

## System Screens Structure

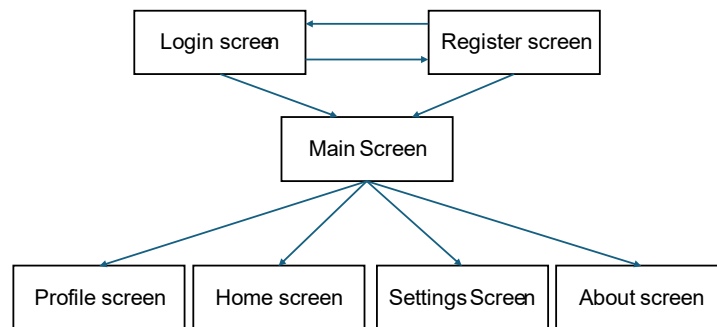
### 1. List of Screens

מסך הרשמה, מסך התחברות, מסך הבית (שבו מוצגים המאמנים), מסך פרופיל, מסך הגדרות, מסך אודות (about).

### 2. Connections Between Screens:

במסך הבית יש navigation bar, עמוד הבית, עמוד הפרופיל, עמוד ההגדרות, ועמוד האודות, כאשר בלחיצה על אחד מהם אנחנו עוברים לעמוד הנלחץ.

### 3. Visual Representation



## Design Patterns for Android Studio

בפרויקט שלנו אנחנו בתבנית עיצוב MVP.

זה בא לידי ביטוי בכך שModel שלנו הוא database שמחזיק את הנתונים.

ה View זה כל המסכים.

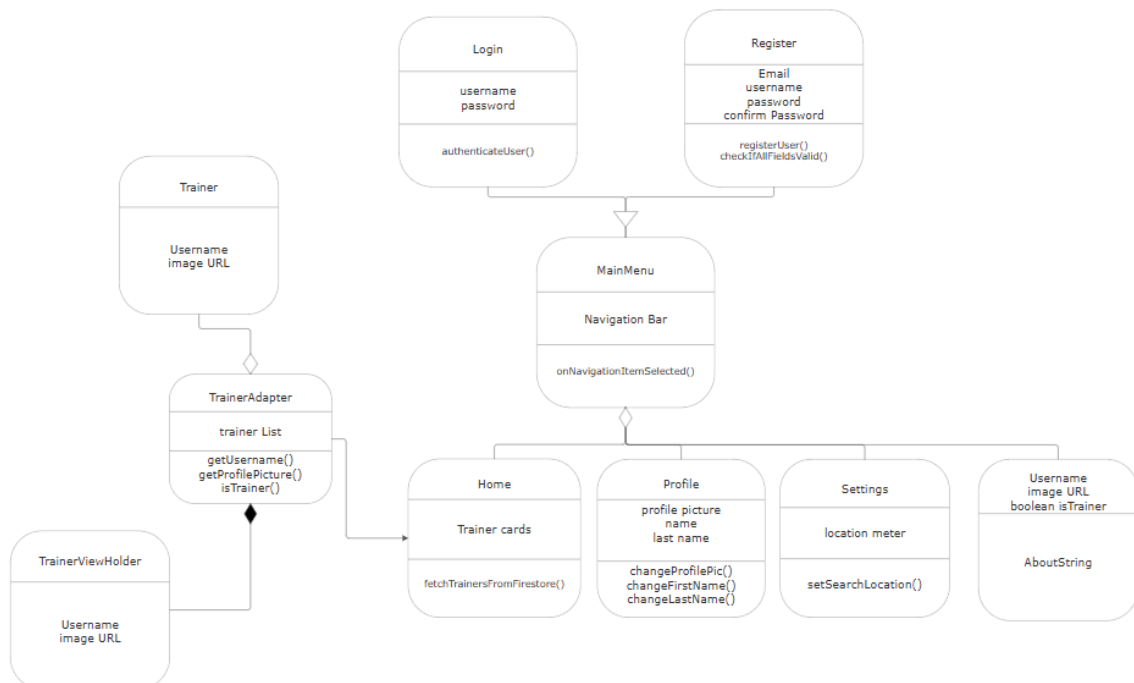
ה Presenter זה בעצם עמוד הבית שטוען את המאמנים (השם שלהם והתמונה) מהdatabase.

בחרנו בתבנית עיצוב זו מפני שיש בה הפרדת אחריות ברורה כלומר כל רכיב ממלא תפקיד ברור ומוגדר, מה שמקל על תחזוקת הקוד מה שעושה את הקוד יותר מודולרי וקל להרחבה.

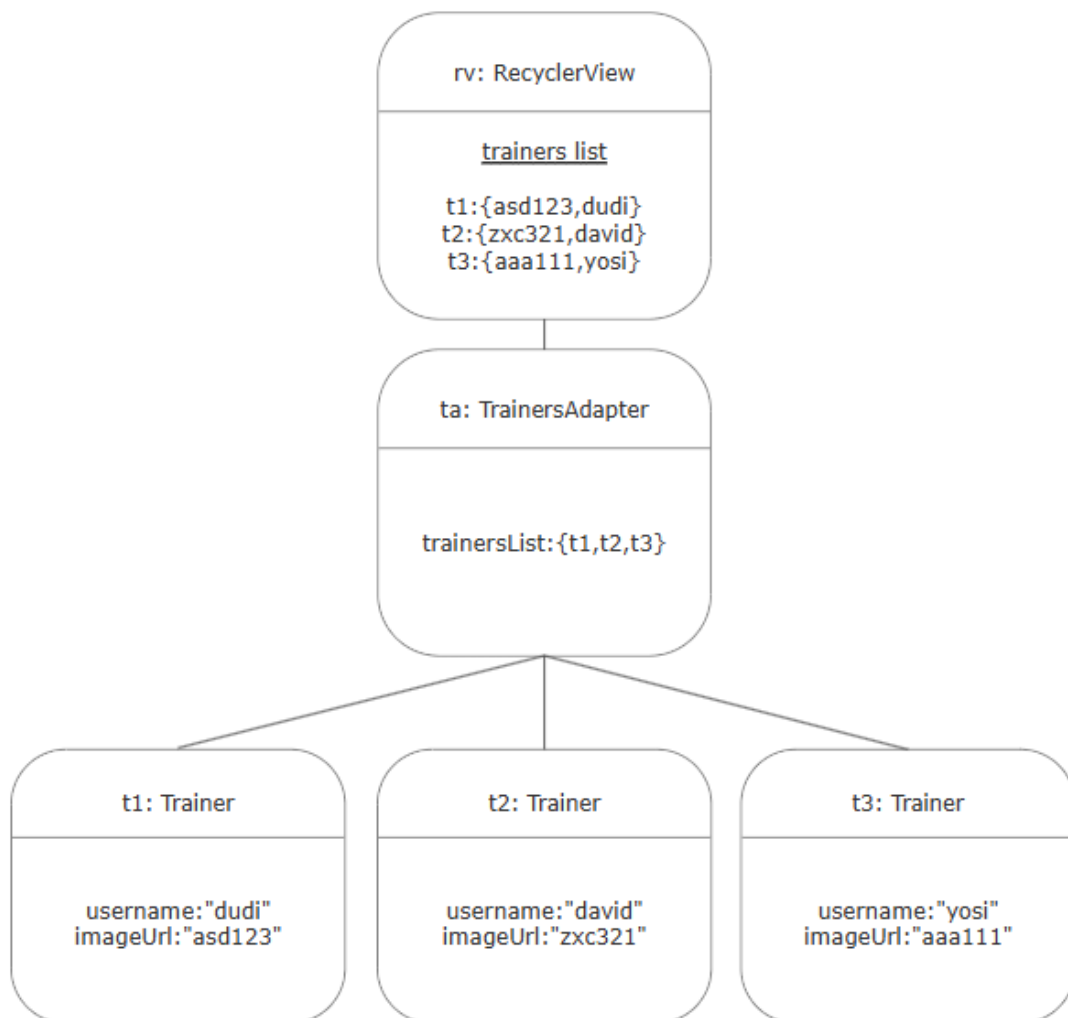
בנוסף, התבנית הזו מתאימה לרעיון האפליקציה מפני שאנחנו מסננים את המאמנים על פי מרחק או אזור ואז מציגים אותם בעמוד הבית, שכך ה presenter בא לידי ביטוי.

## Diagrams

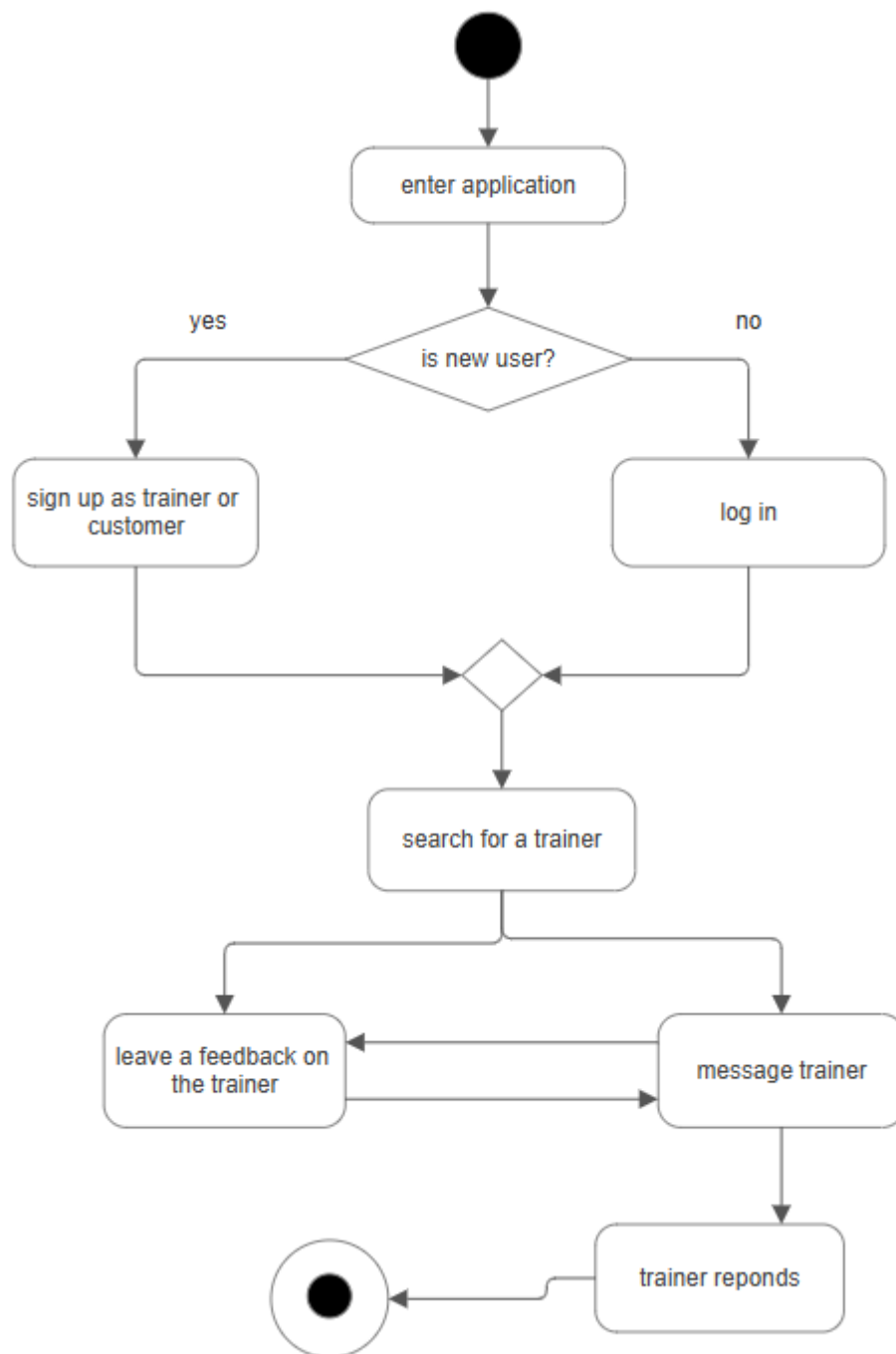
### Class Diagram



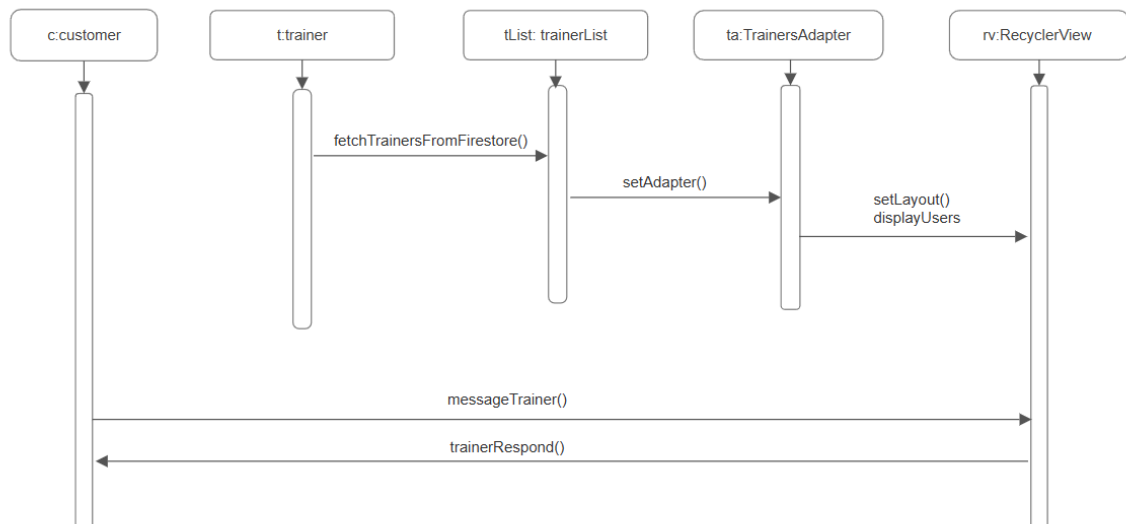
## Object Diagram



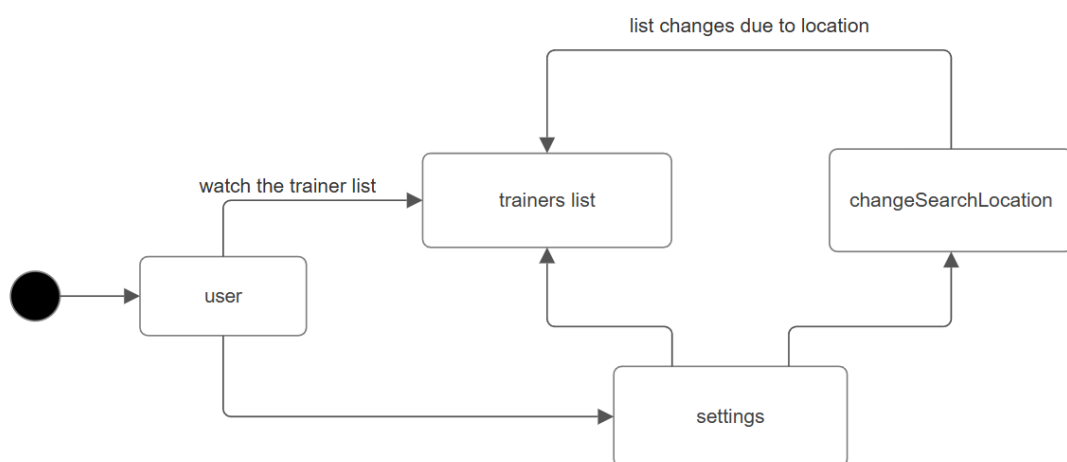
## Activity Diagram



## Sequence Diagram



## State machine diagram



ERD

