



## CARRERA DE ESPECIALIZACIÓN EN INTERNET DE LAS COSAS

MEMORIA DEL TRABAJO FINAL

### **Desarrollo de un dispositivo embebido localizador y botón antipánico**

**Autor:**

**Ing. Erik Hromek**

Director:

Mg. Ing. Lucas Dórdolo (FIUBA)

Jurados:

Nombre del jurado 1 (pertenencia)

Nombre del jurado 2 (pertenencia)

Nombre del jurado 3 (pertenencia)

*Este trabajo fue realizado en la Ciudad de Quilmes,  
entre agosto de 2023 y abril de 2024.*



## *Resumen*

En la presente memoria se realiza una descripción del diseño y desarrollo de un prototipo de botón antipánico y una plataforma web básica para la recepción de alertas. Este trabajo hace énfasis en desarrollar un prototipo de dispositivo que pueda ser construido con módulos de bajo costo y adquiribles en el mercado local, con énfasis en el consumo energético.

Para su desarrollo se aplicaron gran parte de los conocimientos adquiridos en la carrera tales como el desarrollo sobre sistemas embebidos, implementación de protocolos de comunicación y uso de tecnologías web.



## *Agradecimientos*

Esta sección es para agradecimientos personales y es totalmente **OPCIONAL**.



# Índice general

<b>Resumen</b>	<b>I</b>
<b>1. Introducción general</b>	<b>1</b>
1.1. Planteo básico	1
1.1.1. Botones antipánico	1
1.2. Motivación	2
1.3. Objetivos y alcance	3
1.4. Soluciones comerciales similares	4
1.4.1. LK109	4
1.4.2. TK102B	4
1.5. Personalizando la plantilla, el archivo <b>memoria.tex</b>	6
1.6. El código del archivo <b>memoria.tex</b> explicado	6
1.7. Bibliografía	7
<b>2. Introducción específica</b>	<b>9</b>
2.1. Estilo y convenciones	9
2.1.1. Uso de mayúscula inicial para los título de secciones	9
2.1.2. Este es el título de una subsección	9
2.1.3. Figuras	10
2.1.4. Tablas	11
2.1.5. Ecuaciones	12
<b>3. Diseño e implementación</b>	<b>15</b>
3.1. Análisis del software	15
<b>4. Ensayos y resultados</b>	<b>17</b>
4.1. Pruebas funcionales del hardware	17
<b>5. Conclusiones</b>	<b>19</b>
5.1. Conclusiones generales	19
5.2. Próximos pasos	19
<b>Bibliografía</b>	<b>21</b>





# Índice de figuras

1.1. Diagrama en bloques del dispositivo y el sistema web . . . . .	1
1.2. Imagen del botón LK109 . . . . .	5
1.3. Imagen del botón TK102B . . . . .	6
2.1. Ilustración del cuadrado azul que se eligió para el diseño del logo. . . . .	10
2.2. Imagen tomada de la página oficial del procesador <sup>1</sup> . . . . .	11
2.3. ¿Por qué de pronto aparece esta figura? . . . . .	11
2.4. Tres gráficos simples . . . . .	11



# Índice de tablas

1.1. Resumen de objetivos . . . . .	4
1.2. Tabla comparativa . . . . .	5
2.1. caption corto . . . . .	12



***Dedicado a... [OPCIONAL]***



# Capítulo 1

## Introducción general

Este capítulo presenta una introducción a los conceptos básicos de la temática del trabajo y explica las principales causas que motivaron el desarrollo del proyecto, junto con los objetivos que se buscaron alcanzar.

### 1.1. Planteo básico

Existen en la actualidad diferentes soluciones en lo que respecta a la prevención o seguridad ciudadana [1]. Estos sistemas centralizan información en tiempo real de cámaras de seguridad, móviles de las fuerzas de seguridad, entre otros. Además, suelen incorporar alguna funcionalidad para que un ciudadano, ante una situación de emergencia, pueda dar aviso a las autoridades. El mecanismo para notificar puede ser una aplicación móvil, un dispositivo geolocalizador u otra alternativa pero el objetivo es el mismo.

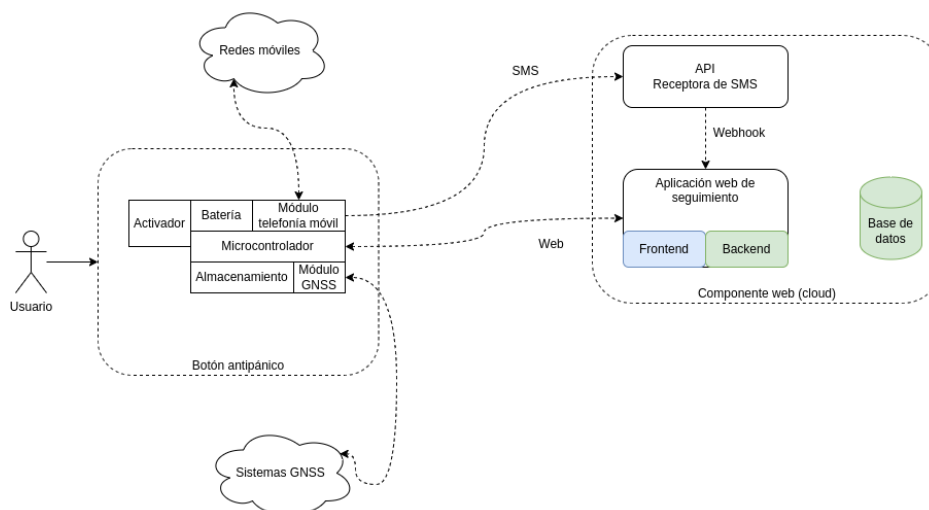


FIGURA 1.1. Diagrama en bloques del dispositivo y el sistema web

#### 1.1.1. Botones antipánico

Un botón antipánico hace referencia a un dispositivo pequeño y portátil, con una batería, que permite que una persona ante una situación de emergencia, presione el dispositivo para generar una alerta y esta sea recepcionada en un sistema de monitoreo.

Estos dispositivos generalmente son brindados por las autoridades, o también pueden ser brindados por empresas de seguridad privadas. Sus beneficiarios suelen ser:

- Personas en situación de violencia de género.
- Personas en situación de violencia intrafamiliar.
- Establecimientos donde pueden ocurrir situaciones de violencia y es necesario dar rápidamente aviso a las autoridades.
- Agente o sereno cuyo recorrido debe ser registrado.
- Entre otros.

Entre sus funcionalidades, suelen poseer:

- Conectividad a la red de telefonía móvil (*Global System for Mobile communications* o GSM).
- Acceso a datos móviles (*General Packet Radio Service* o GPRS).
- conectividad a sistemas de geoposicionamiento satelital (*Global Navigation Satellite System* o GNSS).
- Botón de disparo de alerta.
- Reporte periódico de ubicación por mensaje de texto (SMS) o vía web.

Un detalle interesante respecto a estos dispositivos es que generalmente se comercializan en dos formatos:

- Dispositivo personal: dispositivo embebido que puede ser llevado como colgante, en la muñeca o en el bolsillo. Tiene una autonomía limitada.
- Dispositivo para móviles: también conocido como AVL o *Automatic Vehicle Location*; además de contar con antenas externas para mayor precisión, cuenta con cables para conexión a la batería de los vehículos, permitiendo tener una mayor autonomía.

En relación a este trabajo, se planteó el desarrollo un prototipo de un botón geocalizador y una plataforma web a modo de prueba de concepto, para la recepción de alertas.

## 1.2. Motivación

El autor del trabajo ha trabajado anteriormente con este tipo de soluciones, principalmente en la adquisición, configuración, implementación y soporte de botones antipánico disponibles en el mercado. Se detectó y se llegó a la conclusión, respecto a los dispositivos, de que estos presentan los siguientes inconvenientes:

- Especificaciones de hardware obsoletas.
- Documentación escasa, desactualizada o incluso incorrecta en algunos casos.
- Poca fiabilidad de dispositivo (dificultad para configurarlos, mala señal en ambientes *indoor*, desconfianza al momento de utilizarlo).
- Inconsistencias entre dispositivos idénticos.



- Poca duración de batería (desde aproximadamente 24 horas hasta 3 o 4 días como máximo, cuando lo deseable para el beneficiario final del botón es de al menos 5 o 6 días).
- Precio exageradamente elevado y muchas dificultades para adquirirlos mediante proveedores, más en períodos de alta inflación.
- Nulas características de seguridad.

Se investigaron y revisaron diferentes alternativas en el mercado, así como también se trabajó con dispositivos utilizados por sistemas de la competencia llegando a conclusiones similares: no se encuentran dispositivos aceptables cuyo costo sea accesible.

Todas estas cuestiones nombradas anteriormente son las que motivaron la formulación del proyecto, siendo necesario disponer de mínimamente un dispositivo embebido con funcionalidades muy básicas, y un sistema web básico que permita recepcionar la información del botón.

Otras motivaciones menores del trabajo, pero igualmente muy relacionadas a la especialización, fueron:

- Profundizar en el uso de frameworks para *Single Web Applications* o SPAs.
- Poder aplicar los conocimientos trabajados en relación a tecnologías *cloud* y desarrollo de APIs web.

### 1.3. Objetivos y alcance

En relación a los objetivos de alto nivel del trabajo, estos fueron:

- Investigación y determinación de un conjunto de módulos de hardware que sean adecuados para la construcción del prototipo.
- Diseño y construcción un prototipo básico de botón antipánico que permita validar las decisiones tecnológicas.
- Tener fiabilidad superior sobre ciertas características, en comparación con algunos de los dispositivos disponibles en el mercado
- Desarrollo de un sistema web a modo de prueba de concepto para el uso del dispositivo.

Respecto a los objetivos por componente, estos fueron:

No se incluyeron dentro del alcance del trabajo, las siguientes características:

- Aplicación web productiva para gestionar las activaciones del botón antipánico. Por productiva se refiere a que pueda ser ofrecida al mercado o utilizable por usuarios encargados del monitoreo.
- Desarrollo de un dispositivo listo para reemplazar dispositivos existentes, es decir que no sea un prototipo.
- Desarrollo de un contenedor físico para el dispositivo.

Además, durante el desarrollo del trabajo, se fueron detectando diferentes cuestiones técnicas a resolver, que modificaron algunos objetivos planteados inicialmente.

TABLA 1.1. Resumen de objetivos del trabajo

Componente	Objetivo
Prototipo	Duración de la batería
Prototipo	Calidad de señal de GSM en ambientes cerrados y abiertos
Prototipo	Calidad de señal de GNSS en ambientes cerrados y abiertos
Prototipo	Tiempo de actualización de la ubicación ( <i>time-to-first-fix</i> )
Prototipo	Envío de alertas mediante pulsador
Sistema web	Recepción de SMS de alertas
Sistema web	Alta de dispositivos
Sistema web	Visualización de alertas en tiempo real
Sistema web	Despliegue en un entorno <i>cloud</i>

## 1.4. Soluciones comerciales similares

Retomando los inconvenientes de soluciones actuales, se presentan a continuación algunos modelos conocidos y utilizados en el mercado local. Estos dos modelos sufren los inconvenientes nombrados en las secciones anteriores: el motivo de fondo es que existen muchos clones de estos modelos, resultando muy difícil determinar si se está trabajando con un dispositivo original o un clon con posibles problemas [2].

### 1.4.1. LK109

LK109 es el nombre de un dispositivo geolocalizador que trabaja con redes GSM y GPRS, y usa *Global Positioning System* (GPS) como sistema de GNSS. Existe también una versión que trabaja con redes 3G, cuyo costo es superior. Entre sus características más interesantes se encuentran [3]:

- Indicadores de estado: batería, señal de GPS y señal de GSM.
- Posibilidad de reportar la ubicación mediante TCP o SMS.
- Reporte de ubicación en tiempo real, con una periodicidad configurable.
- Posibilidad de monitorear de forma remota el entorno del dispositivo mediante un parlante.
- Autonomía de 240 horas o 10 días.



FIGURA 1.2. Imagen del botón LK109

#### 1.4.2. TK102B

TK102B es el nombre de otro dispositivo geolocalizador que trabaja con redes GSM y GPRS, y usa *Global Positioning System* (GPS) como sistema de GNSS. Entre sus características más relevantes se encuentran [4]:

- Indicadores de estado: batería, señal de GPS y señal de GSM.
- Posibilidad de reportar la ubicación mediante TCP o SMS, incluyendo la dirección aproximada, mediante geodecodificación inversa.
- Reporte de ubicación en tiempo real, con una periodicidad configurable.
- Posibilidad de monitorear de forma remota el entorno del dispositivo mediante un parlante.
- Autonomía de 80 horas o 3 días aproximadamente.



FIGURA 1.3. Imagen del botón TK102B

TABLA 1.2. Tabla comparativa de los dos modelos

Característica	LK109	TK102B
Conectividad	GSM, GPRS, SMS	GSM, GPRS, SMS
Reporte periódico	Si	Si
Autonomía (horas)	240	80
Indicadores de estado	Si	Si
Escucha remota	Si	Si
Protocolo de comunicación	h02	gps103

Respecto a al ítem de autonomía, no se ha podido comprobar en la práctica que la duración sea la indicada (siempre es mucho menor, entre 12 y 24 horas), a excepción del uso mediante *sleep* o ahorro de batería, que no tiene utilidad para las aplicaciones de seguimiento de una persona. Esto es debido a que en el modo de ahorro de batería, la ubicación se actualiza posterior al envío de una alerta y no antes, resultando inútil la ubicación reportada.

En relación al ítem de escucha remota, es decir la posibilidad de escuchar lo que ocurre alrededor del dispositivo, no se ha podido verificar para varios dispositivos; de todas maneras no resulta, al menos para los casos de uso reales, una funcionalidad atractiva. Las funcionalidades que se deben cumplir y validar a rajatabla son:

- Precisión al momento de obtener la ubicación.
- Autonomía considerable de la batería.
- Rapidez para obtener señal de GSM y GNSS.

Por este motivo, es que no se intentó entre los objetivos iniciales ir más allá de las características básicas.

## 1.5. Personalizando la plantilla, el archivo *memoria.tex*

Para personalizar la plantilla se debe incorporar la información propia en los distintos archivos *.tex*.

Primero abrir *memoria.tex* con TexMaker (o el editor de su preferencia). Se debe ubicar dentro del archivo el bloque de código titulado *INFORMACIÓN DE LA PORTADA* donde se deben incorporar los primeros datos personales con los que se construirá automáticamente la portada.

## 1.6. El código del archivo *memoria.tex* explicado

El archivo *memoria.tex* contiene la estructura del documento y es el archivo de mayor jerarquía de la memoria. Podría ser equiparable a la función *main()* de un programa en C, o mejor dicho al archivo fuente *.c* donde se encuentra definida la función *main()*.

La estructura básica de cualquier documento de  $\text{\LaTeX}$  comienza con la definición de clase del documento, es seguida por un preámbulo donde se pueden agregar funcionalidades con el uso de *paquetes* (equiparables a bibliotecas de C), y finalmente, termina con el cuerpo del documento, donde irá el contenido de la memoria.

```
\documentclass{article}    <- Definicion de clase
\usepackage{listings}      <- Preambulo

\begin{document}           <- Comienzo del contenido propio
    Hello world!
\end{document}
```

El archivo *memoria.tex* se encuentra densamente comentado para explicar qué páginas, secciones y elementos de formato está creando el código  $\text{\LaTeX}$  en cada línea. El código está dividido en bloques con nombres en mayúsculas para que resulte evidente qué es lo que hace esa porción de código en particular. Inicialmente puede parecer que hay mucho código  $\text{\LaTeX}$ , pero es principalmente código para dar formato a la memoria por lo que no requiere intervención del usuario de la plantilla. Sí se deben personalizar con su información los bloques indicados como:

- Informacion de la memoria
- Resumen
- Agradecimientos
- Dedicatoria

El índice de contenidos, las listas de figura de tablas se generan en forma automática y no requieren intervención ni edición manual por parte del usuario de la plantilla.

En la parte final del documento se encuentran los capítulos y los apéndices. Por defecto se incluyen los 5 capítulos propuestos que se encuentran en la carpeta */Chapters*. Cada capítulo se debe escribir en un archivo *.tex* separado y se debe poner en la carpeta *Chapters* con el nombre **Chapter1**, **Chapter2**, etc... El código para incluir capítulos desde archivos externos se muestra a continuación.

```
\include{Chapters/Chapter1}
\include{Chapters/Chapter2}
\include{Chapters/Chapter3}
\include{Chapters/Chapter4}
\include{Chapters/Chapter5}
```

Los apéndices también deben escribirse en archivos .tex separados, que se deben ubicar dentro de la carpeta *Appendices*. Los apéndices vienen comentados por defecto con el caracter % y para incluirlos simplemente se debe eliminar dicho caracter.

Finalmente, se encuentra el código para incluir la bibliografía en el documento final. Este código tampoco debe modificarse. La metodología para trabajar las referencias bibliográficas se desarrolla en la sección ??.

## 1.7. Bibliografía

Las opciones de formato de la bibliografía se controlan a través del paquete de latex *biblatex* que se incluye en la memoria en el archivo memoria.tex. Estas opciones determinan cómo se generan las citas bibliográficas en el cuerpo del documento y cómo se genera la bibliografía al final de la memoria.

En el preámbulo se puede encontrar el código que incluye el paquete biblatex, que no requiere ninguna modificación del usuario de la plantilla, y que contiene las siguientes opciones:

```
\usepackage[backend=bibtex,
             natbib=true,
             style=numeric,
             sorting=none]
{biblatex}
```

En el archivo **reference.bib** se encuentran las referencias bibliográficas que se pueden citar en el documento. Para incorporar una nueva cita al documento lo primero es agregarla en este archivo con todos los campos necesario. Todas las entradas bibliográficas comienzan con @ y una palabra que define el formato de la entrada. Para cada formato existen campos obligatorios que deben completarse. No importa el orden en que las entradas estén definidas en el archivo .bib. Tampoco es importante el orden en que estén definidos los campos de una entrada bibliográfica. A continuación se muestran algunos ejemplos:

```
@ARTICLE{ARTICLE:1,
  AUTHOR="John Doe",
  TITLE="Title",
  JOURNAL="Journal",
  YEAR="2017",
}

@BOOK{BOOK:1,
  AUTHOR="John Doe",
  TITLE="The Book without Title",
  PUBLISHER="Dummy Publisher",
  YEAR="2100",
}
```

```
@INBOOK{BOOK:2,  
  AUTHOR="John Doe",  
  TITLE="The Book without Title",  
  PUBLISHER="Dummy Publisher",  
  YEAR="2100",  
  PAGES="100-200",  
}
```

Se debe notar que los nombres *ARTICLE:1*, *BOOK:1*, *BOOK:2* y *WEBSITE:1* son nombres de fantasía que le sirve al autor del documento para identificar la entrada. En este sentido, se podrían reemplazar por cualquier otro nombre. Tampoco es necesario poner : seguido de un número, en los ejemplos sólo se incluye como un posible estilo para identificar las entradas.

La entradas se citan en el documento con el comando:

```
\citep{nombre_de_la_entrada}
```

Y cuando se usan, se muestran así: [5], [6], [7], [8]. Notar cómo se conforma la sección Bibliografía al final del documento.

Finalmente y como se mencionó en la subsección ??, para actualizar las referencias bibliográficas tanto en la sección bibliografía como las citas en el cuerpo del documento, se deben ejecutar las herramientas de compilación PDFLaTeX, BibTeX, PDFLaTeX, PDFLaTeX, en ese orden. Este procedimiento debería resolver cualquier mensaje Çitation xxxxx on page x undefined".





## Capítulo 2

# Introducción específica

Todos los capítulos deben comenzar con un breve párrafo introductorio que indique cuál es el contenido que se encontrará al leerlo. La redacción sobre el contenido de la memoria debe hacerse en presente y todo lo referido al proyecto en pasado, siempre de modo impersonal.

### 2.1. Estilo y convenciones

#### 2.1.1. Uso de mayúscula inicial para los título de secciones

Si en el texto se hace alusión a diferentes partes del trabajo referirse a ellas como capítulo, sección o subsección según corresponda. Por ejemplo: “En el capítulo ?? se explica tal cosa”, o “En la sección 2.1 se presenta lo que sea”, o “En la subsección 2.1.2 se discute otra cosa”.

Cuando se quiere poner una lista tabulada, se hace así:

- Este es el primer elemento de la lista.
- Este es el segundo elemento de la lista.

Notar el uso de las mayúsculas y el punto al final de cada elemento.

Si se desea poner una lista numerada el formato es este:

1. Este es el primer elemento de la lista.
2. Este es el segundo elemento de la lista.

Notar el uso de las mayúsculas y el punto al final de cada elemento.

#### 2.1.2. Este es el título de una subsección

Se recomienda no utilizar **texto en negritas** en ningún párrafo, ni tampoco texto subrayado. En cambio sí se debe utilizar *texto en itálicas* para palabras en un idioma extranjero, al menos la primera vez que aparecen en el texto. En el caso de palabras que estamos inventando se deben utilizar “comillas”, así como también para citas textuales. Por ejemplo, un *digital filter* es una especie de “selector” que permite separar ciertos componentes armónicos en particular.

La escritura debe ser impersonal. Por ejemplo, no utilizar “el diseño del firmware lo hice de acuerdo con tal principio”, sino “el firmware fue diseñado utilizando tal principio”.

El trabajo es algo que al momento de escribir la memoria se supone que ya está concluido, entonces todo lo que se refiera a hacer el trabajo se narra en tiempo pasado, porque es algo que ya ocurrió. Por ejemplo, "se diseñó el firmware empleando la técnica de test driven development".

En cambio, la memoria es algo que está vivo cada vez que el lector la lee. Por eso transcurre siempre en tiempo presente, como por ejemplo:

"En el presente capítulo se da una visión global sobre las distintas pruebas realizadas y los resultados obtenidos. Se explica el modo en que fueron llevados a cabo los test unitarios y las pruebas del sistema".

Se recomienda no utilizar una sección de glosario sino colocar la descripción de las abreviaturas como parte del mismo cuerpo del texto. Por ejemplo, RTOS (*Real Time Operating System*, Sistema Operativo de Tiempo Real) o en caso de considerarlo apropiado mediante notas a pie de página.

Si se desea indicar alguna página web utilizar el siguiente formato de referencias bibliográficas, dónde las referencias se detallan en la sección de bibliografía de la memoria, utilizando el formato establecido por IEEE en [9]. Por ejemplo, "el presente trabajo se basa en la plataforma EDU-CIAA-NXP [10], la cual...".

### 2.1.3. Figuras

Al insertar figuras en la memoria se deben considerar determinadas pautas. Para empezar, usar siempre tipografía claramente legible. Luego, tener claro que **es incorrecto** escribir por ejemplo esto: "El diseño elegido es un cuadrado, como se ve en la siguiente figura:"



La forma correcta de utilizar una figura es con referencias cruzadas, por ejemplo: "Se eligió utilizar un cuadrado azul para el logo, como puede observarse en la figura 2.1".



FIGURA 2.1. Ilustración del cuadrado azul que se eligió para el diseño del logo.

El texto de las figuras debe estar siempre en español, excepto que se decida reproducir una figura original tomada de alguna referencia. En ese caso la referencia de la cual se tomó la figura debe ser indicada en el epígrafe de la figura e incluida como una nota al pie, como se ilustra en la figura 2.2.

FIGURA 2.2. Imagen tomada de la página oficial del procesador<sup>1</sup>.

La figura y el epígrafe deben conformar una unidad cuyo significado principal pueda ser comprendido por el lector sin necesidad de leer el cuerpo central de la memoria. Para eso es necesario que el epígrafe sea todo lo detallado que corresponda y si en la figura se utilizan abreviaturas entonces aclarar su significado en el epígrafe o en la misma figura.



FIGURA 2.3. ¿Por qué de pronto aparece esta figura?

Nunca colocar una figura en el documento antes de hacer la primera referencia a ella, como se ilustra con la figura 2.3, porque sino el lector no comprenderá por qué de pronto aparece la figura en el documento, lo que distraerá su atención.

Otra posibilidad es utilizar el entorno *subfigure* para incluir más de una figura, como se puede ver en la figura 2.4. Notar que se pueden referenciar también las figuras internas individualmente de esta manera: 2.4a, 2.4b y 2.4c.



(A) Un caption.



(B) Otro.



(C) Y otro más.

FIGURA 2.4. Tres gráficos simples

El código para generar las imágenes se encuentra disponible para su reutilización en el archivo **Chapter2.tex**.

#### 2.1.4. Tablas

Para las tablas utilizar el mismo formato que para las figuras, sólo que el epígrafe se debe colocar arriba de la tabla, como se ilustra en la tabla 2.1. Observar que sólo algunas filas van con líneas visibles y notar el uso de las negritas para los encabezados. La referencia se logra utilizando el comando `\ref{<label>}` donde label debe estar definida dentro del entorno de la tabla.

<sup>1</sup>Imagen tomada de <https://goo.gl/images/i7C70w>

```

\begin{table}[h]
\centering
\caption[caption corto]{caption largo más descriptivo}
\begin{tabular}{l c c}
\toprule
\textbf{Especie} & \textbf{Tamaño} & \textbf{Valor}\\
\midrule
Amphiprion Ocellaris & 10 cm & \$ 6.000 \\
Hepatus Blue Tang & 15 cm & \$ 7.000 \\
Zebrasoma Xanthurus & 12 cm & \$ 6.800 \\
\bottomrule
\hline
\end{tabular}
\label{tab:peces}
\end{table}

```

TABLA 2.1. caption largo más descriptivo

Especie	Tamaño	Valor
Amphiprion Ocellaris	10 cm	\$ 6.000
Hepatus Blue Tang	15 cm	\$ 7.000
Zebrasoma Xanthurus	12 cm	\$ 6.800

En cada capítulo se debe reiniciar el número de conteo de las figuras y las tablas, por ejemplo, figura 2.1 o tabla 2.1, pero no se debe reiniciar el conteo en cada sección. Por suerte la plantilla se encarga de esto por nosotros.

### 2.1.5. Ecuaciones

Al insertar ecuaciones en la memoria dentro de un entorno *equation*, éstas se numeran en forma automática y se pueden referir al igual que como se hace con las figuras y tablas, por ejemplo ver la ecuación 2.1.

$$ds^2 = c^2 dt^2 \left( \frac{d\sigma^2}{1 - k\sigma^2} + \sigma^2 [d\theta^2 + \sin^2 \theta d\phi^2] \right) \quad (2.1)$$

Es importante tener presente que si bien las ecuaciones pueden ser referidas por su número, también es correcto utilizar los dos puntos, como por ejemplo “la expresión matemática que describe este comportamiento es la siguiente:”

$$\frac{\hbar^2}{2m} \nabla^2 \Psi + V(\mathbf{r}) \Psi = -i\hbar \frac{\partial \Psi}{\partial t} \quad (2.2)$$

Para generar la ecuación 2.1 se utilizó el siguiente código:

```

\begin{equation}
\label{eq:metric}
ds^2 = c^2 dt^2 \left( \frac{d\sigma^2}{1-k\sigma^2} + \right.
\sigma^2 \left[ d\theta^2 + \sin^2 \theta d\phi^2 \right] \left. \right)
\end{equation}

```

Y para la ecuación 2.2:

```
\begin{equation}
\label{eq:schrodinger}
\frac{\hbar^2}{2m}\nabla^2\Psi + V(\mathbf{r})\Psi =
-i\hbar \frac{\partial\Psi}{\partial t}
\end{equation}
```



## Capítulo 3

# Diseño e implementación

### 3.1. Análisis del software

La idea de esta sección es resaltar los problemas encontrados, los criterios utilizados y la justificación de las decisiones que se hayan tomado.

Se puede agregar código o pseudocódigo dentro de un entorno `lstlisting` con el siguiente código:

```
\begin{lstlisting}[caption= "un epígrafe descriptivo"]
las líneas de código irían aquí...
\end{lstlisting}
```

A modo de ejemplo:

```
1 #define MAX_SENSOR_NUMBER 3
2 #define MAX_ALARM_NUMBER 6
3 #define MAX_ACTUATOR_NUMBER 6
4
5 uint32_t sensorValue[MAX_SENSOR_NUMBER];
6 FunctionalState alarmControl[MAX_ALARM_NUMBER]; //ENABLE or DISABLE
7 state_t alarmState[MAX_ALARM_NUMBER]; //ON or OFF
8 state_t actuatorState[MAX_ACTUATOR_NUMBER]; //ON or OFF
9
10 void vControl() {
11
12     initGlobalVariables();
13
14     period = 500 ms;
15
16     while(1) {
17
18         ticks = xTaskGetTickCount();
19
20         updateSensors();
21
22         updateAlarms();
23
24         controlActuators();
25
26         vTaskDelayUntil(&ticks, period);
27     }
28 }
```

CÓDIGO 3.1. Pseudocódigo del lazo principal de control.





## Capítulo 4

# Ensayos y resultados

### 4.1. Pruebas funcionales del hardware

La idea de esta sección es explicar cómo se hicieron los ensayos, qué resultados se obtuvieron y analizarlos.



## Capítulo 5

# Conclusiones

### 5.1. Conclusiones generales

La idea de esta sección es resaltar cuáles son los principales aportes del trabajo realizado y cómo se podría continuar. Debe ser especialmente breve y concisa. Es buena idea usar un listado para enumerar los logros obtenidos.

Algunas preguntas que pueden servir para completar este capítulo:

- ¿Cuál es el grado de cumplimiento de los requerimientos?
- ¿Cuán fielmente se pudo seguir la planificación original (cronograma incluido)?
- ¿Se manifestó algunos de los riesgos identificados en la planificación? ¿Fue efectivo el plan de mitigación? ¿Se debió aplicar alguna otra acción no contemplada previamente?
- Si se debieron hacer modificaciones a lo planificado ¿Cuáles fueron las causas y los efectos?
- ¿Qué técnicas resultaron útiles para el desarrollo del proyecto y cuáles no tanto?

### 5.2. Próximos pasos

Acá se indica cómo se podría continuar el trabajo más adelante.



# Bibliografía

- [1] Programa de las Naciones Unidas para el Desarrollo. *Sinopsis: Seguridad Ciudadana*.  
<https://www.undp.org/es/publications/sinopsis-seguridad-ciudadana>.  
Abr. de 2014. (Visitado 15-04-2014).
- [2] Traccar. *Chinese Clones*. <https://www.traccar.org/clones/>.
- [3] TKSTAR LK109 USER MANUAL.  
<https://www.manualslib.com/manual/1035746/Tkstar-Lk109.html>.
- [4] TK102B Manual.pdf.  
<https://www.munstergps.ie/wp-content/uploads/TK102B-Manual.pdf>.
- [5] John Doe. «Title». En: *Journal* (2017).
- [6] John Doe. *The Book without Title*. Dummy Publisher, 2100.
- [7] John Doe. «The Book without Title». En: Dummy Publisher, 2100, págs. 100-200.
- [8] Intel. *Example Website*. <http://example.com>. Dic. de 1988. (Visitado 26-11-2012).
- [9] IEEE. *IEEE Citation Reference*. 1.<sup>a</sup> ed. IEEE Publications, 2016. URL: <http://www.ieee.org/documents/ieeecitationref.pdf> (visitado 26-09-2016).
- [10] Proyecto CIAA. *Computadora Industrial Abierta Argentina*. Visitado el 2016-06-25. 2014. URL: <http://proyecto-ciaa.com.ar/devwiki/doku.php?id=start>.