

Cuestionario Introducción a la Programación Kotlin

Nombre: Erika Tatiana Peláez Echeverry

222 WhatsApp Instructivo de Android Compos Introducción a la programación

developer.android.com/courses/quizzes/android-basics-compose-unit-1-pathway-1/intro-to-programming?hl=es-419&continue=https%3A%2F%2Fdeveloper...

Developers

Buscar / Español - A... Android Studio

Introducción a la programación

Hagamos una prueba rápida. Debes responder al menos 7 preguntas de manera correcta para aprobar el cuestionario.

Volver a la ruta de aprendizaje

1. ¿Cuál de las siguientes declaraciones de variable es válida?

☐ `var hello: Int? = ""`

☐ `String "hello" = hello`

☒ `val hello = "hello"`

☐ `hello: String = "hello"`

20°C Parc. nublado

Windows Taskbar: File Explorer, Edge, VS Code, etc.

System Tray: ESP LAA, 9:04 p. m., 3/09/2024

222 WhatsApp Instructivo de Android Compos Introducción a la programación

developer.android.com/courses/quizzes/android-basics-compose-unit-1-pathway-1/intro-to-programming?hl=es-419&continue=https%3A%2F%2Fdeveloper...

Developers

Buscar / Español - A... Android Studio

2. Se considera una práctica recomendada declarar una variable que no cambiará cuando se usa `var` en lugar de `val`.

☐ Verdadero

☒ Falso

3. ¿Cuáles de las siguientes opciones son formas válidas de actualizar una variable?

Selecciona todas las respuestas que consideres correctas.

☒ `total++`

☐ `total - 1`

☒ `total--`

☒ `total = total + 1`

4. En Kotlin, los comentarios pueden ser de una o varias líneas, y el compilador los ignora.

20°C Parc. nublado

Windows Taskbar: File Explorer, Edge, VS Code, etc.

System Tray: ESP LAA, 9:04 p. m., 3/09/2024

222 WhatsApp x Instructivo de Android Compos... x Introducción a la programación x +

developer.android.com/courses/quizzes/android-basics-compose-unit-1-pathway-1/intro-to-programming?hl=es-419&continue=https%3A%2F%2Fdeveloper....

Developers

Buscar / Español - A... Android Studio E

4. En Kotlin, los comentarios pueden ser de una o varias líneas, y el compilador los ignora.

☒ Verdadero

☐ Falso

5. ¿Cuál de las siguientes opciones no es un tipo de datos en Kotlin?

☐ string

☒ decimal

☐ Int

☐ Boolean

6. Float también representa un decimal, pero es menos preciso que Double.

☒ Verdadero

☐ Falso

20°C Parc. nublado

222 WhatsApp x Instructivo de Android Compos... x Introducción a la programación x +

developer.android.com/courses/quizzes/android-basics-compose-unit-1-pathway-1/intro-to-programming?hl=es-419&continue=https%3A%2F%2Fdeveloper....

Developers

Buscar / Español - A... Android Studio E

6. Float también representa un decimal, pero es menos preciso que Double.

☒ Verdadero

☐ Falso

7. En Kotlin, el punto de entrada de un programa es ____.

☐ Sentencia println()

☐ Variable val

☒ Función main()

☐ Sentencia return

8. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre los valores que se muestran de las funciones son verdaderas?

Selecciona todas las respuestas que consideres correctas.

☒ Si una función no especifica un tipo de datos que se muestra, este es Unit.

20°C Parc. nublado

222 WhatsApp x Instructivo de Android Compos x Introducción a la programación x +

developer.android.com/courses/quizzes/android-basics-compose-unit-1-pathway-1/intro-to-programming?hl=es-419&continue=https%3A%2F%2Fdeveloper....

Developers

Buscar / Español - A... Android Studio E

8. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre los valores que se muestran de las funciones son verdaderas?

Selecciona todas las respuestas que consideres correctas.

- ☒ Si una función no especifica un tipo de datos que se muestra, este es `Unit`.
- ☒ Se puede almacenar un valor que se muestra en una variable.
- ☐ Las funciones con un tipo de datos que se muestra `Unit` deben incluir una sentencia `return`.
- ☒ Un tipo de valor que se muestra debe coincidir con el tipo de datos que se muestra de una función.

9. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre las funciones son verdaderas?

Selecciona todas las respuestas que consideres correctas.

- ☒ Las funciones pueden tomar parámetros o variables como entradas.
- ☒ Las funciones se pueden almacenar en una variable para poder llamarlas más tarde.
- ☒ Cuando se llama a una función con parámetros, los valores que se pasan se denominan argumentos.
- ☒ Dividir el código en funciones independientes facilita su mantenimiento.

20°C Parc. nublado

Windows

ESP LAA 9:05 p. m. 3/09/2024

222 WhatsApp x Instructivo de Android Compos x Introducción a la programación x +

developer.android.com/courses/quizzes/android-basics-compose-unit-1-pathway-1/intro-to-programming?hl=es-419&continue=https%3A%2F%2Fdeveloper....

Developers



Buscar / Español - A... Android Studio E

10. Con los argumentos con nombre, puedes cambiar el orden en que pasas los argumentos a una función.

☒ Verdadero

☐ Falso

Enviar respuestas

¿Te resultó útil?  

20°C Parc. nublado

Windows





ESP LAA 9:05 p. m. 3/09/2024

Results

Tu puntuación es 9 de 10. ¡Felicitaciones! Aprobaste el cuestionario.

¡Obtuviste la insignia Introducción a la programación en Kotlin!


Se agregó la insignia a tu perfil.

Compartir    



[Volver a la ruta de aprendizaje](#) [Ver perfil](#)


¡Obtuviste una insignia En aprendizaje!


Se agregó la insignia a tu perfil.




[Volver a la ruta de aprendizaje](#) [Ver perfil](#)

¿Te resultó útil?  


X
Follow @AndroidDev on X


YouTube
Check out Android
Developers on YouTube


LinkedIn
Connect with the Android
Developers community on
LinkedIn