

Erik Barcella

**AutoForm- Sistema para o Registro de Produtos
Controlados no SIGMA via Arquivo Eletrônico em
Lote (AEL) da Brigada Militar do RS**

Osório

2023

Erik Barcella

**AutoForm- Sistema para o Registro de Produtos Controlados
no SIGMA via Arquivo Eletrônico em Lote (AEL) da Brigada
Militar do RS**

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado
como requisito parcial para obtenção do título
de Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de
Sistemas.

Orientador: Bruno Chagas Fernandes

Coorientador: Márcio Lemos

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul – IFRS

Campus Osório

Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Osório

2023

Erik Barcella

AutoForm- Sistema para o Registro de Produtos Controlados no SIGMA via Arquivo Eletrônico em Lote (AEL) da Brigada Militar do RS

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado
como requisito parcial para obtenção do título
de Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de
Sistemas.

Bruno Chagas Fernandes
Orientador

Professor
Convidado 1

Professor
Convidado 2

Osório
2023

Este trabalho é dedicado para minha esposa Vitória que esteve ao meu lado, oferecendo apoio incondicional durante o desenvolvimento desse projeto. Muito obrigado por compartilhar esse caminho comigo.

AGRADECIMENTOS

Os agradecimentos principais são destinados à minha esposa Vitória e à minha família, que estiveram sempre ao meu lado, proporcionando apoio e incentivo ao longo desta jornada. Vocês são a minha base, as fontes constantes de inspiração que tornaram possível alcançar este objetivo

Agradeço imensamente ao Sd. Tiago Costa dos Santos por ser o elo de idealização deste trabalho junto à Brigada Militar, fornecendo apoio e suporte essenciais para a conclusão deste projeto. Sua colaboração foi fundamental para a realização deste trabalho.

Aos meus dedicados orientador e coorientador, Bruno Chagas Alves Fernandes e Márcio José de Lemos, expresso profundos agradecimentos. Suas orientações foram cruciais, e a dedicação, paciência e contribuições de ambos enriqueceram significativamente este trabalho. Agradeço pelo comprometimento e pelos valiosos ensinamentos que foram essenciais para o sucesso deste projeto acadêmico.

Agradeço também a todos os demais que contribuíram de alguma forma para que isso fosse possível.

*"A educação é a arma mais poderosa que você pode usar para mudar o mundo." - Nelson
Mandela*

RESUMO

A Brigada Militar do Rio Grande do Sul é responsável por gerar um documento eletrônico denominado AEL que inclui dados sobre as armas registradas no estado, e encaminhar à Diretoria de Fiscalização de Produtos Controlados do Exército para cadastro no Sistema de Gerenciamento Militar de Armas (SIGMA). Em razão da demanda apresentada pela BM RS por um sistema que sustente a execução deste processo, foi sugerido o desenvolvimento desta aplicação web, denominada AutoForm, desenvolvida com a linguagem JavaScript em conjunto com os frameworks React e NodeJS. Utilizando-se de estratégias e metodologias que serão abordados durante esta pesquisa, para facilitar o preenchimento das informações pelo operador, otimizar o tempo de execução desta tarefa, aumentar a eficácia, e contemplar todos os requisitos necessários para geração do AEL garantindo que este esteja completo e correto antes de ser submetido ao SIGMA

Palavras-chave: Arquivo Eletrônico em Lote, SIGMA, Brigada Militar, Aplicação Web, React, NodeJS, JavaScript

ABSTRACT

The Rio Grande do Sul Military Brigade is responsible for generating an electronic document called AEL that includes data on weapons registered in the state, and forwarding it to the Army's Controlled Products Inspection Directorate for registration in the Military Weapons Management System (SIGMA) . Due to the demand presented by BM RS for a system that supports the execution of this process, the development of this web application, called AutoForm, developed with the JavaScript language was suggested in conjunction with the React and NodeJS frameworks. Using strategies and methodologies that will be addressed during this research, to facilitate the completion of information by the operator, optimize the execution time of this task, increase efficiency, and take into account all necessary requirements for generating the AEL, ensuring that it is complete and correct before to be submitted to SIGMA

Keywords: Electronic Batch File, SIGMA, Military Brigade, Web Application, React, NodeJS, JavaScript

LISTA DE ILUSTRAÇÕES

Figura 1 – Arquitetura Cliente-Servidor	18
Figura 2 – Arquitetura MVC	19
Figura 3 – Fluxo de autenticação JWT	22
Figura 4 – Tela Inicial do aplicativo TAF BM	23
Figura 5 – Tela de cadastros da aplicação CRPG	24
Figura 6 – Tela de cadastros da aplicação de Gerenciamento de Licenças	25

LISTA DE TABELAS

Tabela 1 – Comparação entre SIGMA e SINARM	15
--	----

LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS

SIGMA	Sistema de Gerenciamento Militar de Armas
AEL	Arquivos Eletrônicos em Lote
SINARM	Sistema Nacional de Armas
QG	Quartel Genera
OM	Organizações Militares
MVC	<i>Model-View-Controller</i>
HTTP	
API	

SUMÁRIO

1	INTRODUÇÃO	12
1.1	Justificativa	13
1.2	Objetivos	13
1.2.1	Objetivo Geral	13
1.2.2	Objetivos específicos	13
2	REFERENCIAL TEÓRICO	15
2.1	Controle na Segurança Pública Brasileira	15
2.1.1	SIGMA e SINARM	15
2.2	Sistema SIGMA	15
2.2.1	Contexto de implantação	16
2.2.2	AEL	16
2.2.3	Arquivo AEL na Brigada Militar do Rio Grande do Sul	16
2.3	Gerenciamento de processos	16
2.3.1	BPMN	17
2.4	Padrões de Projeto de Sistemas	17
2.4.1	Arquitetura Cliente Servidor	17
2.4.2	Arquitetura MVC	18
2.5	Aplicações Web	19
2.5.1	Linguagem JavaScript	20
2.5.2	Frameworks	20
2.5.2.1	Principais Frameworks Web	20
2.6	Banco de dados NOSQL	21
2.6.1	Segurança e autenticação	22
3	TRABALHOS RELACIONADOS	23
3.1	TAF- teste de aptidão física da brigada militar do rio grande do sul	23
3.2	APLICATIVO WEB PARA PESSOAS FÍSICAS QUE UTILIZAM PRODUTOS CONTROLADOS PELO EXÉRCITO BRASILEIRO E POLÍCIA FEDERAL	24
3.3	SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE LICENÇAS DE POSSE E PORTE DE ARMAS DE FOGO	25
4	METODOLOGIA	26
4.1	Estruturação do desenvolvimento	26
4.2	Levantamento de Requisitos	26

4.2.1	Requisitos Funcionais	26
4.2.2	Requisitos Não Funcionais	26
5	DESENVOLVIMENTO	27
5.0.1	Aplicação Web	27
6	CONCLUSÃO	28
	REFERÊNCIAS	29
	ANEXO A – PORTARIA 136 - ANEXO D.1	31
	ANEXO B – PORTARIA 136 - ANEXO D.2	32
	ANEXO C – PORTARIA 136 - ANEXO D.3	33
	ANEXO D – PORTARIA 136 - ANEXO D.4	34

1 INTRODUÇÃO

O Sistema de Gerenciamento Militar de Armas (SIGMA) é um sistema informatizado utilizado como ferramenta de controle e rastreamento para gerenciar o registro e transferência de armas de fogo, munições e demais produtos controlados de competência do Comando do Exército em todo o território Brasileiro (EXÉRCITO BRASILEIRO, 2019).

Sua criação e implementação foram conduzidas pelo Ministério da Defesa, em coordenação com o Comando do Exército. O SIGMA tem a finalidade de administrar os registros de armas de propriedade particular pertencentes a diversos grupos, incluindo as armas de fogo de integrantes das Forças Armadas, das Polícias Militares e dos órgãos de segurança pública, além de empresas de segurança privada e colecionadores de armas. Em essência, o SIGMA atua como um sistema centralizado de gerenciamento de informações sobre armas de fogo sob posse dessas entidades e indivíduos, contribuindo para a regulamentação e controle no contexto nacional. (EXÉRCITO BRASILEIRO, 2019)

Na Brigada Militar do Rio Grande do Sul, o setor administrativo de cadastros e registros é responsável por controlar e manter diversos processos administrativos que abrangem uma variedade de assuntos relacionados às atividades e operações da instituição militar, inclusive interligados a outros órgãos públicos. (BMRS, 2023)

Portanto um dos processos administrativos mantidos pela corporação é a geração do AEL, onde atualmente esta tarefa é realizada pelos seus operadores de forma manual preenchendo os dados necessários em um arquivo de texto, seguido da formatação e adequação do documento ao modelo padrão estabelecido pelo Exército Brasileiro, que possui regras específicas de indexação das informações conforme especificado no manual de preenchimento do arquivo eletrônico (anexo A).

Após a geração do arquivo eletrônico, o mesmo é submetido para avaliação da Diretoria de Fiscalização de Produtos Controlados do Exército, que irá verificar as informações contidas no arquivo e fazer o *upload* para o SIGMA, após validação do sistema, em caso de sucesso do cadastro, é retornado um numero de identificação único gerado pelo SIGMA, o qual é utilizado pelo exercito para localizar o respectivo registro e todas suas informações dentro do SIGMA quando necessário e pela Brigada como retorno de que o cadastro daquele processo foi efetivado e finalizado.(EXÉRCITO BRASILEIRO, 2019)

Entretanto no momento atual o AEL é formatado manualmente pelo operador após o preenchimento, implicando em uma maior complexidade na execução dessa tarefa, sendo assim a proposta deste trabalho é desenvolver uma aplicação web que automatize o processo de geração do arquivo eletrônico visando simplificar significativamente o procedimento, através do preenchimento facilitado proporcionando resultados mais eficazes e alavancando a excelência

operacional da instituição

1.1 JUSTIFICATIVA

A divisão interna da BM RS desempenha o papel crucial de supervisionar e gerir uma série de procedimentos administrativos que abrangem uma ampla gama de assuntos relacionados às atividades e operações da instituição militar. (BMRS, 2023)

Uma das atividades administrativas sob a responsabilidade da corporação é registrar e manter atualizado o cadastro, transferência de armas de fogo e demais produtos regulados sob a jurisdição do Comando do Exército no estado do Rio Grande do Sul, através do envio de documento eletrônico para a DFPC destinado a registrar no SIGMA.(EXÉRCITO BRASILEIRO, 2019)

Neste momento, a execução dessa atividade é realizada de forma manual por operadores da BM RS, os quais inserem os dados essenciais em um documento de texto. Além, de prece-derem com a formatação do documento de acordo com as diretrizes estipuladas pelo Exército Brasileiro, que estabelece regras específicas para a indexação das informações, conforme minu-ciosamente delineado no manual de preenchimento do arquivo eletrônico (anexo D)

Nesse sentido, foi estipulado o desenvolvimento uma aplicação digital afim de simplificar notavelmente o processo de preenchimento e geração do AEL na Brigada Militar, afim de que esta plataforma contribua de maneira eficiente e decisiva.

Motivação em simplificar e melhorar os fluxos de trabalho, levar a reduzir cus-tos operacionais e implementar novas aplicações mais rápidas através da auto-mação, programação e gestão das transferências de arquivo(JUNIOR, 2020)

1.2 OBJETIVOS

Os objetivos esperados são apresentados nesta seção abaixo, divididos em gerais e espe-cíficos

1.2.1 Objetivo Geral

O objetivo deste trabalho é desenvolver uma aplicação web que contribua de forma eficaz para o preenchimento e geração do AEL, buscando otimizar o fluxo do processo para a brigada militar, através de preenchimento facilitado e geração automática do arquivo conforme o padrão estabelecido pré estabelecido pelo (anexo D)

1.2.2 Objetivos específicos

- Realizar o levantamento de requisitos necessários para o desenvolvimento da aplicação web

- Desenvolver o cadastro de armas, persistindo no banco de dados
- Autopreencher os campos do formulário com informações da arma quando selecionada uma respectiva cadastrada pelo operador
- Permitir a o gerenciamento de usuários através de um acesso especial com permissão de administrador do sistema
- Facilitar o fluxo para o operador no preenchimento do formulário web, retornando para o usuário possíveis erros e regras específicas que devem ser seguidas.
- Automatizar a geração do arquivo

2 REFERENCIAL TEÓRICO

Neste capítulo é abordado o referencial teórico, utilizado como embasamento para a construção deste trabalho

2.1 CONTROLE NA SEGURANÇA PÚBLICA BRASILEIRA

Atualmente no Brasil existem dois sistemas informatizados utilizados por órgãos públicos para realizar a regulamentação e o monitoramento de armas de fogo, munições e demais produtos controlados. Sendo estes, o Sistema de Gerenciamento Militar de Armas (SIGMA) e o Sistema Nacional de Armas (SINARM). O SIGMA é administrado pelo Exército Brasileiro e é responsável pelo controle de armas de fogo e munições no âmbito da Força. O SINARM é administrado pela Polícia Federal e é responsável pelo controle de armas de fogo e munições em poder da população civil. (CARADA, 2019)

2.1.1 SIGMA e SINARM

A principal diferença entre SIGMA e SINARM é o âmbito de atuação. O SIGMA é responsável pelo controle de armas de fogo e munições no âmbito do Exército Brasileiro, enquanto o SINARM é responsável pelo controle de armas de fogo e munições em poder da população civil. Outra diferença entre os dois sistemas é a natureza das informações que eles gerenciam. O SIGMA gerencia informações sobre armas de fogo e munições de uso militar, enquanto o SINARM gerencia informações sobre armas de fogo e munições de uso civil. A seguir, está uma tabela comparativa que resume as principais diferenças entre ambos:

Tabela 1 – Comparação entre SIGMA e SINARM

Característica	SIGMA	SINARM
Âmbito de atuação	Exército Brasileiro	População civil
Natureza das informações	Armas de fogo e munições de uso militar	Armas de fogo e munições de uso civil
Responsável pela administração	Exército Brasileiro	Polícia Federal

2.2 SISTEMA SIGMA

O Sistema de Gerenciamento Militar de Armas (SIGMA) é um sistema computacional desenvolvido pelo Centro de Desenvolvimento de Sistemas (CDS) do Exército Brasileiro e implantado em 2003 que vem sendo constantemente atualizado para atender às necessidades da Força. (FENEME, 2007)

2.2.1 Contexto de implantação

O contexto da implantação do SIGMA foi a necessidade de modernizar o sistema de controle de armas de fogo e munições do Exército Brasileiro. O SIGMA foi desenvolvido com base nas melhores práticas internacionais de controle de armas de fogo. O sistema é integrado a outros sistemas de informação do Exército Brasileiro, o que permite a troca de dados e informações entre as diferentes áreas da Força.(FENEME, 2007)

2.2.2 AEL

O Arquivo Eletrônico em Lote (AEL) é um arquivo digital que contém as informações necessárias para o cadastro produtos controlado no SIGMA. O AEL é utilizado para o cadastro de armas de fogo de diversas entidades, como as Forças Armadas, as forças auxiliares, a Polícia Militar e o Corpo de Bombeiros.(EXÉRCITO BRASILEIRO, 2019)

O Objetivo do AEL no sistema SIGMA é permitir o cadastro de produtos controlados de diversas entidades de forma centralizada e organizada. O AEL é um elemento importante do SIGMA, pois permite que o Exército Brasileiro tenha um controle mais eficiente das armas de fogo em circulação no país(EXÉRCITO BRASILEIRO, 2019)

2.2.3 Arquivo AEL na Brigada Militar do Rio Grande do Sul

O AEL no contexto da BM RS, dever ser gerado para o cadastro de armas de fogo de policiais militares. O arquivo deve conter as seguintes informações:

- Identificação da Brigada Militar: número do QG, código da OM e nome da OM.
- Identificação do armamento: número da arma, tipo de arma, marca, modelo, calibre, série.
- Identificação do proprietário: nome completo, CPF, RG, endereço e telefone.

Entre demais informações especificadas nos anexosB e C.

O AEL deve ser gerado em um formato texto, seguindo um layout pré-definido e estar conforme os parâmetros de indexação das informações constantes nos anexosA e D.

2.3 GERENCIAMENTO DE PROCESSOS

É uma abordagem disciplinada e sistemática que envolve práticas relacionadas aos processos de negócio, automatizados ou não, com o objetivo de alcançar resultados consistentes e alinhados com as metas estratégicas de uma organização. Conforme(DÁVILA; LEOCÁDIO; VARVAKIS, 2008)“As organizações tentam inovar para se diferenciar e obter vantagens competitivas, tanto pela melhoria nos bens/serviços fornecidos quanto pela eficiência operativa” Pode-se

concluir que os sistemas de informação oferecem inúmeros benefícios para uma organização, sejam eles para melhorar o fluxo de informação, as tomadas decisões, controle de qualidade, ou ampliar a produtividade

2.3.1 BPMN

Modelo e notação de processos de negócios (*Business Process Model and Notation*) é uma notação gráfica padronizada para desenhar processos de negócios em um fluxograma. A diagramação BPMN é intuitiva e permite a representação de detalhes complexos do processo. A simbologia BPMN serve como uma linguagem padrão, colocando um fim na lacuna de comunicação entre a modelagem do processo e sua execução, para

(BITENCOURT; PAIVA; CAGNIN, 2016) Modelo de processos de negocio representa os processos de negocio de uma empresa e permite a documentação, simulação, compartilhamento, implementação, avaliação e melhoramento continuo das operações, com o intuito de compreender o funcionamento da organização e os aspectos do seu domínio

Em resumo, o levantamento e registro da situação atual dos processos, seguido por uma análise aprofundada, são práticas essenciais para promover a eficiência, a eficácia e a adaptação contínua dentro de uma organização. Essa abordagem sistemática para entender e aprimorar os processos é fundamental para a sustentabilidade organizacional.

2.4 PADRÕES DE PROJETO DE SISTEMAS

Padrões de desenvolvimento de software referem-se a soluções reutilizáveis para problemas comuns encontrados no processo de desenvolvimento de software. Esses padrões são abstrações que encapsulam as melhores práticas, representando soluções testadas e comprovadas para desafios recorrentes. Eles fornecem diretrizes para o design e implementação de código, promovendo a consistência, a manutenibilidade e a eficiência no desenvolvimento de software.(FIGUEIREDO, 2014)

O contexto dos padrões de desenvolvimento de software está relacionado aos desafios enfrentados pelos desenvolvedores ao criar sistemas de software complexos.Para (FIGUEIREDO, 2014) "Um padrão de projeto nomeia, abstrai e identifica aspectos problemáticos comuns e propõe uma solução padrão para esses problemas"

2.4.1 Arquitetura Cliente Servidor

Nessa arquitetura, o software é dividido em duas partes principais: o cliente e o servidor. O cliente é a parte do sistema que interage diretamente com o usuário. Ele envia solicitações de serviço ao servidor e exibe os resultados recebidos ao usuário. O cliente pode ser um aplicativo de desktop, um aplicativo móvel ou um navegador da web, dependendo do tipo de sistema que está sendo desenvolvido.(FLANAGAN, 2012)

O servidor é responsável por processar as solicitações recebidas do cliente e fornecer os recursos ou serviços solicitados. Ele possui os recursos necessários para atender às solicitações, como bancos de dados, aplicativos e serviços web. O servidor está sempre ativo, aguardando solicitações dos clientes e respondendo a elas de maneira apropriada.(OLIVEIRA, 2003)

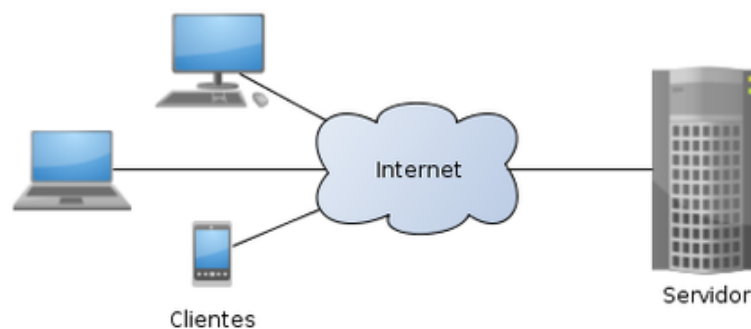
A comunicação entre o cliente e o servidor ocorre por meio de uma rede, geralmente a Internet. O cliente envia uma solicitação para o servidor, especificando o tipo de serviço desejado e quaisquer parâmetros necessários. Então de acordo com

(OLIVEIRA, 2003) O servidor, quando recebe a mensagem, extrai os parâmetros e chama o procedimento especificado na mensagem. No fim da execução do procedimento é realizada a operação inversa, colocando os resultados e enviando a mensagem de resposta ao processo cliente

Logo uma das principais vantagens da arquitetura cliente-servidor é a divisão clara de responsabilidades entre o cliente e o servidor. O cliente lida com a interface do usuário e a apresentação dos dados, enquanto o servidor cuida do processamento das solicitações e do acesso aos recursos. Isso permite uma melhor organização do sistema e facilita a manutenção e a escalabilidade. Além disso, a arquitetura cliente-servidor permite que vários clientes acessem o mesmo servidor simultaneamente. Isso possibilita o compartilhamento de recursos e serviços, o que é especialmente útil em ambientes corporativos.(OLIVEIRA, 2003)

A Figura 1 demonstra a maneira como ocorre essa comunicação:

Figura 1 – Arquitetura Cliente-Servidor



Fonte: Redes... (2016)

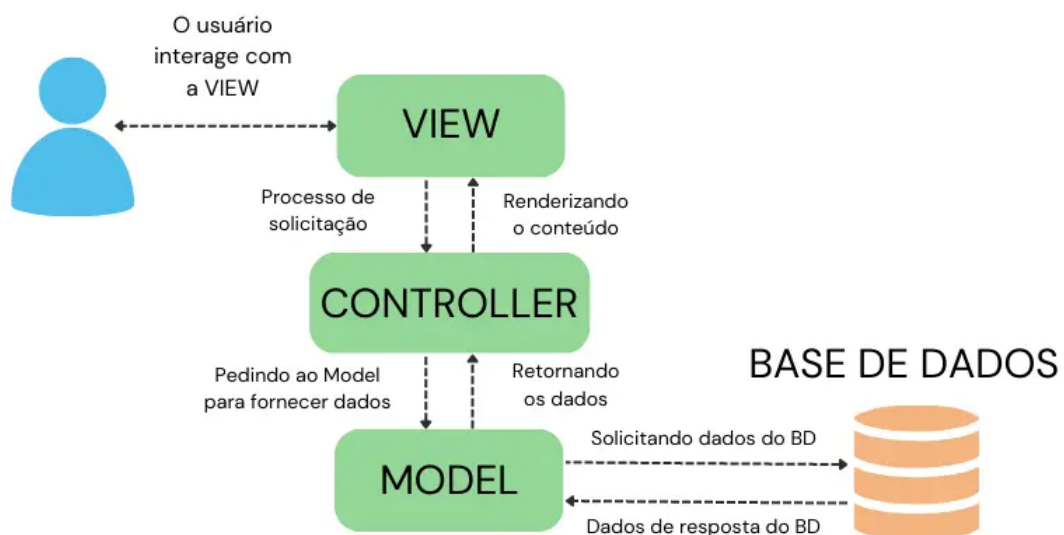
2.4.2 Arquitetura MVC

A arquitetura MVC *Model-View-Controller* é um padrão de design que organiza o código de uma aplicação em três componentes principais: *Model* (Modelo), *View* (Visão) e *Controller* (Controlador). Cada componente tem uma responsabilidade específica na aplicação, o que ajuda a manter o código modular, escalável e de fácil manutenção(VALENTE, 2020)

- Visão: Lida com a apresentação dos dados ao usuário e interage com o Modelo. A Visão exibe as informações e envia eventos do usuário para o Controlador.
- Controlador: Recebe entradas do usuário, processa essas entradas (geralmente envolvendo o Modelo) e atualiza a Visão. O Controlador age como um intermediário entre o Modelo e a Visão.
- Modelo: Representa a lógica de negócios e os dados da aplicação. Geralmente, o modelo é responsável pela interação com o banco de dados e pela manipulação dos dados.

Conforme exemplificado o fluxo da arquitetura MVC na [Figura 2](#)

Figura 2 – Arquitetura MVC



Fonte: [Valente \(2020\)](#)

2.5 APLICAÇÕES WEB

Aplicações web são programas que são executados em navegadores e são acessados por meio de internet. Surgiram na década de 1990 e se tornaram populares por permitirem a interação do usuário e o processamento de dados.

Existem dois tipos principais: estáticas (HTML, CSS e JavaScript) e dinâmicas (linguagens de programação do lado do servidor). De acordo com ([GALHARDI, 2009](#)) as aplicações estáticas geralmente consistem em páginas web com conteúdo fixo, sem interação avançada ou processamento de dados em tempo real. O navegador do cliente solicita páginas estáticas ao servidor, que retorna arquivos HTML, CSS e JavaScript. A renderização e interação ocorrem no navegador.

Aplicações Dinâmicas apresentam interatividade avançada e processamento de dados em tempo real o navegador solicita uma página ao servidor. O servidor executa a lógica de negócios, acessa dados do banco de dados, gera dinamicamente o conteúdo HTML e o envia de volta ao navegador. Pode haver interações adicionais entre o navegador e o servidor (GALHARDI, 2009) Conforme a (AWS,) oferecem diversos benefícios como acessibilidade, atualização, redução de custos e escalabilidade.

2.5.1 Linguagem JavaScript

Uma linguagem de programação amplamente usada no desenvolvimento web de acordo com a organização (MDN,). Ela permite adicionar interatividade e dinamismo a páginas da web. Além de ser usado no desenvolvimento de interfaces de usuário, o JavaScript também pode ser usado no desenvolvimento de aplicativos do lado do servidor (backend) com o uso de tecnologias como o Node.js. Conforme (FLANAGAN, 2012) "Javascript já deixou para trás suas raízes como linguagem de script há muito tempo, tornando-se uma linguagem de uso geral, robusta e eficiente"

2.5.2 Frameworks

A necessidade da utilização de *frameworks* surgiu com a complexidade crescente das aplicações de software. Conforme abordado por:

(MALDONADO JOSÉ CARLOS E BRAGA, 2002) Diversos *frameworks* têm sido desenvolvidos nas duas últimas décadas, visando o reuso de software e consequentemente a melhoria da produtividade, qualidade e manutenibilidade

Sendo estas estruturas ou conjuntos de ferramentas que fornecem uma base organizada para o desenvolvimento de aplicações. Eles oferecem uma estrutura pré-definida que acelera o processo de desenvolvimento, promove a reutilização de código e estabelece padrões de boas práticas. No contexto do desenvolvimento de software, os frameworks desempenham um papel significativo, influenciando a forma como as aplicações são projetadas, implementadas e mantidas.(MALDONADO JOSÉ CARLOS E BRAGA, 2002)

2.5.2.1 Principais Frameworks Web

Principais frameworks utilizados para o desenvolvimento de aplicações web

- Node: Conforme o site oficial do (NODE, 2009), ele é um ambiente de tempo de execução JavaScript que permite que o JavaScript seja executado no lado do servidor. Utilizando o mecanismo de JavaScript V8 do Google Chrome para executar código JavaScript fora do navegador.

Com o Node.js, é possível criar aplicativos web e serviços *backend* usando JavaScript. Ele fornece uma variedade de recursos e uma ampla gama de bibliotecas e frameworks,

tornando-o uma escolha popular para o desenvolvimento de servidores e APIs. (NODE, 2009) De acordo com

(PEREIRA, 2014) Node.js é multiprotocolo, ou seja, com ele será possível trabalhar com os protocolos: HTTP, HTTPS, FTP, SSH, DNS, TCP, UDP, WebSockets e também existem outros. Toda aplicação web necessita de um servidor para disponibilizar todos os seus recursos

- Express: Framework para aplicativos web do lado do servidor construído em cima do framework abordado na [subseção 2.5.2.1](#). Ele fornece uma abordagem simplificada para lidar com solicitações HTTP, roteamento e manipulação de middleware. O Express permite criar facilmente APIs robustas e eficientes, tornando o desenvolvimento de aplicativos web mais rápido e produtivo. É um dos frameworks mais populares para o desenvolvimento de servidores com Node.js (PEREIRA, 2014)
- React: É uma biblioteca JavaScript *Open Source* usada para criar interfaces de usuário. Ele permite criar componentes reutilizáveis e interativos para construir interfaces de usuário modernas e responsivas. Tornando possível a criação de aplicações nativas com desempenho e controles nativos (Meta Open Source, 2013). O React usa uma abordagem baseada em componentes, o que facilita a criação e o gerenciamento do estado dos elementos da interface. Permitindo a criação de aplicações eficientes e escaláveis. (Meta Open Source, 2013)

2.6 BANCO DE DADOS NOSQL

Banco de dados NoSQL é um tipo de banco de dados que difere dos bancos de dados relacionais tradicionais (SQL) em sua estrutura de armazenamento e modelo de dados. NoSQL significa *Not Only SQL* (Não Apenas SQL) e abrange diversos tipos de bancos de dados que oferecem uma abordagem alternativa para o armazenamento e recuperação de dados. conforme (PEREIRA, 2014) uma das vantagens em se trabalhar com um banco de dados desse modelo é o grande suporte oferecido pela comunidade do nodejs e uma vasta gama de compatibilidade com diversas tecnologias. Dentre as principais tecnologias que tem uma alta sinergia nesse padrão não relacional são:

- MongoDB: um eficiente e popular de banco de dados NoSQL. Que utiliza um sistema de gerenciamento de banco de dados orientado a documentos, o que significa que os dados são armazenados em documentos semelhantes a JSON, em vez de tabelas com linhas e colunas como em um banco de dados relacional. (PEREIRA, 2014) Outra característica importante do MongoDB é sua capacidade de escalar horizontalmente. Oferecendo recursos avançados, como indexação, consultas poderosas e suporte a transações, tornando-o adequado para uma ampla gama de aplicações. É frequentemente utilizado em aplicativos web, análise de dados, e outras aplicações que exigem flexibilidade e escalabilidade (PEREIRA, 2014)

- Mongoose: Uma biblioteca ODM *Object Data Modeling* para Node.js e MongoDB. Sendo inserido como uma camada de abstração facilitando a conexão, modelagem de dados, a execução de consultas, e a interação com o banco de dados de maneira eficiente e organizada(PEREIRA, 2014)

2.6.1 Segurança e autenticação

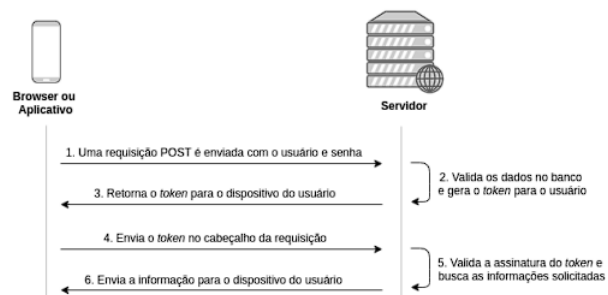
A segurança e autenticação em aplicações web são fundamentais para proteger dados e usuários. Utilizando criptografia, e práticas de desenvolvimento seguro, é possível mitigar riscos, garantindo a integridade e confiabilidade do sistema. Estratégias como autenticação por token e hashing de senhas fortalecem a proteção, assegurando uma navegação online para o usuário segura e confiável.(MONTANHEIRO ANA MARIA MARTINS CARVALHO, 2017)

- Passport-Local: De acordo com o site oficial do (PASSPORT-LOCAL, 2014), este é uma estratégia de autenticação fornecida pelo Passport.js para autenticar usuários usando um nome de usuário e senha em aplicativos Node.js. Ele é facilmente integrado a qualquer aplicativo ou framework que suporte middlewares do estilo *Connect*, incluindo o Express. O Passport-local requer um retorno de chamada de verificação que valida as credenciais do usuário. Ele pode ser configurado para realizar a autenticação localmente, verificando o nome de usuário e a senha no banco de dados da aplicação.
- Token JWT: *JSON Web Token* (JWT) fornece uma abordagem segura para a troca de informações entre cliente e servidor por meio de um token gerado o qual o resultado final é um objeto JSON, conforme explicado por

(MONTANHEIRO ANA MARIA MARTINS CARVALHO, 2017) O token gerado pelo JWT é salvo no dispositivo do usuário e suas informações podem ser verificadas a cada solicitação, pois são criptografadas utilizando um segredo, através do algoritmo *HMAC* ou de um par de chaves públicas e privadas, garantindo assim a sua confiabilidade

Na Figura 3 exemplifica o fluxo de autenticação por token jwt:

Figura 3 – Fluxo de autenticação JWT



Fonte: [Montanheiro Ana Maria Martins Carvalho \(2017\)](#)

3 TRABALHOS RELACIONADOS

Nesta seção, são exploradas pesquisas que compartilham afinidades e características semelhantes com o sistema que este projeto busca desenvolver

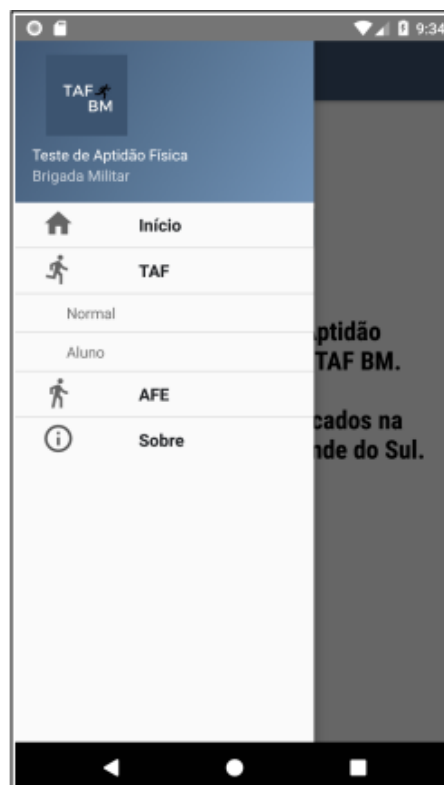
3.1 TAF- TESTE DE APTIDÃO FÍSICA DA BRIGADA MILITAR DO RIO GRANDE DO SUL

Um aplicativo móvel que visa facilitar a aplicação e avaliação do TAF na brigada militar do rio grande do sul. O TAF tem como objetivo verificar se os candidatos possuem as condições físicas mínimas exigidas para desempenhar as atividades do cargo. [Machado \(2018\)](#)

O aplicativo foi desenvolvido em parceria do IFRS com a BM RS, proporcionando mais projetos como este para alunos da instituição e trazendo benefícios para órgãos governamentais, fortalecendo a integração prática do conhecimento acadêmico com as demandas da sociedade.

Na [Figura 4](#) é demonstrado a tela inicial do TAF

Figura 4 – Tela Inicial do aplicativo TAF BM



Fonte: [Machado \(2018\)](#)

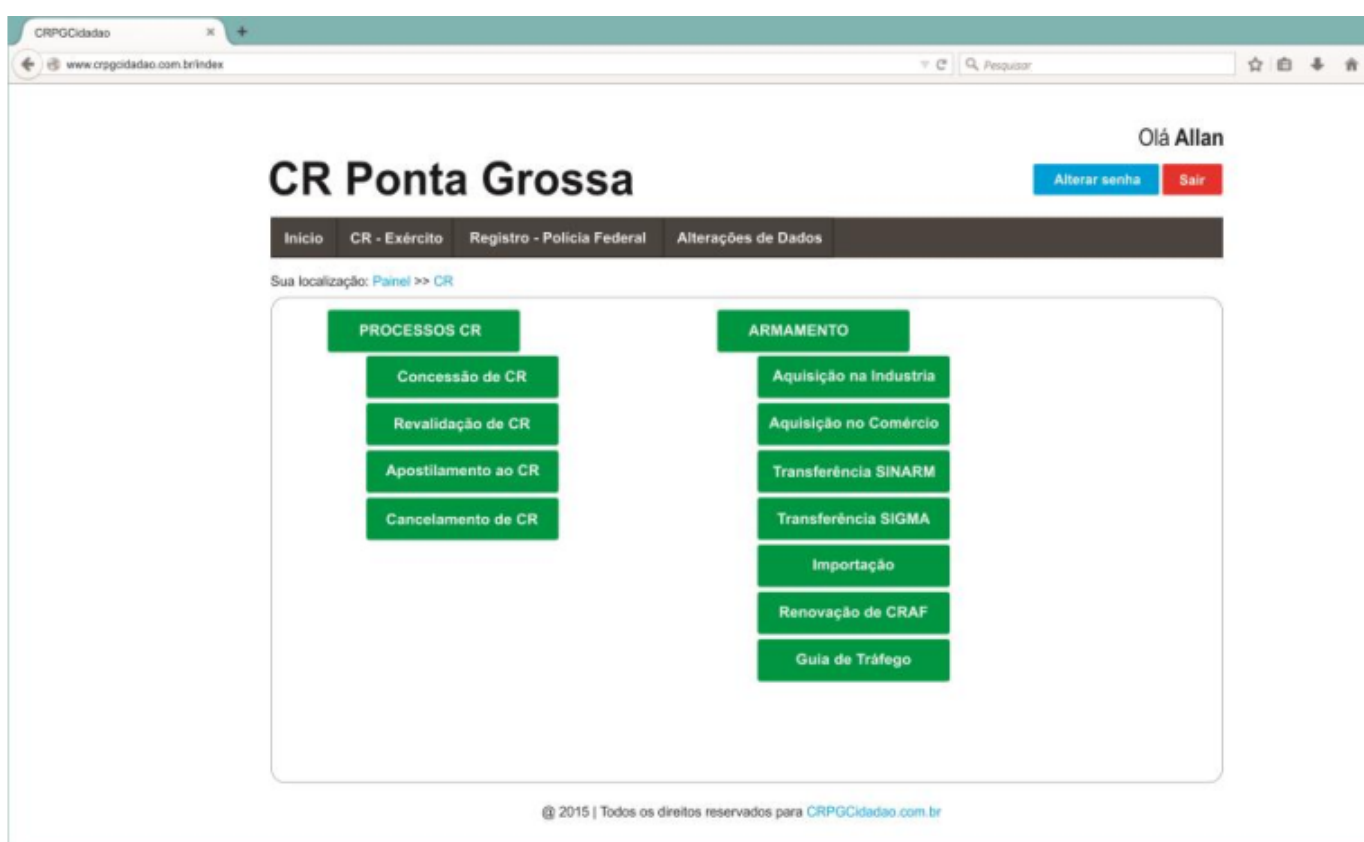
Por se tratar de resoluções em contextos diferentes, o aplicativo "TAF" se encaixa nesta

seção por ter sido desenvolvido para a Brigada Militar do Rio Grande do Sul.

3.2 APLICATIVO WEB PARA PESSOAS FÍSICAS QUE UTILIZAM PRODUTOS CONTROLADOS PELO EXÉRCITO BRASILEIRO E POLÍCIA FEDERAL

A aplicação web denominada CRPG, tem o intuito de auxiliar os os usuários a lidar com as etapas necessárias para a aquisição de produtos controlados pelo Exército Brasileiro e Polícia Federal. A [Figura 5](#) demonstra a tela de cadastro de processos:

Figura 5 – Tela de cadastros da aplicação CRPG



Fonte: [PAULA \(2015\)](#)

O Trabalho proposto se distingue da aplicação demonstrada acima, pois atua no âmbito de auxiliar os operadores da brigada militar afim de promover uma maior agilidade no processo de envio das informações para o SIGMA, buscando promover uma maior fluidez no controle e regulamentação dos produtos controlados sob jurisdição do exercito que estão sob posse destes indivíduos e entidades mencionadas na [subseção 2.1.1](#)

3.3 SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE LICENÇAS DE POSSE E PORTE DE ARMAS DE FOGO

Esta aplicação web se propõe a realizar todos os processos, como cadastro, validação de licenças, emissão de guias de tráfego, para indivíduos que tenham ou queiram adquirir o posse e porte de armas.

Figura 6 – Tela de cadastros da aplicação de Gerenciamento de Licenças

A imagem mostra a interface de usuário de uma aplicação web. À esquerda, há um menu lateral com as opções: 'Minhas Licenças', 'Nova Licença' (destacada), 'Agendamentos', 'Exames' e 'Atualizar meus dados'. O conteúdo principal, sob o título 'Nova Licença', apresenta duas colunas. A coluna da esquerda, intitulada 'Porte', contém o texto 'Requisitos:' seguido de 'Idade Mínima: 25' e 'Exames requeridos:' com uma lista de itens: 'psicologico' e 'teste de tiro'. Abaixo, há um campo de texto rotulado 'Endereço para a Licença' com uma seta de seleção e um botão 'Iniciar processo'. A coluna da direita, intitulada 'Posse', possui a mesma estrutura de requisitos e exames. O layout é limpo, com uma paleta de cores neutra e elementos de interface claramente definidos.

Fonte: Sartori (2018)

O presente trabalho destaca-se da aplicação anterior ao concentrar seus esforços na assistência aos operadores da brigada militar, visando agilizar o envio de informações para o SIGMA. A intenção é favorecer uma maior fluidez no controle e regulamentação desses produtos controlados sob jurisdição do exército.

4 METODOLOGIA

Neste segmento, serão delineadas informações relacionadas à elaboração da aplicação proposta neste projeto. Discutiremos a Estruturação do desenvolvimento, a Análise de requisitos, abrangendo tanto os funcionais quanto os não funcionais.

Para a realização deste trabalho, em termos de sua natureza, foi adotada a metodologia de pesquisa aplicada. Conforme

(FLEURY; WERLANG, 2016) a pesquisa aplicada concentra-se em torno dos problemas presentes nas atividades das instituições, organizações, grupos ou atores sociais. Ela está empenhada na elaboração de diagnósticos, identificação de problemas e busca de soluções

4.1 ESTRUTURAÇÃO DO DESENVOLVIMENTO

4.2 LEVANTAMENTO DE REQUISITOS

4.2.1 Requisitos Funcionais

4.2.2 Requisitos Não Funcionais

5 DESENVOLVIMENTO

Neste capítulo você deve explicar o que fez, seu sistema/protótipo/etc... Título livre.

5.0.1 Aplicação Web

6 CONCLUSÃO

REFERÊNCIAS

- AWS. *O que é uma aplicação Web? – Explicação sobre aplicações Web*.
Url<https://aws.amazon.com/pt/what-is/web-application/>. [Accessed 09-11-2023]. Disponível em: [<https://aws.amazon.com/pt/what-is/web-application/>](https://aws.amazon.com/pt/what-is/web-application/). Citado na página 20.
- BITENCOURT, A. S.; PAIVA, D. M. B.; CAGNIN, M. I. Elicitação de requisitos a partir de modelos de processos de negócio em bpmn: Uma revisão sistemática. *Anais Do XII Simpósio Brasileiro de Sistemas de Informação*, SBC, p. 200–207, 2016. Citado na página 17.
- BMRS. *Departamento Administrativo* — bm.rs.gov.br. 2023. [.<https://www.bm.rs.gov.br/administrativo>](https://www.bm.rs.gov.br/administrativo). [Accessed 07-11-2023]. Citado 2 vezes nas páginas 12 e 13.
- CARADA, F. *Entenda o que é Sinarm e Sigma - SHOT Assessoria e Registros* — shot.net.br. 2019. [.<https://shot.net.br/entenda-o-que-e-sinarm-e-sigma/>](https://shot.net.br/entenda-o-que-e-sinarm-e-sigma/). [Accessed 11-11-2023]. Citado na página 15.
- DÁVILA, G. A.; LEOCÁDIO, L.; VARVAKIS, G. Inovação e gerenciamento de processos: Uma análise baseada na gestão do conhecimento. *DataGramaZero-Revista de Ciência da Informação*, v. 9, n. 3, 2008. Citado na página 16.
- EXÉRCITO BRASILEIRO, M. D. D. *PORTARIA Nº136 - COLOG, DE 08 NOVEMBRO DE 2019*. 2019. [.<http://www.dfpc.eb.mil.br/images/Portarian136.pdf>](http://www.dfpc.eb.mil.br/images/Portarian136.pdf). [Accessed 06-11-2023]. Citado 3 vezes nas páginas 12, 13 e 16.
- FENEME. *Reunião sobre o sistema de gerenciamento militar de armas* — feneme.org.br. 2007. [.<https://www.feneme.org.br/reuniao-sobre-o-sigma-sistema-de-gerenciamento-militar-de-armas/>](https://www.feneme.org.br/reuniao-sobre-o-sigma-sistema-de-gerenciamento-militar-de-armas/). [Accessed 11-11-2023]. Citado 2 vezes nas páginas 15 e 16.
- FIGUEIREDO, R. T. *Padrões de Projeto GOF aplicados ao Desenvolvimento de Jogos Eletrônicos*. 2014. [.<https://repositorio.ufpe.br/handle/123456789/11981>](https://repositorio.ufpe.br/handle/123456789/11981). (Accessed on 11/11/2023). Citado na página 17.
- FLANAGAN, D. *JavaScript: o guia definitivo*. [S.l.]: Bookman Editora, 2012. Citado 2 vezes nas páginas 17 e 20.
- FLEURY, M. T. L.; WERLANG, S. R. da C. Pesquisa aplicada: conceitos e abordagens. *Anuário de Pesquisa GVPesquisa*, 2016. Citado na página 26.
- GALHARDI, E. A. *Tema: Aplicações e Serviços WEB*. 2009. [.<https://adelpha-api.mackenzie.br/server/api/core/bitstreams/01b5cabe-cd0c-4221-82a7-5e1521e3685b/content>](https://adelpha-api.mackenzie.br/server/api/core/bitstreams/01b5cabe-cd0c-4221-82a7-5e1521e3685b/content). (Accessed on 11/11/2023). Citado na página 19.
- JUNIOR, L. R. D. A. *Automação de Processos Manuais*. Centro de Documentação e Disseminação de Informações. Fundação Instituto Brasileiro de Geografia e Estatística, 2020. Disponível em: [.<https://repositorio.animaeducacao.com.br/handle/ANIMA/16203>](https://repositorio.animaeducacao.com.br/handle/ANIMA/16203). Acesso em: 21 ago 2023. Citado na página 13.

MACHADO, G. da S. *TAF - Teste de Aptidão Física da Brigada Militar do Rio Grande do Sul*. 2018. (Accessed on 11/12/2023). Citado na página 23.

MALDONADO JOSÉ CARLOS E BRAGA, R. T. V. e. G. F. S. R. e. M. P. C. Padrões e frameworks de software. *Notas Didáticas, Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação da Universidade de São Paulo, ICMC/USP, São Paulo, SP, Brasil*, p. 28, 2002. Citado na página 20.

MDN. *JavaScript, MDN*. <<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript>>. [Accessed 11-11-2023]. Citado na página 20.

Meta Open Source. *React - Meta Open Source*. 2013. <<https://opensource.fb.com/projects/react/>>. (Accessed on 11/12/2023). Citado na página 21.

MONTANHEIRO ANA MARIA MARTINS CARVALHO, J. A. R. L. S. *Utilização de JSON Web Token na Autenticação de Usuários em APIs REST*. 2017. <https://www.enacomp.com.br/2017/docs/json_web_token_api_rest.pdf>. (Accessed on 11/12/2023). Citado na página 22.

NODE. 2009. <<https://nodejs.org/en/learn/getting-started/introduction-to-nodejs>>. (Accessed on 11/12/2023). Citado na página 20.

OLIVEIRA, H. E. M. de. *Aplicativo Cliente-Servidor multicamadas para controle de uma rede de lojas via WEB utilizando Java*. 2003. <https://repositorio.ufsc.br/bitstream/handle/123456789/183897/tcc_Henrique_Oliveira.pdf?sequence=-1&isAllowed=y>. (Accessed on 11/11/2023). Citado 2 vezes nas páginas 17 e 18.

PASSPORT-LOCAL. 2014. <<https://www.passportjs.org/packages/passport-local/>>. (Accessed on 11/12/2023). Citado na página 22.

PAULA, J. P. F. R. A. F. D. *APLICATIVO WEB PARA PESSOAS FÍSICAS INTITULADAS ATIRADORES, COLECIONADORES, CAÇADORES E CIDADÃO COMUM QUE UTILIZAM PRODUTO CONTROLADO PELO EXÉRCITO BRASILEIRO E POLÍCIA FEDERAL*. 2015. <<https://educapes.capes.gov.br/handle/capes/661369?mode=full>>. (Accessed on 11/12/2023). Citado na página 24.

PEREIRA, C. *web real-time com Node.js*. Casa do Código, 2014. ISBN 9788566250930. Disponível em: <<https://books.google.com.br/books?id=Wm-CCwAAQBAJ>>. Citado 2 vezes nas páginas 20 e 21.

REDES P2P. 2016. <https://www.gta.ufrj.br/ensino/eel878/redes1-2016-1/16_1/p2p/modelo.html>. (Accessed on 11/11/2023). Citado na página 18.

SARTORI, L. A. R. *Sistema de gerenciamento de licenças de posse e porte de armas de fogo*. Dissertação (B.S. thesis) — Universidade Tecnológica Federal do Paraná, 2018. Citado na página 25.

VALENTE, M. T. *Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas para Desenvolvimento de Software com Produtividade*. [S.l.]: Editora: Independente, 2020. Citado 2 vezes nas páginas 18 e 19.

ANEXO A – PORTARIA 136 - ANEXO D.1

Anexo D

CADASTRO DE ARMA DE FOGO NO SIGMA VIA ARQUIVO ELETRÔNICO EM LOTE (AEL)

1. FINALIDADE

O cadastro de armas arquivo eletrônico em lote permite que o procedimento seja simplificado e mantenha o controle dos dados, a fim de obter celeridade nos processos de registro de arma no SIGMA.

2. OBJETIVO

O cadastro de armas de fogo no SIGMA requer publicação em documento oficial permanente do órgão de vinculação do adquirente, conforme o art. 3º da Lei 10826, de 22 de novembro de 2003 (Estatuto do Desarmamento). A publicação deve conter as informações previstas no art. 5º do Decreto nº9847, de 25 de junho de 2019. O cadastro no SIGMA, via arquivo eletrônico em lote, visa a formação do número de série da arma, a inserção dos dados e a habilitação para a emissão do Certificado de Registro de Arma de Fogo.

3. FASES DO PROCEDIMENTO

3.1. Publicação em documento oficial permanente do órgão de vinculação do adquirente

O registro das informações de armas de fogo deve constar de documentos oficiais permanentes da instituição para posterior cadastro no Sistema de Gerenciamento Militar de Armas (SIGMA).

3.2. Preenchimento do arquivo eletrônico

3.2.1. Os arquivos eletrônicos em lote (AEL) são no formato texto e devem atender a um layout pré-definido.

3.2.2. O arquivo tem o formato texto (TextEncoding = ISO-8859-1), com no máximo 10 MB (10240 Kbytes) de tamanho.

3.2.3. O nome do arquivo deverá obrigatoriamente ser gerado pelo operador, devendo seguir as orientações:

a) O nome do arquivo deverá obrigatoriamente ser composto por:

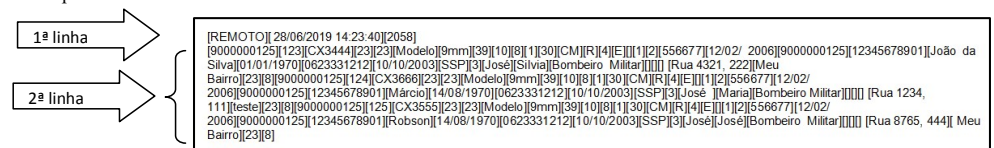
“CARGA-“ código do órgão “-“ data de geração “-“ hora da geração “.txt”

b) O código do órgão será gerado ao inserir seus dados no sistema SIGMA. Para isso, é importante que os órgãos que contiverem erros em seus dados, deverão informar à DFPC pelo e-mail cargasigma@dfpc.eb.mil.br. Os novos códigos gerados serão remetidos posteriormente, via e-mail encaminhado ao GSI, ABIN e às Polícias Militares e Bombeiros Militares.

c) Exemplo de nome de arquivo: supondo que o código do órgão gerador seja “9000000125” e a data e hora de geração sejam respectivamente “28/06/2019(dd/mm/aaaa)” e “14:23:40(hh:mm:ss)”. Dessa forma, o nome de arquivo será:

CARGA-900000125-28062019-142340.txt

3.2.4. Exemplo do AEL



3.2.5. Preenchimento da 1ª Linha do AEL

a) A primeira linha (cabeçalho) do arquivo obrigatoriamente deverá conter:

[REMOTO][Data de Criação do Arquivo Hora de Criação do Arquivo][Número de Registros]

b) Detalhamento dos campos do cabeçalho:

[REMOTO] – Informação de controle. Deverá conter a palavra “REMOTO” em letras maiúsculas.

[Data de Criação do Arquivo] – Data que o arquivo foi gerado. Deverá estar no formato dd/mm/aaaa.

[Hora de Criação do Arquivo] – Hora que o arquivo foi gerado. Deverá estar no formato hh:mm:ss.

[Número de Registros] – Conterá o número de linha/registros que contém o arquivo, excluindo a primeira linha (cabeçalho) do arquivo.

c) Exemplo da primeira linha do arquivo: supondo que a data e hora de geração sejam respectivamente

“28/06/2019(dd/mm/aaaa)” e “14:23:40(hh:mm:ss)”, e que o arquivo contenha 2058 linhas, excluindo o cabeçalho. A primeira linha será:

[REMOTO][28/06/2019 14:23:40][2058]

ANEXO B – PORTARIA 136 - ANEXO D.2

3.2.6. Preenchimento da 2ª Linha do AEL

a) Na segunda linha do arquivo, cada registro/linha deverá ser composto pelos dados abaixo, em uma única linha, obrigatoriamente na ordem em que aparecem e sempre entre colchetes.

[Órgão][Identificador Utilizado pelo Órgão][Número de Série][Marca da Arma][Espécie da Arma][Modelo][Calibre][Grupo do Calibre][Capacidade do Cartucho][Tipo de Funcionamento][Quantidade de Canos][Comprimento do Cano][Unidade de Medida do Cano][Tipo de Alma][Número de Raias][Sentido das Raias][Nome do Acabamento][País][Tipo de Publicação][Número do Documento de Ocorrência][Data de Publicação][Órgão que Publicou][CPF] [Nome][Data de Nascimento][Número Identidade][Data de Expedição Identidade][Órgão Emissor][UF do Órgão Emissor][Nome do Pai][Nome da Mãe][Profissão][Logradouro Comercial][Bairro Comercial][Cidade Comercial][Logradouro Residencial][Bairro Residencial][Cidade Residencial][Tipo de Proprietário da Arma]

b) Os campos de um registro/linha do arquivo estão detalhados na TABELA DE DETALHAMENTO DOS CAMPOS que segue:

POSICÃO DO CAMPO	NOME DO CAMPO	OBRIGATÓRIO	TIPO DO CAMPO	DESCRIÇÃO
Informações Gerais (obrigatórias para todas as linhas do arquivo)				
1	[Órgão]	S	Numérico	Código dos órgãos que enviou o arquivo ao Exército. Obtido na tabela ORGAO. Posteriormente disponível no site e encaminhado via ofício.
2	[Identificador Utilizado pelo Órgão]	S	Numérico	Identificador único da arma no órgão.
Dados da Arma				
3	[Número de Série]	S	Texto (20)	Número de identificação existente na arma.
4	[Marca da Arma]	S	Numérico	Código obtido da tabela MARCA_ARMA. Disponível no site. Lista de marcas de fabricante da arma.
5	[Espécie da Arma]	S	Numérico	Código obtido da tabela ESPECIE_ARMA, disponível no site. Lista de espécie das armas registradas.
6	[Modelo]	S	Texto (15)	Nome dado pelo fabricante para uma determinada arma.
7	[Calibre]	S	Texto (30)	Descrição do calibre da arma conforme especificado pelo fabricante.
8	[Grupo do Calibre]	S	Numérico	Código do grupo de calibres obtido da tabela GRUPO_CALIBRE_ARMA.
9	[Capacidade do Cartucho]	N	Numérico (3)	Quantidade máxima de cartuchos ou tiros que a arma pode suportar em suas câmaras, tambor ou carregador.
10	[Tipo de Funcionamento]	S	Numérico	Código do tipo de funcionamento obtido da tabela TIPO_FUNCIONAMENTO_ARMA.
11	[Quantidade de Canos]	S	Numérico (2)	Número de canos existentes na arma.
Dados da Arma				
12	[Comprimento do Cano]	S	Numérico (3,2)	Número da medida de comprimento do cano.
13	[Unidade de Medida do Cano]	S	Texto (3)	Unidade de medida do comprimento do cano. Opções de preenchimento: “CM” para centímetro, “MM” para milímetro, “POL” para polegada.
14	[Tipo de Alma]	S	Texto (1)	Tipo de alma do cano. Opções de preenchimento: “L” para alma lisa, “R” para alma raiada.
15	[Número de Raias]	N	Numérico (2)	Quantidade de raias do cano.
16	[Sentido das Raias]	N	Texto (1)	Sentido da raia do cano. “E” para a esquerda, “D” para a direita.
17	[Nome do Acabamento]	N	Texto (30)	Tipo do acabamento externo aplicado na arma.
18	[País]	S	Numérico	Código do país obtido da tabela PAIS do SIGMA.

ANEXO C – PORTARIA 136 - ANEXO D.3

Dados do Histórico (documento de publicação da arma)				
19	[Tipo de Publicação]	S	Numérico	Código do tipo de publicação obtido da tabela TIPO_PUBLICACAO_PRODUTO_CTRLDO do SIGMA
20	[Número do Documento]	S	Numérico (11)	Número do documento em que foi publicada a ocorrência.
21	[Data de Publicação]	S	Data	Data do documento em que foi publicada a ocorrência, no formato DD/MM/YYYY.
22	[Órgão que Publicou]	N	Numérico	Código do órgão que publicou a ocorrência. O código do órgão deve ser obtido da tabela ORGAO do SIGMA.
Dados do Proprietário da Arma				
23	[CPF]	S	Numérico (11)	Número do CPF da pessoa física. Identificador único do proprietário. O CPF deverá estar no formato 99999999999, sem “.” nem “-”
24	[Nome]	S	Texto (50)	Nome completo do proprietário
25	[Data de Nascimento]	S	Data	Data de nascimento no formato DD/MM/YYYY.
26	[Número Identidade]	S	Texto (20)	Número do documento de identidade.
27	[Data de Expedição Identidade]	S	Data	Data de expedição do documento de identificação no formato DD/MM/YYYY.
28	[Órgão Emissor]	S	Texto (30)	Nome do órgão que emitiu o documento de identificação.
29	[UF do Órgão Emissor]	S	Numérico	Código da Unidade Federal obtido da tabela UF. Disponível no site. UF do órgão que emitiu o documento de identificação.
30	[Nome do Pai]	S	Texto (50)	Nome do pai.
31	[Nome da Mãe]	S	Texto (50)	Nome da mãe.
32	[Profissão]	N	Texto (240)	Nome da Profissão. Ex: “Policial Militar”; “Bombeiro Militar”; Integrante da ABIN”; “Integrante do GSI”
33	[Logradouro Comercial]	N	Texto (60)	Descrição do endereço (Rua, Av., Rod, Nr, complemento) do local de trabalho.
34	[Bairro Comercial]	N	Texto (40)	Nome do bairro do local de trabalho.
35	[Cidade Comercial]	N	Numérico	Código da cidade obtido da tabela CIDADE do SIGMA
36	[Logradouro Residencial]	N	Texto (60)	Descrição do endereço (Rua, Av, Rod, Nr, complemento) de residência.
37	[Bairro Residencial]	N	Texto (40)	Nome do bairro onde reside.
38	[Cidade Residencial]	S	Numérico	Código da cidade obtido da tabela CIDADE do SIGMA
39	[Tipo de Proprietário]	S	Numérico	Código do tipo de proprietário da arma, obtido da tabela TIPO_PROPRIETARIO_ARMA do SIGMA.

c) Exemplo de um registro em um arquivo (com apenas uma única linha do arquivo):

[9000000125][123][CX3444][23][23][Modelo][9mm][39][10][8][1][30][CM][R][4][E][1][2][556677][12/02/2006][9000000125][12345678901][João][14/08/1970][0623331212][10/10/2003][SSP][3][José][Maria][Bombeiro Militar][1][1][1][Rua 1234, 111][teste][23][8]

d) Exemplo de um arquivo completo, contendo três registros:

[REMOTO][28/06/2019 14:23:40][2058]
[9000000125][123][CX3444][23][23][Modelo][9mm][39][10][8][1][30][CM][R][4][E][1][2][556677][12/02/2006][9000000125][12345678901][João da Silva][01/01/1970][0623331212][10/10/2003][SSP][3][José][Silvia][Bombeiro Militar][1][1][1][Rua 4321, 222][Meu Bairro][23][8]

ANEXO D – PORTARIA 136 - ANEXO D.4

[9000000125][124][CX3666][23][23][Modelo][9mm][39][10][8][1][30][CM][R][4][E][1][2][556677][12/02/2006][9000000125][12345678901][Márcio][14/08/1970][0623331212][10/10/2003][SSP][3][José][Maria][Bombeiro Militar][1][1][Rua 1234, 111][teste][23][8]
[9000000125][125][CX3555][23][23][Modelo][9mm][39][10][8][1][30][CM][R][4][E][1][2][556677][12/02/2006][9000000125][12345678901][Robson][14/08/1970][0623331212][10/10/2003][SSP][3][José][José][Bombeiro Militar][1][1][Rua 8765, 444][Meu Bairro][23][8]

e) Não poderá haver linha em branco no início do arquivo, entre registros ou após o último registro do arquivo.

f) Dados de preenchimento opcional, deverão obrigatoriamente conter os colchetes “[]”, e nada preenchido entre eles quando não contiverem dados.

g) Exemplo de parte de um registro/linha com preenchimento opcional:

... [Calibre][Grupo Calibre][Capacidade do Cartucho][Tipo de Funcionamento] ...

Na TABELA DE DETALHAMENTO DOS CAMPOS, [Capacidade do Cartucho] é um dado opcional. Então, caso não seja preenchido, o registro seria:

... [9mm][39][2] ...

Os valores [39] e [2] do exemplo, referem-se respectivamente aos códigos obtidos da TABELA DE DETALHAMENTO DOS CAMPOS.

3.3 Envio do arquivo à DFPC

3.3.1. O envio do AEL à Diretoria de Fiscalização de Produtos Controlados deve ser feito por meio eletrônico funcional da instituição para cargasigma@dfpc.eb.mil.br

3.4. Resposta da DFPC

A resposta da DFPC será também por meio eletrônico (Arquivo Resposta) o qual terá o seguinte conteúdo:

a) 1ª linha do Arquivo Resposta

[REMOTO][Data de Criação do Arquivo Hora de Criação do Arquivo][RESPOSTA]

b) 2ª linha do Arquivo Resposta

[SITUAÇÃO][Código do órgão][Nr série][Nr SIGMA]

c) Exemplo de Arquivo Resposta

[REMOTO][19/06/2019 13:03:59][4][RESPOSTA]

[OK][900000422][22275][1035724]

[OK][900000422][22277][1035725]

[OK][900000422][22280][1035726]

[OK][900000422][22281][1035727]

Nesse caso o AEL não apresentou erros no seu processamento e o SIGMA atribuiu o [Nr SIGMA] para 4 armas da instituição.

4. EMISSÃO DE CRAF

De posse do Arquivo Resposta da DFPC, o órgão de vinculação do interessado está habilitado a emitir o CRAF da arma cadastrada no SIGMA.

5. CONTATO TÉCNICO

O contato técnico das instituições com a DFPC deve ser feito por meio eletrônico funcional da instituição para cargasigma@dfpc.eb.mil.br