For kode se python2java på github.

Python.py

```
def hovedprogram():
      a = 3
      b = 3.3
      c = 'Hei' # Ingen forskjell på " og '
      d = [1, 2, 3]
      e = [a, b, c]
      f = {'a': 3, 'b': 4}
      for i in range(10):
             print("Tallet er", i)
      for j in d:
              print(i)
      while a < 4:
              print(a)
              a += 1;
       inp = input("Hva heter du? ")
       int_inp = int(inp)
      float_inp = float(inp)
hovedprogram()
class A(object):
      # Konstruktør
      self.arg2 = arg2
      def foo(self, bar):
              return bar
```

Java.java

```
import java.util.Scanner;
import java.util.HashMap;
/* Skal være i fil som heter Hovedprogram.java
   Dette er forresten flerlinjet kommentar... */
class Hovedprogram {
  public static void main(String[] args) {
    int a = 3; // HUSK SEMIKOLON!
    double b = 3.3;
   String c = "Hei"; // " er String
char d = 'd'; // ' er char - ett tegn
    int[] e = {1, 2, 3}; // Fast størrelse
    // f går ikke i Java
    // ref. import java.util.HashMap;
    HashMap<String, Integer> g = new HashMap<>();
    g.put("a", 3);
    g.put("b", 4);
    for (int i = 0; i < 10; i++) {
      System.out.println("Tallet er " + i);
    for (int j : e) {
      System.out.println(j);
    // Her er 'a' allerede definert.
    // Trenger ikke deklarere int a.
    while (a < 4) {
      System.out.println(a);
      a++; // Kan også a += 1;
    // ref. import java.util.Scanner
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    String inp = scanner.next();
    // Kan bruke scanner.nextInt()
    // eller scanner.nextDouble()
    int int_inp = Integer.parseInt(inp);
    double double_inp = Double.parseDouble(inp);
// Trenger ikke kalle på noe
// Skal være i fil som heter A.java
class A {
  private String arg1; // Må deklareres på forhånd
  private int arg2;
  // Konstruktør
  // Merk: Må spesifisere type på argumentene
  // Trenger ikke self.
  public A(String arg1, int arg2) {
    this.arg1 = arg1;
    this.arg2 = arg2;
  // Merk: Må spesifisere type på argument
  // Merk: Må spesifisere returtype
  public String foo(String bar) {
    return bar;
  }
}
```