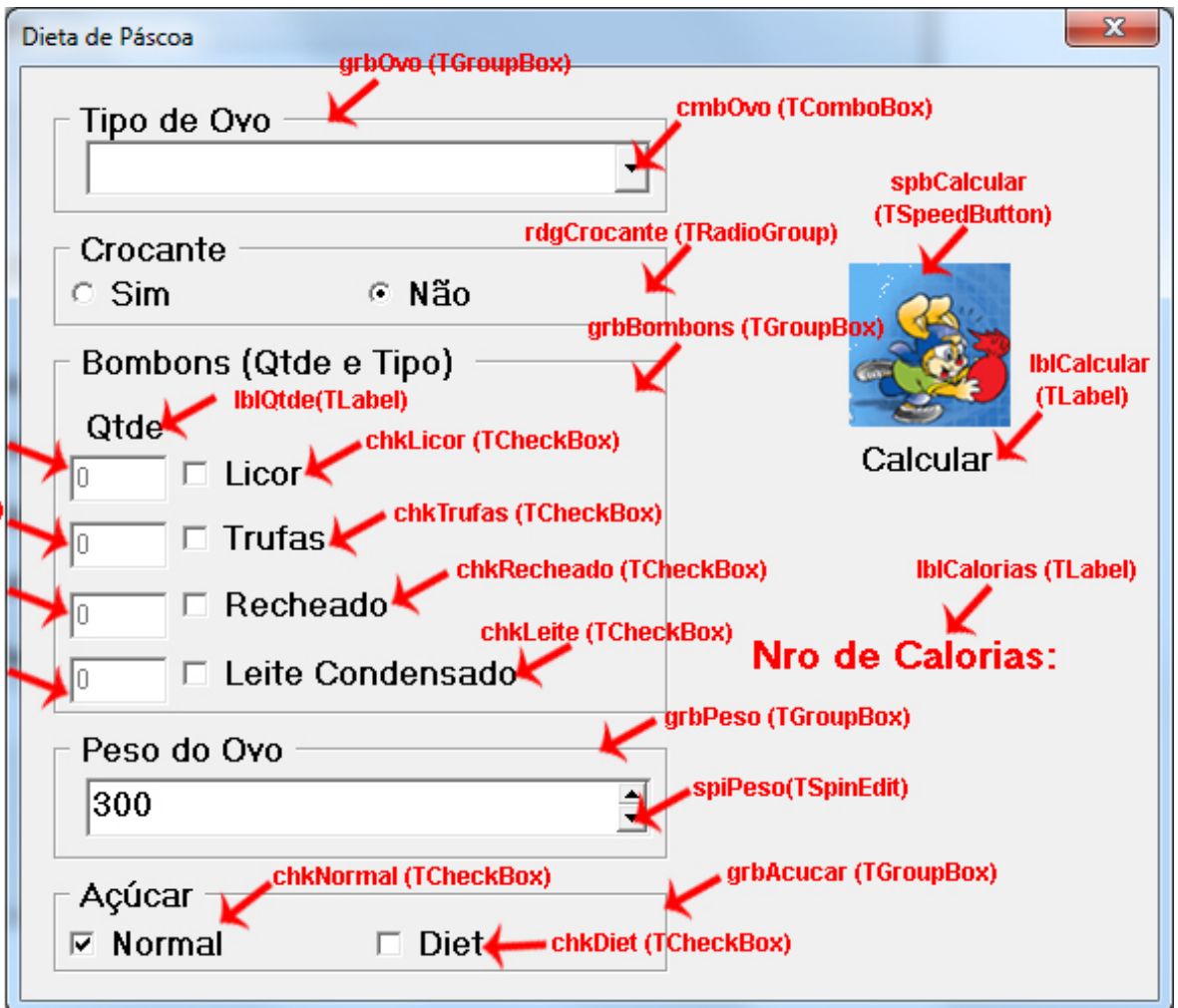


Em comemoração à páscoa, você deverá propor a seguinte solução para o problema que sua namorada(o), enfrenta após o domingo de páscoa. Como é tradicional nessa data, sua namorada(o) irá ganhar vários “ovos” (de chocolate). Inevitavelmente, as calorias adicionada ao corpinho dela(e), após tal fato serão fatais. Para ajuda-la(o), FPDQ calcule quantas calorias ela(e) irá ingerir e talvez, não virar uma “bola”.

Layout:



The screenshot shows a Windows application window titled "Dieta de Páscoa". The interface includes several controls and labels, with red arrows pointing to their respective object names in the code:

- GroupBox "Tipo de Ovo":** Contains a **ComboBox** labeled `cmbOvo (TComboBox)`.
- GroupBox "Crocante":** Contains two **RadioButton** controls: `Sim` and `Não`, grouped by `rdgCrocante (TRadioGroup)`.
- GroupBox "Bombons (Qtde e Tipo)":** Contains four **Text** boxes for quantity: `edtLicor (TEdit)`, `edtTrufas (TEdit)`, `edtRecheado (TEdit)`, and `edtLeite (TEdit)`. Each is paired with a **CheckBox** for type: `chkLicor (TCheckBox)`, `chkTrufas (TCheckBox)`, `chkRecheado (TCheckBox)`, and `chkLeite (TCheckBox)`. A **Label** `lblQtde (TLabel)` is also present.
- GroupBox "Peso do Ovo":** Contains a **SpinEdit** control labeled `spiPeso (TSpinEdit)` with the value "300".
- GroupBox "Açúcar":** Contains two **CheckBox** controls: `chkNormal (TCheckBox)` (checked) and `chkDiet (TCheckBox)`.
- GroupBox "Calculador":** Contains a **SpeedButton** labeled `spbCalcular (TSpeedButton)` with a cartoon character icon, and a **Label** `lblCalcular (TLabel)` with the text "Calcular".
- Label "Nro de Calorias:":** Labeled `lblCalorias (TLabel)`.

Observações:

1. Você deverá selecionar um tipo de ovo no objeto **ComboBox** do **GroupBox** Tipo de Ovo. O ovo poderá ser crocante ou não, sendo que este parâmetro deverá ser setado através dos objetos **RadioButton** do **GroupBox** Crocante. Você poderá marcar a quantidade e o tipo de bombons

que irão recheiar o OVO. Para tanto, você deverá selecionar através do objeto **CheckBox** o bombom desejado e no objeto **Edit** correspondente a quantidade desejada. **NÃO É OBRIGATÓRIO SELECIONAR UM TIPO DE BOMBOM.** O peso do ovo deverá ser setado através do objeto **SpinEdit**, sendo que o mesmo pode variar de 300 gramas até 5 kilos (5.000 gramas). Por último, deverá ser especificado se o ovo é normal ou diet, através dos objetos **CheckBox** localizados dentro do **GroupBox** Açúcar.

2. O clique no botão **Calcular**, irá calcular a quantidade de calorias ganhas e exibi-la no **Label** N° de Calorias. Para calcular as calorias ganhas considerar a seguinte tabela:

- **Valor Padrão de Calorias/Grama:** 45

Tipo de Ovo	% Em Relação ao Valor Padrão
Chocolate Preto	(Valor Padrão)
Chocolate Branco	5%
Chocolate Amargo	15%
Crocante	10%
Diet	-35%
Bombom (Unidade)	60 CALORIAS