

tutoriel_intermediaire_1

June 29, 2019

1 Tutoriel Intermédiaire 1: boucles, contrôle de flux et numpy

1.1 1.1 Numpy

L'objet principal du module *numpy* est le tableau multidimensionnel (array multidimensionnelle), qui s'appelle un ndarray. Les ndarrays peuvent également être considérées des arrays. En fait, `numpy.array` est une fonction intuitive pour créer une ndarray.

Donc, une ndarray devrait principalement être créée avec les fonctions *array*, *zeros* ou *empty* selon la documentation de numpy.

```
In [1]: import numpy as np
```

```
# instancier une ndarray en utilisant la fonction array (et des listes)
arr = np.array([[1,2,3],[10,11,12]])
arr, type(arr)
```

```
Out[1]: (array([[ 1,  2,  3],
                [10, 11, 12]]), numpy.ndarray)
```

```
In [2]: # instancier une ndarray en utilisant la fonction zeros
zeros_arr = np.zeros((3,2)) # l'entrant est un tuple représentant le nombre de rangées
# et de colonnes dans notre cas
zeros_arr
```

```
Out[2]: array([[0., 0.],
               [0., 0.],
               [0., 0.]])
```

```
In [3]: # instancie une ndarray en utilisant la fonction empty
empty_arr = np.empty((3,2))
empty_arr
```

```
Out[3]: array([[0., 0.],
               [0., 0.],
               [0., 0.]])
```

Les attributs principaux d'une ndarray sont

* `ndim`: le nombre d'axes (dimensions) de l'array * `shape`: la forme de l'array (toutes

ses dimensions) (pour une array de forme nm , la dimension est le tuple (n,m)) size: le nombre d'éléments dans l'array (n fois m) * dtype: tous les éléments dans une array numpy ont le même type, alors cet attribut retourne le type de ces éléments

```
In [4]: {'ndim': arr.ndim, 'shape': arr.shape, 'size': arr.size, 'dtype': arr.dtype}
```

```
Out[4]: {'ndim': 2, 'shape': (2, 3), 'size': (2, 3), 'dtype': dtype('int32')}
```

Nous pouvons utiliser des opérations arithmétiques sur les arrays numpy, mais ces opérations sont appliquées *par éléments*.

```
In [5]: arr2 = np.arange(6).reshape(2,3) # la fonction 'arange' crée n éléments de 0 à n
        # ensuite on change la structure cette array avec la fonction reshape
        print(arr)
        print(arr2)
        arr + arr2
```

```
[[ 1  2  3]
 [10 11 12]]
[[0 1 2]
 [3 4 5]]
```

```
Out[5]: array([[ 1,  3,  5],
               [13, 15, 17]])
```

```
In [6]: arr * arr2
```

```
Out[6]: array([[ 0,  2,  6],
               [30, 44, 60]])
```

Il existe plusieurs fonctions unaires fonctionnant sur les arrays numpy. Par exemple, la fonction racine carrée, la fonction exponentielle et ainsi de suite.

```
In [7]: print(np.sqrt(arr))
        np.sqrt(arr)
```

```
[[1.          1.41421356 1.73205081]
 [3.16227766 3.31662479 3.46410162]]
```

```
Out[7]: array([[1.          , 1.41421356, 1.73205081],
               [3.16227766, 3.31662479, 3.46410162]])
```

Dans l'atelier précédent, nous avons vu comment l'*indexing* et le *slicing* peuvent être utilisés sur les listes et les strings. Maintenant, nous pouvons utiliser ces concepts sur les arrays de numpy.

```
In [8]: print(arr)
        print(arr[1:, 1:])
        print(arr[0, 0])
        print(arr[-1, -1])
```

```
[[ 1  2  3]
 [10 11 12]]
[[11 12]]
1
12
```

En passant, nous avons un nouveau caractère ... qui peut être particulièrement intéressant lorsque nous voulons indexer des arrays ayant plusieurs dimensions.

$$x[1,2...] = x[1,2,:,:,:]$$

```
In [9]: arr[..., 0] # selectionne seulement la première "colonne"
```

```
Out[9]: array([ 1, 10])
```

Nous pouvons empiler des arrays ensemble afin de les agrandir. Nous pouvons utiliser la fonction *vstack* afin d'empiler nos données verticalement ou bien utiliser la fonction *hstack* afin de les empiler horizontalement.

```
In [10]: nouvelle_rangée = np.array([1000, 2000, 3000])
         np.vstack((arr, nouvelle_rangée)) # les entrants ont la forme d'un tuple
```

```
Out[10]: array([[ 1,  2,  3],
                [10, 11, 12],
                [1000, 2000, 3000]])
```

```
In [11]: nouvelle_colonne = np.array([999, 888])
         nouvelle_colonne = nouvelle_colonne.reshape(2,1)
         print(nouvelle_colonne)
         np.hstack((nouvelle_colonne, arr))
```

```
[[999]
 [888]]
```

```
Out[11]: array([[999,  1,  2,  3],
                [888, 10, 11, 12]])
```

Souvenez-vous que mis à part les *numbers*, la plupart des types en Python sont accédés par référence et non par valeur. En d'autres mots, lorsque je réassigne une array, c'est la même array qui est passée une deuxième fois.

```
In [12]: nouvelle_array = arr
         print(arr is nouvelle_array)
         arr[0,0] = 999999
         nouvelle_array
```

```
True
```

```
Out[12]: array([[999999,      2,      3],
               [    10,     11,     12]])
```

Si vous voulez copier une array afin de modifier cette variable de façon indépendante de l'originale, vous pouvez utiliser la fonction *copy*.

```
In [13]: nouvelle_arr = arr.copy()
        print(arr is nouvelle_arr)
        arr[0,0] = 22222
        nouvelle_arr
```

False

```
Out[13]: array([[999999,      2,      3],
               [    10,     11,     12]])
```

Désormais, créons une array plus significative avec la fonction *arange*.

```
In [14]: grosse_arr = np.arange(100).reshape(10, 10)
        grosse_arr
```

```
Out[14]: array([[ 0,  1,  2,  3,  4,  5,  6,  7,  8,  9],
               [10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19],
               [20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29],
               [30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39],
               [40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49],
               [50, 51, 52, 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59],
               [60, 61, 62, 63, 64, 65, 66, 67, 68, 69],
               [70, 71, 72, 73, 74, 75, 76, 77, 78, 79],
               [80, 81, 82, 83, 84, 85, 86, 87, 88, 89],
               [90, 91, 92, 93, 94, 95, 96, 97, 98, 99]])
```

1.1.1 Exercice 1

Retrouvez la dernière rangée de la *grosse_arr*

```
In [15]: def exercice1(arr):
        x = None
        return x

        assert (exercice1(grosse_arr) == np.array([90, 91, 92, 93, 94, 95, 96, 97, 98, 99])).
```

AssertionError

Traceback (most recent call last)

<ipython-input-15-b9f75975153f> in <module>

```

3     return x
4
----> 5 assert (exercice1(grosse_arr) == np.array([90, 91, 92, 93, 94, 95, 96, 97, 98, 99])

```

AssertionError:

1.2 Les *if statements*

Puisque cet atelier a comme objectif de vous rendre très confortable avec les boucles en Python, le deuxième bloc nécessaire afin d'atteindre cet objectif est la compréhension des contrôles de flux et des ordres de contrôle. Nous allons commencer avec le *if statement*.

```
In [16]: condition = True # une variable booléenne déclarée comme True
```

```

if condition == True:
    print("cette expression s'évalue")

condition = False

if condition == True:
    print("cette expression ne s'évalue pas")

```

cette expression s'évalue

Dans la cellule précédente, nous avons vu beaucoup de nouveaux mots clefs et des concepts. Nous allons maintenant les décrire

```
if condition == True
```

L'opérateur de comparaison `==` compare la valeur à sa droite de celle à sa gauche. Si les deux valeurs sont égales, alors l'expression complète s'évalue comme *True* et peut-être vu comme:

```

if True == True
if True: # True == True se réduit à True

```

Maintenant, le *if statement*, étant *True* exécute le code indenté qui le suit. Dans notre cas, le suivant

```
print('the condition is true')
```

exécute.

Dans le deuxième cas,

```
if condition == True
```

devient

```
if False == True
```

et puisque *False* \neq *True*, alors l'expression se réduit à *False*

```
if False
```

donc le bloc de code délimité par le *if statement* ne s'exécute pas. Pour résumer, les *if statements* s'exécute seulement si leur condition est *True*.

```
if condition:
    leur code
```

Où leur code est indenté une coche de plus que le *if statement*.

En dehors de l'opérateur de comparaison (==) vu dans la cellule précédente, il existe beaucoup plus d'opérateurs logiques en Python. L'opposé de l'opérateur de comparaison est l'opérateur *not equal* (! =). Il existe également l'opérateur *plus grand ou égal*, l'opérateur *plus grand que*, l'opérateur *plus petit ou égal*, l'opérateur *plus petit* et l'opérateur de négation (not).

```
In [17]: condition = True
        petit_nombre = 5
        grand_nombre = 100000

        if not condition:
            print('Faux')

        if condition != False:
            print('Vrai')

        if petit_nombre > grand_nombre:
            print('Faux')

        if petit_nombre < grand_nombre:
            print('Vrai')

        if grand_nombre >= petit_nombre:
            print('Vrai')
```

```
Vrai
Vrai
Vrai
```

L'opérateur de comparaison d'égalité avec une valeur booléenne est optionnel

```
if condition == True:
    print('bonjour')
```

est exactement la même expression que la suivante

```
if condition:
    print('bonjour')
```

et

```
if condition == False:
    print('bonjour')
```

est exactement la même expression que la suivante

```
if not condition:
    print('bonjour')
```

```
In [18]: condition = False
         if not condition:
             print('Vrai')

         if condition:
             print('Faux')
```

Vrai

Nous pouvons mélanger des conditions ensemble pour avoir plus de flexibilité dans les expressions logiques comme les *if statements*. Nous avons les opérateurs *and* et *or*.

Condition 1	Condition 2	or	and
False	False	False	False
False	True	True	False
True	False	True	False
True	True	True	True

Nous pouvons interpréter la table précédente avec le code suivant

```
if False and True:
    print('Faux')
```

```
if False or True:
    print('Vrai')
```

```
In [19]: if False or False:
         print('Faux')

         if True and True:
             print('Vrai')
```

Vrai

Les exemples vus dans les cellules précédentes utilisent tous des valeurs booléennes ou bien des nombres. Par contre, nous pouvons utiliser des conditions plus complexes avec des strings et des fonctions par exemple.

```
In [20]: nom = 'Jack O'

if nom == 'Jack O':
    print('Vrai')

if len(nom) == 6:
    print('Vrai')

if nom == 'Jack O' and len(nom) == 6:
    print('Vrai')
```

Vrai
Vrai
Vrai

1.2.1 Exercice 2

Validez que au moins un des deux nombres soient entre ses deux seuils

```
In [21]: def exercice2(nombre1, seuil_inférieur1, seuil_supérieur1,
                     nombre2, seuil_inférieur2, seuil_supérieur2):
    pass

assert exercice2(10, 15, 20, 12, 10, 11) == False

assert exercice2(8, 6, 9, 10, 11, 22) == True
```

```
-----

AssertionError                                Traceback (most recent call last)

<ipython-input-21-478c1c57526f> in <module>
      3     pass
      4
----> 5 assert exercice2(10, 15, 20, 12, 10, 11) == False
      6
      7 assert exercice2(8, 6, 9, 10, 11, 22) == True

AssertionError:
```


1.3 1.3 Boucles

Les boucles sont très importantes dans quelconque langage de programmation de qualité et Python ne fait pas exception. Elles sont souvent utilisées afin d'itérer sur des listes, des arrays ou quelconques structures de données itérables, ou bien afin de répéter une tâche répétitive.

```
In [22]: for element in grosse_arr:
         print("élément présent: {}".format(element))
```

```
élément présent: [0 1 2 3 4 5 6 7 8 9]
élément présent: [10 11 12 13 14 15 16 17 18 19]
élément présent: [20 21 22 23 24 25 26 27 28 29]
élément présent: [30 31 32 33 34 35 36 37 38 39]
élément présent: [40 41 42 43 44 45 46 47 48 49]
élément présent: [50 51 52 53 54 55 56 57 58 59]
élément présent: [60 61 62 63 64 65 66 67 68 69]
élément présent: [70 71 72 73 74 75 76 77 78 79]
élément présent: [80 81 82 83 84 85 86 87 88 89]
élément présent: [90 91 92 93 94 95 96 97 98 99]
```

Analysons la cellule précédente.

```
for element in grosse_arr:
```

puisque la *grosse_arr* est une array multidimensionnelle de 2 dimensions, nous itérons sur les rangées. En Python, tous le travail des for loops est caché ce qui permet de rendre Python beaucoup plus simple. Si on compare la syntaxe de Python avec un autre langage comme C, on s'aperçoit rapidement de la force de Python.

```
int[][] grosse_arr = new int[10][10];
for (int i = 0; i < 10; i++){
    printf("élément présent:");
    for (int j = 0; j < 10; j++){
        printf("%f", grosse_arr[i][j]);
    }
    printf("\n");
}
```

Nous avons parfois besoin de l'index lorsque nous itérons sur une liste ou une array afin de savoir nous sommes présentement à quelle itération. Nous utilisons la fonction *enumerate* afin de parvenir à nos besoins.

```
In [23]: for index, élément in enumerate(grosse_arr):
         print('index présent: {}, élément présent: {}'.format(index, élément))
```

```
index présent: 0, élément présent: [0 1 2 3 4 5 6 7 8 9]
index présent: 1, élément présent: [10 11 12 13 14 15 16 17 18 19]
index présent: 2, élément présent: [20 21 22 23 24 25 26 27 28 29]
```

```

index présent: 3, élément présent: [30 31 32 33 34 35 36 37 38 39]
index présent: 4, élément présent: [40 41 42 43 44 45 46 47 48 49]
index présent: 5, élément présent: [50 51 52 53 54 55 56 57 58 59]
index présent: 6, élément présent: [60 61 62 63 64 65 66 67 68 69]
index présent: 7, élément présent: [70 71 72 73 74 75 76 77 78 79]
index présent: 8, élément présent: [80 81 82 83 84 85 86 87 88 89]
index présent: 9, élément présent: [90 91 92 93 94 95 96 97 98 99]

```

Remarquez que la boucle commence à l'index 0 et non 1.

Nous pouvons imbriquer des boucles dans d'autres. Par exemple, pour une boucle embriquée dans une autre, nous appelons cette dernière la boucle intérieure et la première la boucle extérieure.

```

In [24]: for i, rangée in enumerate(grosse_arr): # boucle extérieure
         for j, élément in enumerate(rangée): # boucle intérieure
             if i * grosse_arr.shape[0] + j < 20: # imprime seulement les 20 premiers éléments
                 print(élément)

```

```

0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19

```

1.3.1 Exercice 3

Calculez la moyenne de l'array x .

```

In [25]: x = np.random.randn(100)

```

```

def exercice3(arr):
    somme = 0

```

```

    return somme

assert '{:3f}'.format(exercice3(x)) == '{:3f}'.format(np.average(x))

-----

AssertionError                                Traceback (most recent call last)

<ipython-input-25-1e3afaa2a9f4> in <module>
      6
      7
----> 8 assert '{:3f}'.format(exercice3(x)) == '{:3f}'.format(np.average(x))

AssertionError:

```

Il existe une autre façon d'interagir avec les boucles *for* avec la compréhension de liste.
La syntaxe de base est la suivante

```
[ expression for item in liste if condition ]
```

Remarquez les deux crochets autour de la ligne complète, et les mots-clefs suivants: * *for*: la variable suivant le *for* est un élément individuel provenant de la liste, nous pouvons accéder à cet élément dans l'expression. * *in*: la variable suivant le mot-clef *in* est la liste sur laquelle nous sommes en train d'itérer. * *if*: la condition suivant le *if* spécifie si l'expression s'exécute, cette partie est optionnelle.

```

In [26]: valeurs_aléatoires = np.random.randn(12)
        print(np.average(valeurs_aléatoires))
        top_valeurs = [el for el in valeurs_aléatoires if el > np.average(valeurs_aléatoires)]
        top_valeurs

```

```
-0.13799857116047187
```

```

Out[26]: [1.3711684476870805,
         -0.1084060082115768,
          0.9965783910861999,
          1.327095426767479,
          0.1660907120758052,
          0.9648090960785973]

```

```

In [28]: # créer une simple liste vide ayant 2 dimensions
        deuxdim_liste = [[] for peuimporte in range(5)]
        deuxdim_liste

```

```
Out[28]: [[], [], [], [], []]
```

Il y a également un autre type de boucle qui se nomme la boucle *while* et qui a une structure différente. La boucle *while* utilise la même structure que le *if statement* vu précédemment. Cette boucle s'exécute jusqu'à sa condition s'évalue à *False*.

```
while condition:
    code
```

Donc, le code s'exécute seulement lorsque la condition s'évalue à *True*.

```
In [29]: i = 0
        while i < 5:
            print('i value: {}'.format(i))
            i = i + 1 # alternatively i += 1

i value: 0
i value: 1
i value: 2
i value: 3
i value: 4
```

Finissons notre conversation sur les boucles avec la fonction *range*.

```
range(start, stop, step)
```

Les trois paramètres de la fonction *range* sont optionnels. Par défaut, le paramètre *start* à la valeur 0, le paramètre *stop* n'a pas de valeur et le paramètre *step* à la valeur 1. En d'autres mots, c'est une *range* ∞ . Si l'on donne seulement un paramètre à la fonction *range*, par défaut c'est le paramètre *stop*.

```
range(10)
```

Donc en utilisant l'expression précédente dans notre code, nous pourrions boucler 10 fois.

```
In [30]: for x in range(5):
        print(x)

0
1
2
3
4
```

Utilisons les notions vues aujourd'hui afin de traiter des données au préalable. Nous allons utiliser le *World Happiness Report* de 2019. Nous allons utiliser des *DataFrame* afin de manipuler des données.

```
In [31]: import io
        import pandas as pd
        whr = pd.read_csv('world-happiness-report-2019.csv')
        whr.loc[30:60]
```

```

Out[31]:
Country (region)  Ladder  SD of Ladder  Positive affect  \
30 Panama 31 121 7.0
31 Brazil 32 116 69.0
32 Uruguay 33 88 10.0
33 Singapore 34 5 38.0
34 El Salvador 35 112 23.0
35 Italy 36 31 99.0
36 Bahrain 37 83 39.0
37 Slovakia 38 39 53.0
38 Trinidad and Tobago 39 89 14.0
39 Poland 40 28 76.0
40 Uzbekistan 41 99 19.0
41 Lithuania 42 55 138.0
42 Colombia 43 120 30.0
43 Slovenia 44 54 114.0
44 Nicaragua 45 133 31.0
45 Kosovo 46 107 71.0
46 Argentina 47 97 28.0
47 Romania 48 75 80.0
48 Cyprus 49 95 60.0
49 Ecuador 50 113 11.0
50 Kuwait 51 98 89.0
51 Thailand 52 81 20.0
52 Latvia 53 30 119.0
53 South Korea 54 57 101.0
54 Estonia 55 32 50.0
55 Jamaica 56 102 51.0
56 Mauritius 57 94 55.0
57 Japan 58 43 73.0
58 Honduras 59 151 13.0
59 Kazakhstan 60 40 81.0
60 Bolivia 61 71 70.0

Negative affect  Social support  Freedom  Corruption  Generosity  \
30 48.0 41.0 32.0 104.0 88.0
31 105.0 43.0 84.0 71.0 108.0
32 76.0 35.0 30.0 33.0 80.0
33 2.0 36.0 20.0 1.0 21.0
34 84.0 83.0 74.0 85.0 134.0
35 123.0 23.0 132.0 128.0 48.0
36 83.0 59.0 24.0 NaN 23.0
37 47.0 21.0 108.0 142.0 70.0
38 52.0 29.0 51.0 141.0 41.0
39 33.0 44.0 52.0 108.0 77.0
40 15.0 11.0 1.0 18.0 29.0
41 41.0 17.0 122.0 113.0 124.0
42 88.0 52.0 56.0 124.0 111.0
43 71.0 14.0 13.0 97.0 54.0

```

44	125.0	66.0	70.0	43.0	71.0
45	7.0	85.0	50.0	144.0	31.0
46	93.0	46.0	54.0	109.0	123.0
47	62.0	86.0	57.0	146.0	102.0
48	99.0	90.0	81.0	115.0	39.0
49	113.0	71.0	42.0	68.0	95.0
50	97.0	69.0	47.0	NaN	42.0
51	35.0	53.0	18.0	131.0	10.0
52	38.0	34.0	126.0	92.0	105.0
53	45.0	91.0	144.0	100.0	40.0
54	6.0	12.0	45.0	30.0	83.0
55	51.0	28.0	49.0	130.0	119.0
56	16.0	54.0	40.0	96.0	37.0
57	14.0	50.0	64.0	39.0	92.0
58	73.0	84.0	39.0	79.0	51.0
59	5.0	19.0	80.0	57.0	57.0
60	138.0	93.0	35.0	91.0	104.0

	Log of GDP\ner capita	Healthy life\nerpectancy
30	51.0	33.0
31	70.0	72.0
32	52.0	35.0
33	3.0	1.0
34	100.0	75.0
35	29.0	7.0
36	20.0	42.0
37	35.0	38.0
38	38.0	93.0
39	41.0	36.0
40	104.0	83.0
41	36.0	62.0
42	74.0	51.0
43	34.0	29.0
44	108.0	53.0
45	88.0	NaN
46	55.0	37.0
47	48.0	61.0
48	33.0	6.0
49	86.0	45.0
50	5.0	70.0
51	62.0	58.0
52	43.0	68.0
53	27.0	9.0
54	37.0	41.0
55	93.0	55.0
56	53.0	73.0
57	24.0	2.0
58	113.0	57.0

59	47.0	88.0
60	101.0	94.0

En regardant notre jeu de données de plus près, nous nous apercevons que certaines valeurs sont *NaN* (not a number). Naïvement, nous allons itérer sur notre jeu de données afin de remplacer les *NaN* par le nombre de colonnes.

```
In [32]: nombre_de_rangées = whr.shape[0]
         nombre_de_colonnes = whr.shape[1]

         for i in range(nombre_de_rangées):
             for j in range(1, nombre_de_colonnes):
                 if np.isnan(whr.iloc[i, j]):
                     print('i: {}, j: {}'.format(i,j))
                     whr.iloc[i, j] = nombre_de_rangées
```

```
i: 20, j: 7
i: 24, j: 9
i: 24, j: 10
i: 27, j: 7
i: 28, j: 3
i: 28, j: 4
i: 28, j: 5
i: 28, j: 6
i: 28, j: 7
i: 28, j: 8
i: 36, j: 7
i: 45, j: 10
i: 50, j: 7
i: 63, j: 9
i: 63, j: 10
i: 75, j: 10
i: 86, j: 7
i: 92, j: 7
i: 100, j: 7
i: 109, j: 10
i: 111, j: 9
i: 134, j: 10
i: 148, j: 9
```

```
In [33]: whr.loc[30:60]
```

```
Out[33]:
```

	Country (region)	Ladder	SD of Ladder	Positive affect	\
30	Panama	31	121	7.0	
31	Brazil	32	116	69.0	
32	Uruguay	33	88	10.0	
33	Singapore	34	5	38.0	

34	El Salvador	35	112	23.0
35	Italy	36	31	99.0
36	Bahrain	37	83	39.0
37	Slovakia	38	39	53.0
38	Trinidad and Tobago	39	89	14.0
39	Poland	40	28	76.0
40	Uzbekistan	41	99	19.0
41	Lithuania	42	55	138.0
42	Colombia	43	120	30.0
43	Slovenia	44	54	114.0
44	Nicaragua	45	133	31.0
45	Kosovo	46	107	71.0
46	Argentina	47	97	28.0
47	Romania	48	75	80.0
48	Cyprus	49	95	60.0
49	Ecuador	50	113	11.0
50	Kuwait	51	98	89.0
51	Thailand	52	81	20.0
52	Latvia	53	30	119.0
53	South Korea	54	57	101.0
54	Estonia	55	32	50.0
55	Jamaica	56	102	51.0
56	Mauritius	57	94	55.0
57	Japan	58	43	73.0
58	Honduras	59	151	13.0
59	Kazakhstan	60	40	81.0
60	Bolivia	61	71	70.0

	Negative affect	Social support	Freedom	Corruption	Generosity \
30	48.0	41.0	32.0	104.0	88.0
31	105.0	43.0	84.0	71.0	108.0
32	76.0	35.0	30.0	33.0	80.0
33	2.0	36.0	20.0	1.0	21.0
34	84.0	83.0	74.0	85.0	134.0
35	123.0	23.0	132.0	128.0	48.0
36	83.0	59.0	24.0	156.0	23.0
37	47.0	21.0	108.0	142.0	70.0
38	52.0	29.0	51.0	141.0	41.0
39	33.0	44.0	52.0	108.0	77.0
40	15.0	11.0	1.0	18.0	29.0
41	41.0	17.0	122.0	113.0	124.0
42	88.0	52.0	56.0	124.0	111.0
43	71.0	14.0	13.0	97.0	54.0
44	125.0	66.0	70.0	43.0	71.0
45	7.0	85.0	50.0	144.0	31.0
46	93.0	46.0	54.0	109.0	123.0
47	62.0	86.0	57.0	146.0	102.0
48	99.0	90.0	81.0	115.0	39.0

49	113.0	71.0	42.0	68.0	95.0
50	97.0	69.0	47.0	156.0	42.0
51	35.0	53.0	18.0	131.0	10.0
52	38.0	34.0	126.0	92.0	105.0
53	45.0	91.0	144.0	100.0	40.0
54	6.0	12.0	45.0	30.0	83.0
55	51.0	28.0	49.0	130.0	119.0
56	16.0	54.0	40.0	96.0	37.0
57	14.0	50.0	64.0	39.0	92.0
58	73.0	84.0	39.0	79.0	51.0
59	5.0	19.0	80.0	57.0	57.0
60	138.0	93.0	35.0	91.0	104.0

	Log of GDP\ner capita	Healthy life\nerpectancy
30	51.0	33.0
31	70.0	72.0
32	52.0	35.0
33	3.0	1.0
34	100.0	75.0
35	29.0	7.0
36	20.0	42.0
37	35.0	38.0
38	38.0	93.0
39	41.0	36.0
40	104.0	83.0
41	36.0	62.0
42	74.0	51.0
43	34.0	29.0
44	108.0	53.0
45	88.0	156.0
46	55.0	37.0
47	48.0	61.0
48	33.0	6.0
49	86.0	45.0
50	5.0	70.0
51	62.0	58.0
52	43.0	68.0
53	27.0	9.0
54	37.0	41.0
55	93.0	55.0
56	53.0	73.0
57	24.0	2.0
58	113.0	57.0
59	47.0	88.0
60	101.0	94.0

1.3.2 Exercice 4

Retournez l'élément ayant la plus petite valeur de la rangée correspondant à la Pologne

```
In [34]: def exercice4(rangée):  
        plus_bas = None  
        return plus_bas  
  
        rangée = whr.iloc[39, 1:]  
        assert exercice4(rangée) == 28
```

AssertionError

Traceback (most recent call last)

```
<ipython-input-34-b13de929a874> in <module>  
    4  
    5 rangée = whr.iloc[39, 1:]  
----> 6 assert exercice4(rangée) == 28
```

AssertionError: