

(Rede+Social)²

Especificação de Requisitos de Software

Versão 2.0

Histórico de Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
15/09/2023	1.0	Especificação do Cenário	Erik e Thiago
30/09/2023	2.0	Correções e alterações	Erik e Thiago
10/10/2023	3.0	Correções e alterações	Erik e Thiago
08/11/2023	4.0	Correções e alterações	Erik e Thiago
14/11/2023	5.0	Correções e alterações	Erik e Thiago

Sumário

OBJETIVO DO DOCUMENTO	2
DEFINIÇÕES, ACRÔNIMOS E ABREVIACÕES	2
CASO DE USO UC001 – PUBLICAR VAGAS	3
CASO DE USO UC002 – CANDIDATAR-SE A UMA CAMPANHA	4
REGRAS DE NEGÓCIO CASOS DE USO	6

Especificação de Requisitos de Software

Objetivo do Documento

Este documento tem como objetivo descrever as especificações de caso de uso para o nosso projeto referente a (Rede+Social)², uma rede social que tem como finalidade principal a captação de voluntários para ONGs

Definições, Acrônimos e Abreviações

Especificação do Cenário – Criar Campanha

Autor: Erik Hsu

Caso de Uso – Criar Campanha

Identificador	UC001
Nome	Criar Campanha
Atores	ONG
Sumário	Este caso de uso descreve o processo de uma ONG publicando campanhas disponíveis para que voluntários possam se candidatar.
Complexidade	Média
Regras de Negócio	RN1. Apenas ONGs registradas podem criar e gerenciar campanhas. RN4. A campanha deve ser visível apenas para voluntários registrados no sistema.
Pré-condições	1. A ONG está autenticada no sistema.
Pós-condição	1. A campanha é publicada com sucesso no sistema e persistida com status atualizada. 2. A campanha é inserida na lista de campanhas em ONGs disponíveis.
Pontos de Inclusão	N/A
Pontos de Extensão	N/A

Fluxo Principal:

Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. A ONG faz login na plataforma.	2. O sistema autentica as credenciais da ONG e o redireciona para o painel principal após o login.
3. A ONG seleciona a opção “Publicar Vagas” no painel principal.	4. O sistema redireciona a ONG para uma página que lista todas as campanhas dessa mesma ONG, para que a vaga seja publicada na campanha correspondente.
5.	6. O sistema solicita a ONG para vincular a nova vaga a uma campanha existente.
7. A ONG indica para qual campanha a vaga está sendo solicitada.	8. O sistema guarda a informação e apresenta o formulário da vaga para ser preenchida.
9. A ONG preenche um formulário detalhado com informações sobre a vaga, incluindo o tipo de voluntário necessário para cada posição, quantidade necessária, horário, duração, localização e outras informações relevantes.	10. O sistema valida as informações inseridas no formulário.
11. A ONG publica a vaga.	12. O sistema armazena a vaga no banco de dados
	13. O sistema notifica os voluntários que atendem aos critérios da vaga, destacando as correspondências específicas entre os requisitos da vaga e os perfis dos voluntários.

Fluxos alternativos:

Fluxo Alternativo : Passo 6 - Informação inválida ou incompleta	
Ações do Ator	Ações do Sistema
	6. Alguma informação está incompleta ou em formato inválido.
	7. O sistema exibe mensagens de erro e destaca os campos problemáticos.

Fluxo Alternativo – Passo 5 - Cancelar Publicação de Vaga	
Ações do Ator	Ações do Sistema
5 A ONG decide cancelar a publicação da vaga.	6. O sistema limpa o formulário e cancela o processo de publicação.

Especificação do Cenário – Candidatar-se a Campanha

Autor: Thiago Toma

Caso de Uso – Candidatar-se a Campanha

Identificador	UC002
Nome	Candidatar-se a campanha
Atores	Voluntário, ONG
Sumário	Este caso de uso permite que voluntários se candidatem para ingressar em campanhas de ONGs que criaram solicitações na plataforma.
Complexidade	Baixa
Regras de Negócio	RN5. Apenas voluntários registrados podem se candidatar às vagas. RN6. Os candidatos têm que aceitar os termos e condições propostas pelas ONGs.
Pré-condições	1. O voluntário deve estar registrado na plataforma. 2. As solicitações das ONGs devem estar disponíveis para que os voluntários possam se candidatar. 3. A ONG que fez a solicitação deve estar ativa na plataforma.
Pós-condição	1. A candidatura do voluntário é registrada no sistema e fica visível para a ONG ou o cidadão responsável pela solicitação. 2. Qualquer interação subsequente entre o voluntário e a ONG em relação à solicitação é registrada no sistema.
Pontos de Inclusão	N/A
Pontos de Extensão	N/A

Fluxo Principal:

Fluxo Principal	
1. O voluntário faz login na plataforma.	2. O sistema autentica as credenciais do voluntário e o redireciona para o painel principal após o login.
3. O voluntário seleciona a opção “vagas disponíveis” no painel principal.	4. O sistema apresenta uma lista com opções de vagas em ONGs diferentes.
5. O voluntário examina as opções recomendadas e seleciona uma que corresponda às suas habilidades, interesses e disponibilidade.	6. O sistema apresenta os termos e condições propostas pela ONG para se candidatar a vaga.
7. O voluntário aceita as condições.	8. O sistema apresenta um questionário para o candidato, que terá que especificar informações relevantes para a candidatura.
9. O voluntário preenche o questionário com suas informações e o envia.	10. O sistema apresenta uma página onde o candidato terá que enviar fotos de seus documentos (RG,CPF) para validação.
11. O voluntário envia as fotos de seus documentos.	12. O sistema registra a candidatura do voluntário para a vaga selecionada.
	13. O sistema notifica a ONG sobre a candidatura do voluntário para que a mesma possa ser avaliada e seus documentos validados.

Fluxos alternativos:

Fluxo Alternativo (Passo 4a - Nenhuma vaga Disponível)	
Ações do Ator	Ações do Sistema
	4. Quando não há nenhuma vaga disponível o sistema exibe duas opções para o voluntário, “voltar para o menu principal” e “realizar uma nova pesquisa” (atualiza a página).
5. O voluntário escolhe uma das duas opções.	

Fluxo Alternativo (Passo 7a - Condições Rejeitadas)	
Ações do Ator	Ações do Sistema
7. O voluntário rejeita as condições.	8. O sistema volta a apresentar a lista com opções de vagas disponíveis.

Fluxos de exceção

Fluxo de Exceção: Passo 4 - Falha do Sistema	
Ações do Ator	Ações do Sistema
	4. Quando o voluntário tenta se candidatar a uma solicitação, o sistema enfrenta uma falha inesperada.
	5. O sistema exibe uma mensagem de erro informando o voluntário sobre a falha inesperada .
6. O voluntário pode optar por tentar novamente mais tarde ou retornar ao menu.	

Regras de Negócio Casos de Uso

Número	Regra de Negócio
RN1	Apenas ONGs registradas podem criar e gerenciar campanhas.
RN2	As solicitações devem ser aprovadas pelo sistema antes de serem exibidas publicamente.
RN3	Voluntários e ONGs são notificados com base em suas habilidades e interesses.
RN4	As campanhas devem ser visíveis apenas para voluntários registrados no sistema.
RN5	Apenas voluntários registrados podem se candidatar às vagas.
RN6	Os candidatos a vagas têm que aceitar os termos e condições propostas pelas ONGs.