```
leveldb::ThreadTask
+ m QueueStart
# m RefCount
+ ThreadTask()
+ ~ThreadTask()
+ RefInc()
+ RefDec()
+ operator()()

    ThreadTask()

operator=()
leveldb::LegacyTask
# m Function
# m Arg
+ LegacyTask()
+ ~LegacyTask()
+ operator()()
LegacyTask()

    LegacyTask()
```

operator=()