```
┌─────────────────────────────────┐
│        leveldb::Iterator        │
├─────────────────────────────────┤
│ - cleanup_                      │
├─────────────────────────────────┤
│ + Iterator()                    │
│ + ~Iterator()                   │
│ + Valid()                       │
│ + SeekToFirst()                 │
│ + SeekToLast()                  │
│ + Seek()                        │
│ + Next()                        │
│ + Prev()                        │
│ + key()                         │
│ + value()                       │
│ + status()                      │
│ + RegisterCleanup()             │
│ - Iterator()                    │
│ - operator=()                   │
└─────────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────┐
│ leveldb::anonymous              │
│ _namespace{iterator.cc}         │
│       ::EmptyIterator           │
├─────────────────────────────────┤
│ - status_                       │
├─────────────────────────────────┤
│ + EmptyIterator()               │
│ + Valid()                       │
│ + Seek()                        │
│ + SeekToFirst()                 │
│ + SeekToLast()                  │
│ + Next()                        │
│ + Prev()                        │
│ + key()                         │
│ + value()                       │
│ + status()                      │
└─────────────────────────────────┘
```