

Lay-Out

The interface is titled "Brasileirão 2016" and features a tabbed menu with "Jogo" (Game) and "Resultado" (Result). Below the tabs, there are two dropdown menus for "Time 1" and "Time 2". A central button labeled "Iniciar Partida" (Start Game) is positioned between the team selection areas. The main area displays a soccer field with two teams, "Time 1" (red text) and "Time 2" (blue text), each with five players labeled N° 1 through N° 5. The field is green with white lines, and a central circle is visible. Below the field, there are two identical sections for "Tipo de Gol" (Type of Goal), each with four radio button options: "Normal", "Escanteio" (Corner), "Falta" (Foul), and "Pênalti" (Penalty). At the bottom center, there is a button labeled "Fim da Partida" (End Game) with a stop icon.

Brasileirão 2016

Jogo Resultado

Time 1

X

Time 2

Melhor Jogador

Pior Jogador

Nº de Gols

Normal:

Falta:

Escanteio:

Pênalti:

Melhor Jogador

Pior Jogador

Nº de Gols

Normal:

Falta:

Escanteio:

Pênalti:

[Nova Partida](#)

1. Você deverá selecionar o nome dos dois times que farão o jogo. Lembre-se que os times devem ser diferentes.
2. O jogo começa clicando no botão **Iniciar Partida**. Você deverá habilitar os botões dos jogadores.
3. Cada clique no jogador representa um gol a favor do seu time (Ex. Um clique no jogador 1 do time 1, representa um gol para o mesmo - Time 1: 1 X Time 2: 0). Para marcar o gol você deverá também selecionar o tipo de gol (Normal/Falta/Escanteio/Penâlti) no objeto **RadioGroup**.
4. O clique no botão **Fim de Partida**, deverá ativar a segunda **TabSheet** e exibir o nome dos dois times em campo, o resultado final do jogo, o melhor jogador de cada time (aquele que fez o maior número de gols) e o pior jogador de cada time (aquele que fez o menor número de gols). Deverá também exibir uma estatística com o nº de gols de cada tipo (Normal/Falta/Escanteio/Penâlti).
5. O clique no botão **Novo Partida** limpa os campos e começa um novo jogo.

