

AirPlane JourneyPass

Autores:

Erick Lemmy dos Santos Oliveira.
Kenny Rossi Torres Teixeira.
Leandro Ricardo Guimarães.

Turma:

Engenharia Gates

Supervisão:

Professores(as): Dani Juliano Czelusniak e
Maria Angela Moscalewski Roveredo dos
Santos.

Curitiba, 2020

Sumário

1.	Visão Geral do Aplicativo e IHC (ID7)	3
2.	Diagrama de Casos de Uso (ID 4)	5
3.	Arquitetura do Software - Diagrama de Classes (ID 5)	6
4.	Arquitetura do Software - Diagrama de Entidade-Relacionamento (ID 6)	7
5.	Prototipagem em Python/Kivy (ID 7)	8
6.	Referências	9
7.	Mapas de Avaliação	10

1. Visão Geral do Aplicativo e IHC (ID7)

Pesquisa contextual inicial do que o aplicativo se proporá a resolver, juntamente com o design da Interface Humano Computador (IHC) desenvolvida como parte da pesquisa em TDE¹.

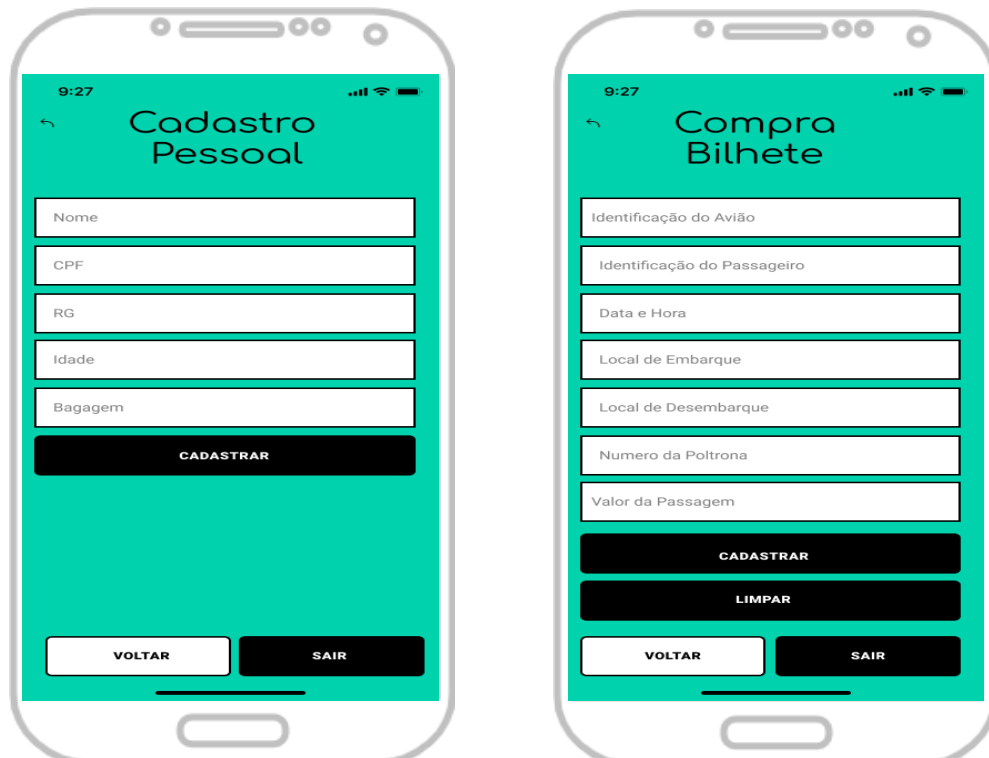
Um avião é um veículo aéreo. Apresenta asas projetadas para manter a sustentação aérea. Pode possuir um ou mais planos de asa, sendo fixas em relação ao corpo da aeronave. Ou seja, que dependem do movimento do veículo como um todo para gerar sustentação aérea. Sendo assim, o app Airplane JourneyPass terá o intuito de fazer cadastros desse tipo de veículo. As informações de cadastros que o aplicativo pedirá ao cliente serão como: propósito do avião (comercial, militar), tipo de combustível utilizado, o modelo do veículo etc.

Para fazer a comparação com aplicativos que já estão no mercado, podemos citar o iFood, Loggi Entregador, Shippify, Lyft Drive e o Uber, nos quais, para trabalhar, é necessário preencher um cadastro sobre o veículo que será utilizado. Além disso, temos o aplicativo da Flaper, que é uma espécie de Táxi Aéreo.

Interface IHC proposta:



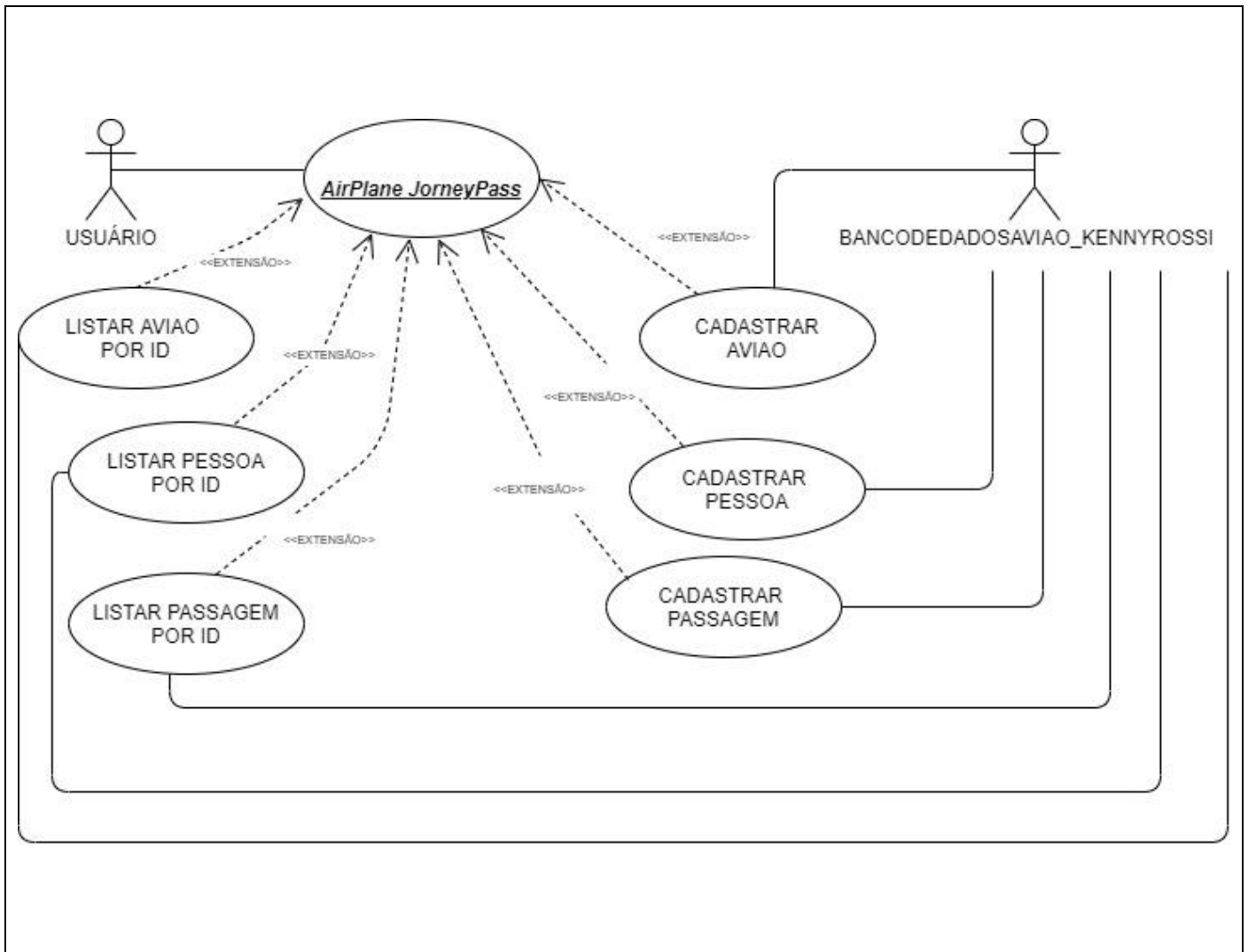
¹ Verificar os detalhes da pesquisa TDE no plano de ensino.



- Descreva aqui quais **componentes visuais** serão utilizadas no aplicativo e com **qual finalidade**.

Logo – representar os o nome do aplicativo e ideia do app
Button: imagem para background dos botões como alternativa ao padrão do kivy
Component: imagem para background dos campos de texto, alternativa para as textBox do Kivy

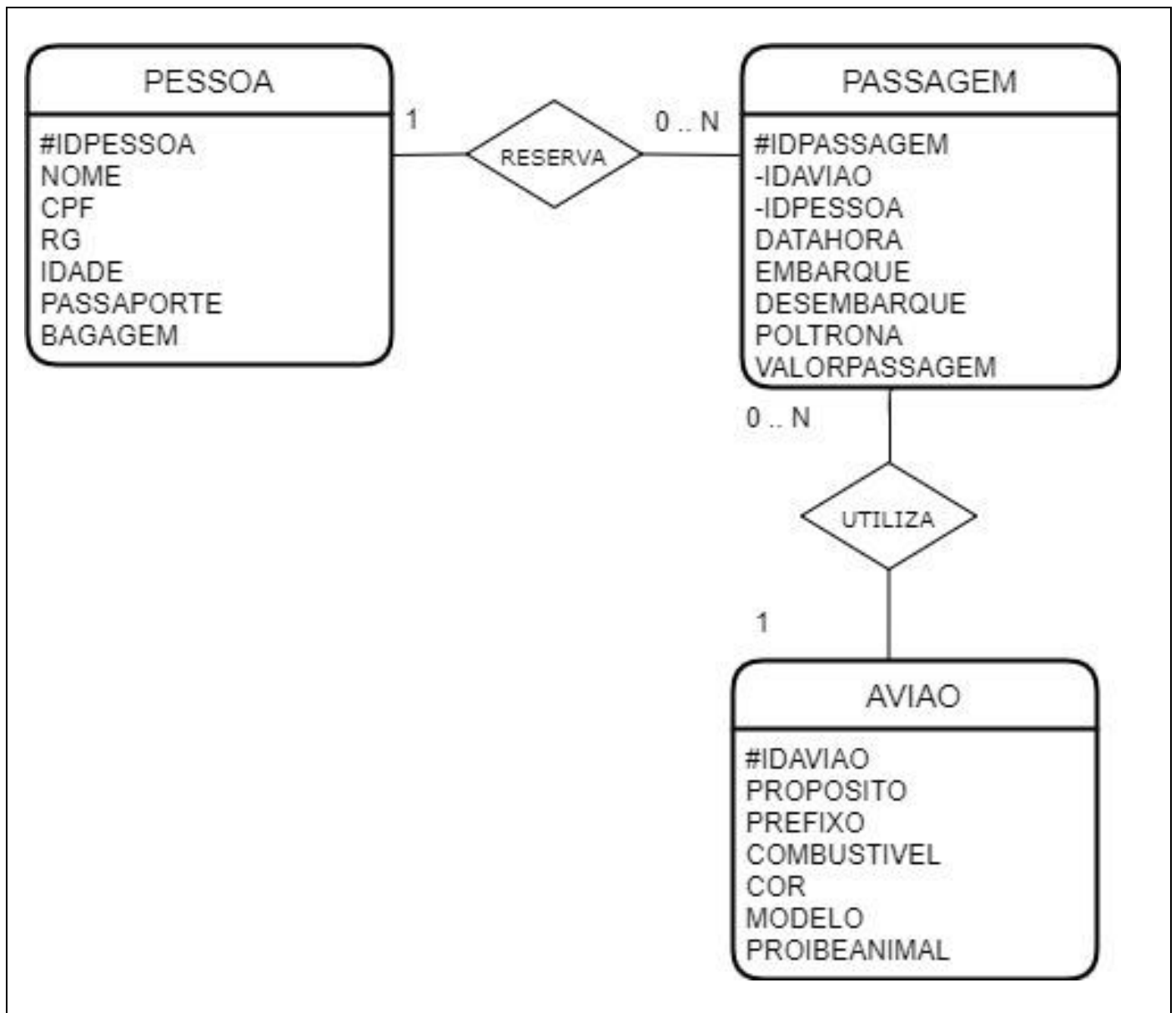
2. Diagrama de Casos de Uso (ID 4)



3. Arquitetura do Software - Diagrama de Classes (ID 5)

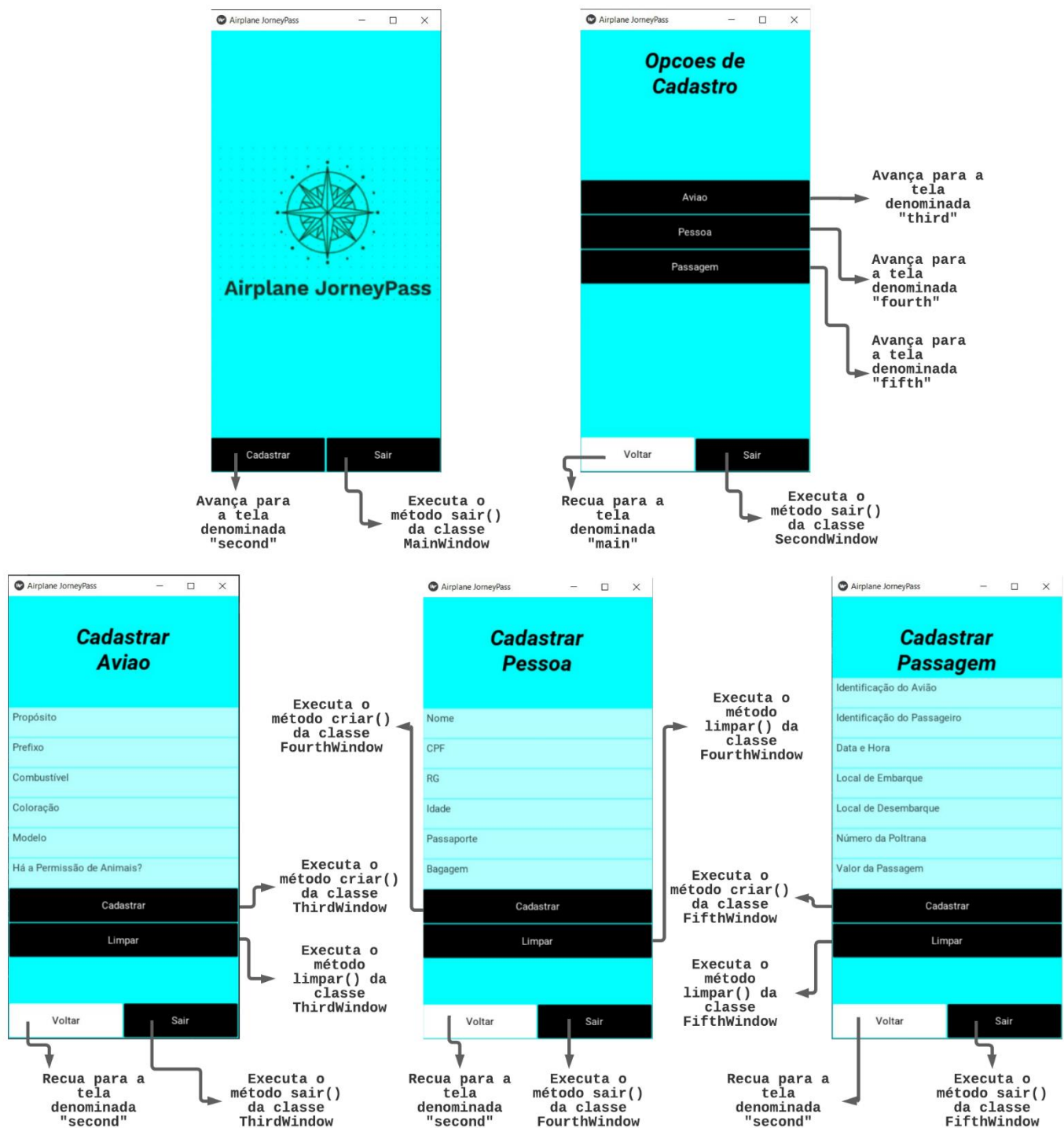


4. Arquitetura do Software - Diagrama de Entidade-Relacionamento (ID 6)



5. Prototipagem em Python/Kivy (ID 7)

Apresentar além das telas construídas em Kivy, quais métodos das classes são ativados pelos botões e eventuais outros componentes de tela.



6. Referências

AVIÃO| Britannica escola. Disponível em: <https://escola.britannica.com.br/artigo/avi%C3%A3o/480550>. Acesso em: 16 nov. 2020.

<https://kivy.org/#home>. Acesso em: 18 nov. 2020.

Newest 'kivy' Questions. Disponível em: <https://stackoverflow.com/questions/tagged/kivy>. Acesso em: 21 nov. 2020.

<https://pt.stackoverflow.com/questions/tagged/python-kivy> Acesso em: 20 nov. 2020.

<https://repositorio.ufu.br/bitstream/123456789/22675/2/DesenvolvimentoBancoDados.pdf>
Acesso em: 16 nov. 2020.

https://play.google.com/store/apps/details?id=br.com.flapper.flapperclient&referrer=af_tra-nid%3Dfl1i4dN8Bybk_R-McfkpDw%26pid%3DWebsite%26af_web_id%3D77ef5ca8-b607-4423-8016-a5bc298e6cc4-c Acesso em: 23 nov. 2020.

«Uber dos jatinhos privados libera parcelamento em voos compartilhados». *EXAME*. 31 de agosto de 2018. Acesso em: 22 nov. 2020.

<https://www.flyflapper.com/> Acesso em: 22 nov. 2020.

7. Mapas de Avaliação

Para maiores detalhes quanto às fichas de avaliação, vide o Plano de Ensino da disciplina disponível no AVA Blackboard®.

Composição da Avaliação da Especificação do Projeto

Itens do Projeto com os Respectivos Ids de Avaliação

<u>ID</u>	<u>Descrição</u>	<u>Nota Obtida</u>
ID 4	Modela um diagrama de casos de uso em conformidade com os requisitos de um problema	
ID 5	Modela um diagrama de classes em conformidade com um diagrama de caso de uso	
ID 6	Modela os diagramas de entidade-relacionamento para um aplicativo	
ID 7	Analisa alternativas para a resolução de um problema de computação descritas em publicações técnico-científicas e/ou soluções existentes no mercado, propondo Interface Humano Computador (IHC) compatível	

Composição da Avaliação da Implementação

Itens de Implementação com os Respectivos Ids de Avaliação

<u>ID</u>	<u>Descrição</u>	<u>Nota Obtida</u>
ID 1	Implementa um programa orientado a objetos em conformidade com um diagrama de classes	
ID 2	Implementa a interface gráfica de um programa em conformidade com uma especificação de IHC	
ID 3	Implementa persistência de dados em conformidade com um diagrama entidade-relacionamento	