

# Objektorienteret Programmering og Design (OOPD) - Uge 2

Emil Lagoni

Erik Allin

Peter Spliid

1. December 2013

## **makeBold**

Denne funktion bruges til velkomstteksten, men kan bruges til andet, hvis det bliver nødvendigt.

## **newBoard**

Ved at overskrive det bræt, som allerede findes, fås et tomt bræt.

## **printBoard**

Funktionen løber hele multiarrayet igennem og printer et mellemrum hvis feltet ikke er optaget, ellers indholdet i feltet.

Hvis det er det yderste felt til højre vil der tilføjes endnu en "for at få et pænt bræt.

## **gameOver**

Ser om pladen er fyldt eller om der er tre ens på striben.

## **play**

Starter spillet. Det kører indtil gameOver() returnerer sandt, derefter spørger den om man vil spille igen.