

**TECNOLÓGICO NACIONAL DE MEXICO**

**INSTITUTO TECNOLÓGICO DE IZTAPALAPA**

**NOMBRE: FERMIN CRUZ ERIK**

**MATRICULA: 181080007**

**GRUPO: ISC-6AM**

**MATERIA: LENGUAJES Y AUTOMATAS I**

**PROFESOR: M.C. ABIEL TOMÁS PARRA HERNÁNDEZ**

**ACTIVIDADES SEMANALES**

## SEMANA 4

En la introducción tocaremos de primera mano una leve información acerca de lo que veremos en esta materia, los temas que iremos viendo poco a poco conforme avancemos mediante el transcurso del tiempo, primeramente comenzaremos con el tema de “Los lenguajes y su representación finita”.

Primeramente comenzamos a ver algunos temas del curso, por ejemplo la computación la cual se emplea para resolver algunos de los problemas a través de la mecánica, haciendo uso de programaciones en estas mismas y en pasos inequívocos, con la finalidad de ayudar a resolver cuestiones que quizá serían más difíciles sin las computadoras.

Seguidamente de esto, nos mencionan que la computación puede ser realizada por una computadora (valga ahora la redundancia ), y finalmente, vemos que la teoría computación comprende la propiedad matemática fundamental de una computadora, hardware y software.

Para hacer uso de la computación necesitamos tener en cuenta que requerimos de algoritmos y estructuras de código para poder mandar a ejecutar una instrucción, sin estas, no es posible realizar el trabajo que deseamos realizar.

En el curso vienen diversos temas, algunos de los cuales son: alfabeto, cadena, lenguajes, tipos de lenguajes, por decir solo algunos de ellos, por ejemplo.

En la teoría de la computación explican sobre qué es la teoría de la computación, qué es lo que puede hacer, cuáles son sus limitaciones y cuál es la complejidad de una computadora. dentro de este mismo vemos que existen lenguajes para poder resolver estos problemas, sin embargo, como bien se menciona en el video, dependerá también del nivel de dificultad al cual nos enfrentemos.

Finalmente tendremos lo que son los tipos de modelos y su clasificación, por ejemplo la máquina de turing, reconocida por haber sido aquella máquina capaz de descifrar los mensajes encriptados de los alemanes, y con la cual, se ganaría básicamente la guerra, poniendo fin a la misma.