

**Ejercicio 1.- PANEL DE JUEGO DEL BINGO (4 puntos)**

Desarrolla un programa PHP que permite visualizar desarrollar y visualizar una partida de bingo.

- Se muestran los números del 1 al 90 en 9 filas de 10 números
- El usuario va introduciendo número de bola que sale (de 1 a 90) y se van “iluminando” en el panel.
  - Si se introduce un número que ya ha salido, éste se “apaga”, con el fin de corregir errores de tecleo.
  - Si se introduce cualquier cosa que no sea un número entre 1 y 90, se ignora
- En la parte superior izquierda aparece un contador con el número de bolas totales jugadas
- Añade un botón “Deshacer” que elimina la última jugada
- Añade un botón “Empezar”, que reinicie la partida.

Las acciones de deshacer y empezar se ejecutan sobre index.php. No hay que crear otro script

(Se adjunta esqueleto de la aplicación, incluyendo estilos: Utiliza la clase ‘bola’ para cada uno de los números, añadiéndole la clase ‘salida’ si el número ya ha salido)

Bolas Jugadas: 7

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90

Marcar Deshacer Empezar

**Ejercicio 2: AGENDA (6 puntos)**

Queremos hacer una agenda de citas de un consultorio médico, que posteriormente podríamos guardar en una Base de Datos.

Para ello, debemos diseñar una clase llamada Agenda que contiene una lista de Citas.

- La Agenda funciona por meses, es decir, cada instancia contiene solamente las citas de un mes
- Todos los días hay visitas a las mismas horas, definibles mediante un método

*index.php* contiene un test de uso de la agenda. Si la clase funciona correctamente, al ejecutar debería salir lo siguiente:

### Test de la clase Agenda

- Funciona el control del mes de la agenda
- Cita creada: Manuela García
- Control de horario de citas correcto
- Control de citas repetidas correcto

#### Citas de Manuela García:

- 12/11/2017 11:00
- 19/11/2017 11:00

Ejercicios a realizar:

1. Define las **propiedades de la clase Agenda**, teniendo en cuenta que las citas no han de ser manipuladas directamente desde afuera de la clase. Define el **constructor**, de forma que compruebe que el mes está entre 1 y 12, generando una excepción en caso de que no lo esté.
2. Define la **clase Cita**: propiedades y constructor. *IMPORTANTE: para que la cita pueda acceder a datos de la agenda, la cita tiene una propiedad que le enlaza a ella.*
3. Define el método **fechahora()** de Cita, que devuelve la fecha y hora de la cita en formato: 12/11/2017 11:00
4. Define el método **anadecita()**.
  - Si la hora no corresponde al horario, devuelve error -1
  - Si el día-hora está reservado, devuelve error -2
  - Si es correcta, devuelve el objeto creado
5. Define el método **getcitaspaciente(nombre)**

**IMPORTANTE: Sube el examen en formato ZIP**