

Vysvetlivky k Scrabble

Po spustení program spustí okno, v ktorom sa objaví načítavacia obrazovka. Program musí načítať z textového súboru veľké množstvo slov, čo trvá pár sekúnd, takže počas tohto času vidno načítavaciu obrazovku. Po skončení načítavania sa objaví hlavné menu, v ktorom sú tri možnosti kliknutia a to „Hra pre jedného hráča“, ktorá rovno spustí hru s jedným hráčom. „Hra pre viacerých hráčov“ vás dostane do druhej časti menu, kde si môžete vybrať koľko hráčov bude hrať. Po zvolení sa hra spustí nastavená na daný počet hráčov. Tlačidlo koniec zobrazí ukončovaciu obrazovku a okno sa po dvoch sekundách zatvorí.

Po spustení hry samotnej sa vygeneruje hracie pole, po ktorého pravej strane sa nachádza tlačidlo s nápisom „Začať hru“. Pre ďalšie pokračovanie je treba toto tlačidlo stlačiť. Hra sa následne spustí a nápis „Začať hru“ sa zmení na „Prehod' písmená“. Vedľa sa vygeneruje nové tlačidlo s nápisom „Skontroluj slovo“. Ďalej sa zobrazí pole s písmenkami prvého hráča a dva priestory, z ktorého jeden zobrazuje aktuálne pokyny na to aby hra pokračovala a druhý obsahuje výpis aktuálnej hry.

Úlohou hráča je zobrať písmenko a položiť ho do hracieho poľa. Toto opakuje až dokým v poli nevznikne zmysluplné slovíčko v slovenskom jazyku. Treba dbať na to, že v prvom kole sa môžu písmenká nachádzať len v strednom riadku. Každé ďalšie slovo musí byť pripojené k už položenému slovu. Slovíčka treba pokladať tak, aby boli čitateľné zľava doprava a zhora dole. Je dôležité aby vždy každé utvorené slovíčko dávalo zmysel.

S písmenkami sa dá pohybovať tak, že kliknutím na neho sa prílepí na kurzor a následným kliknutím na nejaké políčko v hracom poli sa do tohto políčka uloží. Uloží sa do toho políčka, v ktorom je pri kliknutí nasmerovaný kurzor.

Keď je slovíčko utvorené v poli tak sa pokračuje stlačením tlačidla skontroluj slovo. Ak je v poli zmysluplné slovo, pričítajú sa body danému hráčovi a nápis tlačidla „Prehod' písmená“ sa zmení na nápis „Ukončiť kolo“. Hráčovi zostáva už len ukončiť kolo, čiže pre pokračovanie hry musí toto tlačidlo stlačiť.

Niekedy sa stane, že z daných písmen sa nedá utvoriť žiadne zmysluplné slovo. Preto tlačidlo s textom „Prehod' písmená“ vráti písmenká do batoha a vyberie z neho nových 7. Znova sa zmení text tohto tlačidla na „Ukončiť kolo“, ktoré je potreba stlačiť pre ďalšie pokračovanie.

Hra sa ukončí v prípade, že traja hráči po sebe si vymenia písmená alebo keď už v batohu nie je dostatok písmen na to aby hra pokračovala. Po ukončení sa objaví nové okno s textom, ktoré udáva dôvod ukončenia a obsahuje tlačidlo, ktorý sa hra definitívne ukončí. Po jeho stlačení sa v okne s hracím polom objaví obrazovka ukončenia, podobná obrazovke po stlačení tlačidla „Koniec“ v hlavnom menu. Následne sa otvorí textový súbor, v ktorom je uložený posledný výpis z danej hry.

Erik Božík