```
┌─────────────────────────────────┐
│ leveldb::port::Mutex            │
├─────────────────────────────────┤
│ - mu_                           │
├─────────────────────────────────┤
│ + Mutex()                       │
│ + ~Mutex()                      │
│ + Lock()                        │
│ + Unlock()                      │
│ + AssertHeld()                  │
│ + Mutex()                       │
│ + ~Mutex()                      │
│ + Lock()                        │
│ + Unlock()                      │
│ + AssertHeld()                  │
│ + Mutex()                       │
│ + ~Mutex()                      │
│ + Lock()                        │
│ + Unlock()                      │
│ + AssertHeld()                  │
│ - Mutex()                       │
│ - operator=()                   │
│ - Mutex()                       │
│ - operator=()                   │
└─────────────────────────────────┘

┌─────────────────────────────────┐
│ leveldb::Env                    │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + Env()                         │
│ + ~Env()                        │
│ + NewSequentialFile()           │
│ + NewRandomAccessFile()         │
│ + NewWritableFile()             │
│ + NewAppendableFile()           │
│ + NewWriteOnlyFile()            │
│ + FileExists()                  │
│ + GetChildren()                 │
│ + DeleteFile()                  │
│ and 15 more...                  │
│ + Default()                     │
│ + Shutdown()                    │
│ - Env()                         │
│ - operator=()                   │
└─────────────────────────────────┘

            -mu_        +env_

┌─────────────────────────────────┐
│ leveldb::EnvPosixTest           │
├─────────────────────────────────┤
│ - events_                       │
├─────────────────────────────────┤
│ + EnvPosixTest()                │
└─────────────────────────────────┘
```