[x_0, x_1, x_2]$	$f[x_0, x_1, x_2, x_3]$	$f[x_0, x_1, x_2, x_3, x_4]$
1.0	1.2				
1.2	1.8	$\frac{1.8-1.2}{1.2-1.0} = 3.0$			
1.4	3.2	$\frac{3.2-1.8}{1.4-1.2} = 7.0$	$\frac{7.0-3.0}{1.4-1.0} = 10.0$		
1.6	4.1	$\frac{4.1-3.2}{1.6-1.4} = 4.5$	$\frac{4.5-7.0}{1.6-1.2} = -6.25$	$\frac{-6.25-10.0}{1.6-1.0} = -27.0833$	
1.8	5.2	$\frac{5.2-4.1}{1.8-1.6} = 5.5$	$\frac{5.5-4.5}{1.8-1.4} = 2.5$	$\frac{2.5-(-6.25)}{1.8-1.2} = 14.5833$	$\frac{14.5833-(-27.0833)}{1.8-1.0} = 53.1905$
2.0	6.1	$\frac{6.1-5.2}{2.0-1.8} = 4.5$	$\frac{4.5-5.5}{2.0-1.6} = -2.5$	$\frac{-2.5-2.5}{2.0-1.4} = -8.3333$	$\frac{-8.3333-14.5833}{2.0-1.2} = -28.5926$

$$P_n(x) = f[x_0] + f[x_0, x_1](x - x_0) + f[x_0, x_1, x_2](x - x_0)(x - x_1) + \dots$$

7task.py > newton\_interpolation

```

1  def divided_diff(x, y):
2      n = len(y)
3      coef = [0] * n
4      coef[0] = y[0]
5
6      for j in range(1, n):
7          for i in range(n - 1, j - 1, -1):
8              y[i] = (y[i] - y[i - 1]) / (x[i] - x[i - j])
9              coef[j] = y[j]
10     return coef
11
12 def newton_interpolation(x, y, x_val):
13     coef = divided_diff(x, y.copy())
14     n = len(coef)
15     result = coef[0]
16     for i in range(1, n):
17         term = coef[i]
18         for j in range(i):
19             term *= (x_val - x[j])
20         result += term
21     return result
22
23
24 x = [1.0, 1.2, 1.4, 1.6, 1.8, 2.0]
25 y = [1.2, 1.8, 3.2, 4.1, 5.2, 6.1]
26
27 x_vals = [1.1, 2.1]
28
29 results = {x_val: newton_interpolation(x, y, x_val) for x_val in x_vals}
30
31 for x_val, result in results.items():
32     print(f"f({x_val}) = {result:.4f}")
33

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL JUPYTER

```

/usr/local/bin/python3.12 /Users/ricardof/Desktop/Числаки/7task.py
● ricardof@ox-i1 Числаки % /usr/local/bin/python3.12 /Users/ricardof/Desktop/Числаки/7task.py
f(1.1) = 1.1559
f(2.1) = 5.2863
○ ricardof@ox-i1 Числаки %

```

2) Заданы значения  $y_i$  функции  $f(x)$  в точках  $x_i$ . Найти значение функции  $f(x)$  при  $x = x^*$ . Задачу решить с помощью интерполяционного многочлена Лагранжа.

8. Вычислить определённый интеграл с точностью  $\varepsilon = 0,01$  методом Симпсона.

$$8 \quad \left| \int_1^2 \frac{x+1}{2+\ln(1+x^2)} dx \right| \quad \left| 0,01 \right|$$

Интеграл от функции  $f(x)$  на интервале от  $a$  до  $b$  с использованием метода Симпсона вычисляется по формуле:

$$\int_a^b f(x) dx \approx \frac{h}{3} \left[ f(a) + 4f\left(\frac{a+b}{2}\right) + f(b) \right]$$

где  $h = \frac{b-a}{2}$ .

```

8task.py > ...
1  from math import *
2  def f(x):
3      return (x+1)/(2+log(1+x**2))
4
5  def simpsons_rule(a, b):
6      h = (b - a) / 2
7      result = f(a) + f(b)
8
9      for i in range(1, 2):
10         if i % 2 == 0:
11             result += 2 * f(a + i * h)
12         else:
13             result += 4 * f(a + i * h)
14
15     result *= h / 3
16     return result
17
18 def epsilon(a, b, e):
19     n = 2
20     integral_prev = 0
21     integral_curr = simpsons_rule(a, b)
22
23     while abs(integral_curr - integral_prev) > e:
24         n *= 2
25         integral_prev = integral_curr
26         integral_curr = simpsons_rule(a, b)
27
28     return integral_curr
29
30 a = 0
31 b = 1
32 e = 0.01
33
34 result = epsilon(a, b, e)
35 print("Результат вычисления определенного интеграла:", result)
36

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL JUPYTER

```

/usr/local/bin/python3.12 /Users/ricardof/Desktop/Числаки/8task.py
● ricardof@su-e5 Числаки % /usr/local/bin/python3.12 /Users/ricardof/Desktop/Числаки/8task.py
Результат вычисления определенного интеграла: 0.65691777231657
○ ricardof@su-e5 Числаки %

```

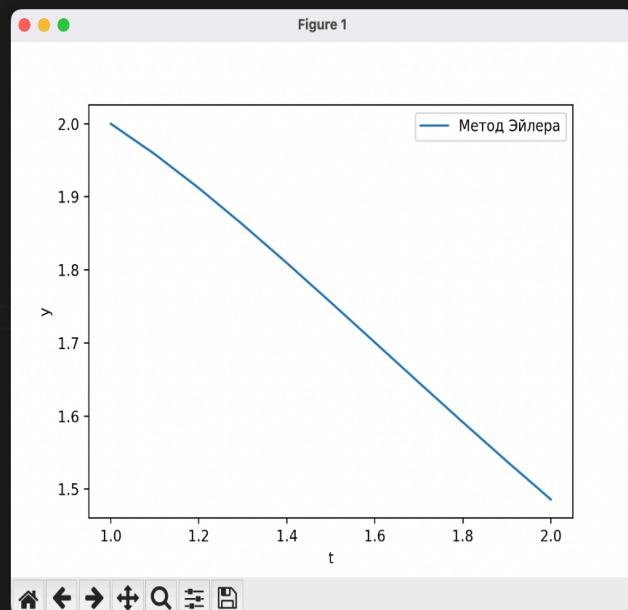
## 9. Решить задачу Коши методом Эйлера и Рунге – Кутта.

8	$y'(t) = \cos \sqrt{t} y^2$	$y(0) = 2$	$[1, 2]$	10
---	-----------------------------	------------	----------	----

```

9task.py > ...
1  import numpy as np
2  import matplotlib.pyplot as plt
3  from math import *
4
5  def eiler(f, t0, y0, t_end, h):
6      t_values = np.arange(t0, t_end + h, h)
7      y_values = np.zeros(len(t_values))
8      y_values[0] = y0
9
10     for i in range(1, len(t_values)):
11         y_values[i] = y_values[i-1] + h * f(t_values[i-1], y_values[i-1])
12
13     return t_values, y_values
14
15 def f(t, y):
16     return cos((t*y**2)**(0.5))
17
18 t0 = 1
19 y0 = 2
20 T = 2
21 N = 0.1
22
23 t_values, y_values = eiler(f, t0, y0, T, N)
24
25 plt.plot(t_values, y_values, label='Метод Эйлера')
26 plt.xlabel('t')
27 plt.ylabel('y')
28 plt.legend()
29 plt.show()
30

```



PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL JUPYTER

```

/usr/local/bin/python3.12 /Users/ricardof/Desktop/Числаки/8task.py
ricardof@su-e5 Числаки % /usr/local/bin/python3.12 /Users/ricardof/Desktop/Числаки/8task.py
Результат вычисления определенного интеграла: 0.65691777231657
ricardof@su-e5 Числаки % /usr/local/bin/python3.12 /Users/ricardof/Desktop/Числаки/9task.py
ricardof@su-e5 Числаки % /usr/local/bin/python3.12 /Users/ricardof/Desktop/Числаки/9task.py
ricardof@su-e5 Числаки % /usr/local/bin/python3.12 /Users/ricardof/Desktop/Числаки/9task.py
/usr/local/bin/python3.12 /Users/ricardof/Desktop/Числаки/9task.py
/usr/local/bin/python3.12 /Users/ricardof/Desktop/Числаки/9task.py
ricardof@su-e5 Числаки % /usr/local/bin/python3.12 /Users/ricardof/Desktop/Числаки/9task.py
ricardof@su-e5 Числаки % /usr/local/bin/python3.12 /Users/ricardof/Desktop/Числаки/9task.py
ricardof@su-e5 Числаки % /usr/local/bin/python3.12 /Users/ricardof/Desktop/Числаки/9task.py

```