```
leveldb::Constructor
 - data
 + Constructor()
 + ~Constructor()
 + Add()
 + Finish()
 + FinishImpl()
 + NewIterator()
 + data()
 + db()
leveldb::DBConstructor
- comparator_
- db
+ DBConstructor()
```

+ ~DBConstructor() + FinishImpl() + NewIterator()

+ db() - NewDB()