```
┌─────────────────────────────┐
│   leveldb::FilterPolicy     │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤         ╮
│ + FilterPolicy()            │         │  #m_Next
│ + ~FilterPolicy()           │         │
│ + GetNext()                 │◇────────╯
│ + SetNext()                 │
│ + Name()                    │
│ + CreateFilter()            │
│ + KeyMayMatch()             │
└─────────────────────────────┘
              △
              ┊  #user_policy_
              ◇
┌─────────────────────────────┐
│ leveldb::InternalFilterPolicy│
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + InternalFilterPolicy()    │
│ + Name()                    │
│ + CreateFilter()            │
│ + KeyMayMatch()             │
└─────────────────────────────┘
```