

# **ACTIVIDADES UD1. PORTFOLIOS**

## **3. DOCUMENTACIÓN (grupos de trabajo) PORTFOLIO**

### **Índice**

#### **1.- Resumen**

#### **2.- Introducción**

##### 2.1.- Objetivos

##### 2.2.- Descripción general del entorno

#### **3.- Planificación**

##### 3.1.- Duración del proyecto

##### 3.2.- Tareas a realizar

#### **4.- Desarrollo del proyecto**

##### 4.1.- Diseño del proyecto

##### 4.1.1.- Diseño estructural de la web

##### 4.1.2.- Diseño de la base de datos

##### 4.2.- Desarrollo del proyecto

##### 4.2.1.- Programación de la web

##### 4.2.2.- Programación de la base de datos

#### **5.- Test del proyecto**

##### 5.1.- Pruebas de testeo

##### 5.2.- Resultados del testeo

#### **6.- Resultados y conclusiones**

#### **4. RESUMEN DEL PROYECTO DE DIW (grupos de trabajo)** **PORTFOLIO**

##### ***DAYDREAM***

El proyecto es para la empresa **DayDream** que se dedica al alquiler de material para eventos, además la web se presentará en castellano e inglés.

Dentro de los productos que alquila tendremos altavoces, robots, tarimas para pequeños escenarios, trust, etc.

Las secciones de la web serian sonido, iluminación, montaje de escenarios, packs y contacto.

Dentro de la sección de contacto se podrá hacer consultas a través del correo electrónico o teléfono.

En alquiler del material nunca se hará efectivo a través de la web. La empresa quiere una reunión con el cliente para darle recomendaciones y así cerrar el trato en persona.