
Práctica 2: Planificación del calendario de una liga deportiva

Álvaro Ortiz Villa y Erik Altelarrea Ferré

Programación Matemática (G. Matemáticas, FME). Noviembre 2021

1. Formulación matemática del problema

Para formular el problema definiremos la variable indicadora del partido (i, j) como:

$$x_{i,j,k} = \begin{cases} 1 & \text{si el partido } (i, j) \text{ se juega en la jornada } k \\ 0 & \text{si el partido } (i, j) \text{ no se juega en la jornada } k \end{cases}$$

Definimos, también, los coeficientes $c_{i,j,k}$ como sigue:

$$c_{i,j,k} = \begin{cases} 0 & \text{si el partido } (i, j) \text{ es intra-divisional y } k = 1 \\ 0 & \text{si el partido } (i, j) \text{ es inter-divisional} \\ 2^{k-2} & \text{si el partido } (i, j) \text{ es intra-divisional y } k \geq 2 \end{cases}$$

Mediante los coeficientes anteriores ya podemos definir nuestra **función objetivo** como:

$$z = \sum_{\substack{i,j \in E \\ i \neq j \\ k \in J}} c_{i,j,k} x_{i,j,k}$$

Así, la formulación del problema es:

$$(PLe) \left\{ \begin{array}{l} \text{máx } z = \sum_{\substack{i,j \in E \\ i \neq j \\ k \in J}} c_{i,j,k} x_{i,j,k} \\ \text{s.a.} \\ \sum_{k \in J} x_{i,j,k} = r \quad \forall (i, j) \in \text{Partidos intra-divisionales} \\ \sum_{k \in J} x_{i,j,k} = s \quad \forall i \in \text{División A}, \forall j \in \text{División B} \\ \sum_{\substack{j \in E \\ i \neq j}} x_{i,j,k} = 1 \quad \forall i \in \text{Equipos}, \forall k \in \text{Jornadas} \\ x_{i,j,k} = x_{j,i,k} \quad \forall i, j \in \text{Equipos}, i \neq j, \forall k \in \text{Jornadas} \end{array} \right.$$

donde:

- n denota el número de equipos de la liga.
- r denota el número de partidos que juega cada equipo contra cada equipo de su misma división.
- s denota el número de partidos que juega cada equipo contra cada equipo de la otra división.
- $J = \text{Jornadas} = \{1, \dots, r(n/2 - 1) + sn/2\}$
- $\text{División A} = \{1, \dots, n/2\}$
- $\text{División B} = \{n/2 + 1, \dots, n\}$
- $E = \text{Equipos} = \{1, \dots, n\}$
- $\text{Partidos intra-divisionales} = \{(i, j) : i < j, i, j \in \text{División A}\} \cup \{(i, j) : i < j, i, j \in \text{División B}\}$

2. Modelo AMPL desarrollado

Código 1 – Calendario NFL.MOD

```

1 # PLE calendario NFL
2
3 param n >= 0, integer;
4 param r >= 0, integer;
5 param s >= 0, integer;
6 param J = r*((n/2)-1)+s*n/2, integer;
7
8 set EQUIPOS:= 1..n;
9 set JORNADAS:=1..J;
10
11 set PARTIDOS.INTRA_DA = {(i, j) in {1..n/2, 1..n/2}: i < j};
12 set PARTIDOS.INTRA_DB = {(i, j) in {n/2 + 1..n, n/2 + 1..n}: i < j};
13 set PARTIDOS.INTER = {(i, j) in {1..n/2, n/2 + 1..n}};
14
15 var x{(i, j, k) in {EQUIPOS, EQUIPOS, JORNADAS}}, binary;
16
17 # Función objetivo
18 maximize total:
19 sum {(i, j, k) in {EQUIPOS, EQUIPOS, JORNADAS}: i != j and k >= 2}
20 if ((i, j) in PARTIDOS.INTRA_DA) or ((i, j) in PARTIDOS.INTRA_DB)
21     then x[i, j, k]*(2^(k-2));
22
23 # Restricciones
24
25 # 1) Partidos a jugar.
26 # 1.1) Cada equipo de la división A debe jugar r partidos contra cada equipo de su
27 #división.
28 subject to res_partidos_DA {(i, j) in PARTIDOS.INTRA_DA}:
29 sum {k in JORNADAS} (x[i, j, k]) = r;
30
31 # 1.2) Cada equipo de la división B debe jugar r partidos contra cada equipo de su
32 #división.
33 subject to res_partidos_DB {(i, j) in PARTIDOS.INTRA_DB}:
34 sum {k in JORNADAS} (x[i, j, k]) = r;
35
36 # 1.3) Cada equipo debe jugar s partidos contra cada equipo de la otra división.
37 subject to res_partidos_inter {(i, j) in PARTIDOS.INTER}:
38 sum {k in JORNADAS} (x[i, j, k]) = s;
39
40 # 2) Cada equipo i juega un único partido cada jornada k.
41 subject to res_unico_partido {(i, k) in {EQUIPOS, JORNADAS}}:
42 sum {j in EQUIPOS: j != i} (x[i, j, k]) = 1;
43
44 # 3) Para cada jornada k, el partido (i, j) es el mismo que el partido (j, i)
45 subject to res_orden {(i, j, k) in {EQUIPOS, EQUIPOS, JORNADAS}: j != i}:
46 x[i, j, k] = x[j, i, k];

```

Código 2 – Calendario NFL.RUN

```

1 # Borrar los anterior comandos en AMPL
2 reset;
3 # Cargar el modelo
4 model calendari_NFL.mod;

```

```

5 # Cargar los datos
6 data calendari.NFL.dat;
7 # Indicación a AMPL de que se quiere utilizar como solver: CPLEX
8 option solver cplex;
9
10 #Resolver
11 solve;
12
13 # Mostrar los resultados
14 printf "\nSOLUCIÓN CASO: n = %d, r = %d, s = %d", n, r, s;
15 printf "\n-----";
16 printf "\n(podrían haber soluciones alternativas con la misma función objetivo) \n";
17 printf "\nFunción objetivo: %d \n", total;
18
19 for {k in JORNADAS} {
20     printf "\nPartidos jornada %d", k;
21     for {(i,j) in {EQUIPOS, EQUIPOS}: i < j and x[i,j,k] = 1}
22         printf "\n(%d,%d)", i, j;
23     }
24     printf "\n";

```

3. Soluciones obtenidas

3.1. Conjunto de datos 1

Código 3 – Solución al problema para $n = 6$, $r = 2$ y $s = 3$

```

1 SOLUCIÓN CASO: n = 6, r = 2, s = 3
2 -----
3 (podrían haber soluciones alternativas con la misma función objetivo)
4
5 Función objetivo: 8064
6
7 Partidos jornada 1
8 (1,5)
9 (2,6)
10 (3,4)
11 Partidos jornada 2
12 (1,6)
13 (2,4)
14 (3,5)
15 Partidos jornada 3
16 (1,6)
17 (2,5)
18 (3,4)
19 Partidos jornada 4
20 (1,4)
21 (2,6)
22 (3,5)
23 Partidos jornada 5
24 (1,5)

```

```

25 (2,6)
26 (3,4)
27 Partidos jornada 6
28 (1,6)
29 (2,4)
30 (3,5)
31 Partidos jornada 7
32 (1,5)
33 (2,4)
34 (3,6)
35 Partidos jornada 8
36 (1,4)
37 (2,3)
38 (5,6)
39 Partidos jornada 9
40 (1,4)
41 (2,3)
42 (5,6)
43 Partidos jornada 10
44 (1,2)
45 (3,6)
46 (4,5)
47 Partidos jornada 11
48 (1,2)
49 (3,6)
50 (4,5)
51 Partidos jornada 12
52 (1,3)
53 (2,5)
54 (4,6)
55 Partidos jornada 13
56 (1,3)
57 (2,5)
58 (4,6)

```

3.2. Conjunto de datos 2

Código 4 – Solución al problema para $n = 8$, $r = 4$ y $s = 1$

```

1 SOLUCIÓN CASO:  $n = 8$ ,  $r = 4$ ,  $s = 1$ 
2
3 (podrían haber soluciones alternativas con la misma función objetivo)
4
5 Función objetivo: 131040
6
7 Partidos jornada 1
8 (1,8)
9 (2,7)
10 (3,6)

```

11 (4,5)
12 Partidos jornada 2
13 (1,7)
14 (2,5)
15 (3,8)
16 (4,6)
17 Partidos jornada 3
18 (1,5)
19 (2,6)
20 (3,7)
21 (4,8)
22 Partidos jornada 4
23 (1,6)
24 (2,8)
25 (3,5)
26 (4,7)
27 Partidos jornada 5
28 (1,2)
29 (3,4)
30 (5,6)
31 (7,8)
32 Partidos jornada 6
33 (1,4)
34 (2,3)
35 (5,8)
36 (6,7)
37 Partidos jornada 7
38 (1,4)
39 (2,3)
40 (5,6)
41 (7,8)
42 Partidos jornada 8
43 (1,3)
44 (2,4)
45 (5,7)
46 (6,8)
47 Partidos jornada 9
48 (1,2)
49 (3,4)
50 (5,7)
51 (6,8)
52 Partidos jornada 10
53 (1,3)
54 (2,4)
55 (5,8)
56 (6,7)
57 Partidos jornada 11
58 (1,4)

```

59 (2,3)
60 (5,7)
61 (6,8)
62 Partidos jornada 12
63 (1,3)
64 (2,4)
65 (5,8)
66 (6,7)
67 Partidos jornada 13
68 (1,3)
69 (2,4)
70 (5,7)
71 (6,8)
72 Partidos jornada 14
73 (1,2)
74 (3,4)
75 (5,6)
76 (7,8)
77 Partidos jornada 15
78 (1,4)
79 (2,3)
80 (5,6)
81 (7,8)
82 Partidos jornada 16
83 (1,2)
84 (3,4)
85 (5,8)
86 (6,7)

```

4. Algunas consideraciones

La función objetivo del modelo AMPL ha sido adaptada según la contribución de los coeficientes de los costes $c_{i,j,k}$. Dado que $c_{i,j,k}$ únicamente contribuye cuando el partido entre (i, j) , es intra-divisional y no estamos en la primera jornada, hemos adaptado la función objetivo con tal de que no aparezcan los coeficientes nulos de c .

En el modelo se han definido tres conjuntos de partidos (i, j) : dos para los intra-divisionales (Partidos intra-divisionales A = $\{(i, j) : i < j, i, j \in \text{División A}\}$ y Partidos intra-divisionales B = $\{(i, j) : i < j, i, j \in \text{División B}\}$) y uno para los partidos inter-divisionales (Partidos inter-divisionales = $\{(i, j) : i \in \text{División A}, j \in \text{División B}\}$). En todo momento guardamos $i < j$ para conservar los partidos en orden lexicográfico.

En cuanto al significado de cada una de las restricciones del (PLe),

- $\sum_{k \in J} x_{i,j,k} = r \quad \forall (i, j) \in \text{Partidos intra-divisionales}$ –o equivalentemente $\forall i, j \in \text{División } m$, con $i \neq j$ y $m = A, B$ – impone que cada equipo juegue r partidos contra cada equipo de su división. En el modelo AMPL se impone la restricción para los partidos intra-divisionales de ambas divisiones.

- $\sum_{k \in J} x_{i,j,k} = s \quad \forall i \in \text{División A}, \forall j \in \text{División B}$ –o lo que es equivalente $\forall (i,j) \in \text{Partidos inter-divisionales}$ – impone que cada equipo juegue un total de s partidos contra cada equipo de la otra división. En el modelo AMPL se ha utilizado el conjunto de partidos inter-divisionales.
- $\sum_{\substack{j \in E \\ i \neq j}} x_{i,j,k} = 1 \quad \forall i \in \text{Equipos}, \forall k \in \text{Jornadas}$ impone que cada equipo juegue exactamente un partido por jornada.
- $x_{i,j,k} = x_{j,i,k} \quad \forall i, j \in \text{Equipos}, i \neq j, \forall k \in \text{Jornadas}$ impone que en la jornada k , suponiendo que se juegue el partido (i,j) , este sea considerado a la vez como (j,i) . En general, el valor de la variable indicadora es el mismo para el par (i,j) que para el par (j,i) para cada jornada k .