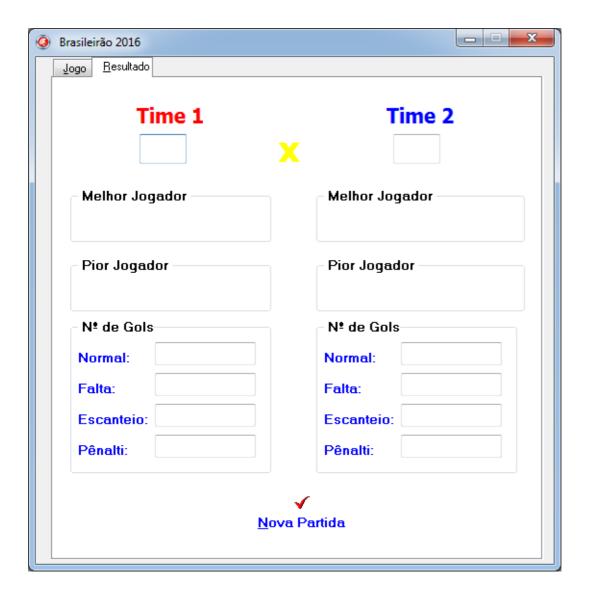
## Programação Visual Brasileirão Prof.Alexandre

alexandre@salesiano-ata.br alexandre@vidadura.org www.youtube.com/vidadura

## Lay-Out





- 1. Você deverá selecionar o nome dos dois times que farão o jogo. Lembre-se que os times devem ser diferentes.
- 2. O jogo começa clicando no botão Iniciar Partida. Você deverá habilitar os botões dos jogadores.
- **3.** Cada clique no jogador representa um gol a favor do seu time (Ex. Um clique no jogador 1 do time 1, representa um gol para o mesmo Time 1: 1 X Time 2: 0). Para marcar o gol você deverá também selecionar o tipo de gol (Normal/Falta/Escanteio/Penâlti) no objeto **RadioGroup**.
- 4. O clique no botão **Fim de Partida**, deverá ativar a segunda **TabSheet** e exibir o nome dos dois times em campo, o resultado final do jogo, o melhor jogador de cada time (aquele que fez o maior número de gols) e o pior jogador de cada time (aquele que fez o menor número de gols). Deverá também exibir uma estatística com o nº de gols de cada tipo (Normal/Falta/Escanteio/Penâlti).
- 5. O clique no botão **Novo Partida** limpa os campos e começa um novo jogo.