```
┌─────────────────────────────────┐
│      leveldb::ThreadTask        │
├─────────────────────────────────┤
│ + m_QueueStart                  │
│ # m_RefCount                    │
├─────────────────────────────────┤
│ + ThreadTask()                  │
│ + ~ThreadTask()                 │
│ + RefInc()                      │
│ + RefDec()                      │
│ + operator()()                  │
│ - ThreadTask()                  │
│ - operator=()                   │
└─────────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────────┐
│      leveldb::anonymous         │
│   _namespace{env_posix.cc}      │
│        ::BGCloseInfo            │
├─────────────────────────────────┤
│ + fd_                           │
│ + base_                         │
│ + offset_                       │
│ + length_                       │
│ + ref_count_                    │
│ + metadata_                     │
├─────────────────────────────────┤
│ + BGCloseInfo()                 │
│ + ~BGCloseInfo()                │
│ + operator()()                  │
│ - BGCloseInfo()                 │
│ - BGCloseInfo()                 │
│ - operator=()                   │
└─────────────────────────────────┘
```