

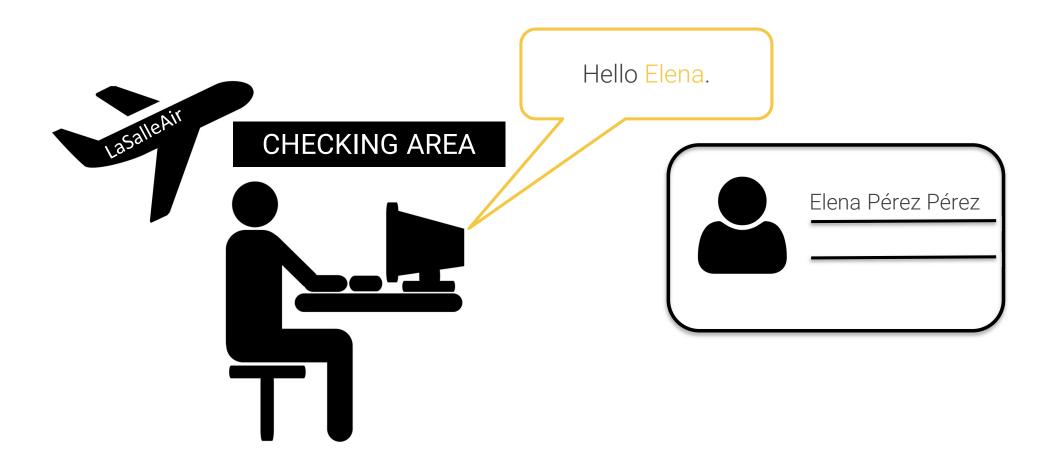
- Parameters and arguments
- 2. Variable parameters

Method Parameters I



```
public void greeting(){
 System.out.println("Hello world");
```







```
public void greeting(){
 System.out.println("Hello Elena");
```







```
We need passing information
                                                        to the method
public void greeting(){
 System.out.println("Hello Daniel");
```



Parameters:

Variables in the parentheses of our method that can then use inside our method

```
public void greeting(){
    System.out.println("Hello Daniel");
}
String name
```



Parameters:

Variables in the parentheses of our method that can then use inside our method

```
public void greeting(String name){
   System.out.println("Hello "+name);
}
```





```
public void greeting(String name){
 System.out.println("Hello "+name);
                                       Method
                                      definition
```





```
public void greeting(String name){
 System.out.println("Hello "+name);
                                      Method
                                      definition
```



Arguments: Specific values passed into our method call

```
greeting("Daniel");
               Method calling
```

```
public void greeting(String name){
 System.out.println("Hello "+name);
                                       Method
                                      definition
```



greeting("Daniel"); Method calling

Parameters:

Variables in the parentheses of our method that can then use inside our method

```
public void greeting(String name){
    System.out.println("Hello "+name);
}

Method
definition
```

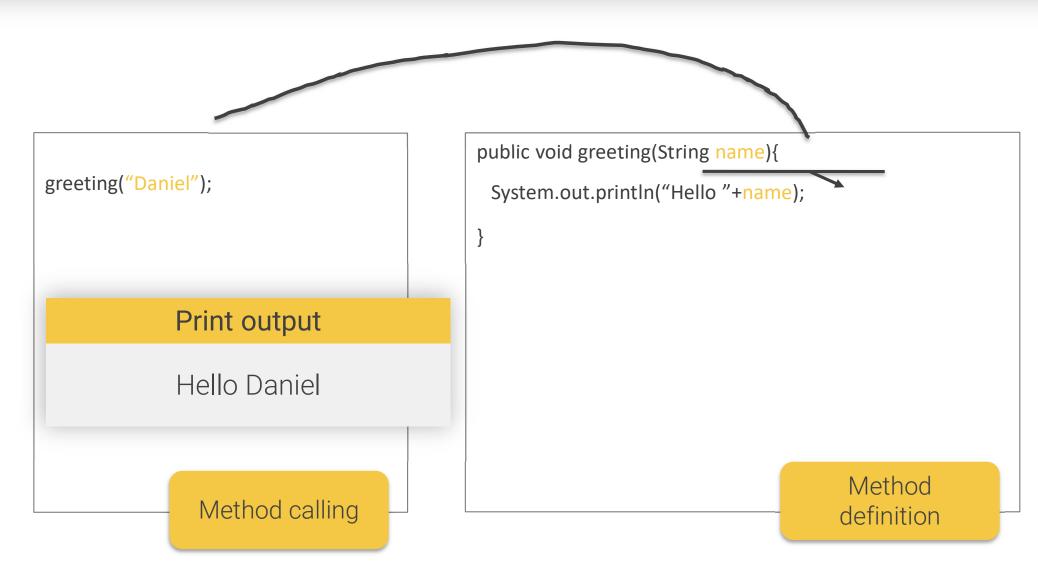


Arguments: Specific values passed into our method call

```
greeting("Daniel");
               Method calling
```

```
public void greeting(String name){
 System.out.println("Hello "+name);
                                       Method
                                      definition
```







```
greeting();
greeting("Daniel");
greeting(3);
      Compilation error
                Method calling
```

```
public void greeting(String name){
 System.out.println("Hello "+name);
                                       Method
                                      definition
```



```
greeting();
greeting("Daniel");
greeting(3);
greeting("Sara");
             Print output
             Hello Daniel
              Hello Sara
               Method calling
```

```
public void greeting(String name){
 System.out.println("Hello "+name);
                                       Method
                                      definition
```



¿Cual es la salida por consola con la llamada interpreta(5)?

```
public void interpreta(int x){
 if (x>25){
     System.out.println("Hace calor");
 else if (x>10){
     System.out.println("No hace ni frío ni calor");
 }else{
     System.out.println("Hace frío");
```

OUTPUT:		



¿Cual es la salida por consola con la llamada interpreta(5)?

```
public void interpreta(int x){
                                           x=5
 if (x>25){
     System.out.println("Hace calor");
 else if (x>10){
     System.out.println("No hace ni frío ni calor");
 }else{
     System.out.println("Hace frío");
```



¿Cual es la salida por consola con la llamada interpreta(5)?

```
public void interpreta(int x){
                                           x=5
 if (x>25){
     System.out.println("Hace calor");
 else if (x>10){
     System.out.println("No hace ni frío ni calor");
 }else{
     System.out.println("Hace frío");
```



¿Cual es la salida por consola con la llamada interpreta(5)?

```
public void interpreta(int x){
                                           x=5
 if (x>25){
     System.out.println("Hace calor");
                                                         OUTPUT:
 }else if (x>10){
     System.out.println("No hace ni frío ni calor");
 }else{
     System.out.println("Hace frío");
```



¿Cual es la salida por consola con la llamada interpreta(5)?

```
public void interpreta(int x){
                                           x=5
 if (x>25){
     System.out.println("Hace calor");
 else if (x>10){
     System.out.println("No hace ni frío ni calor");
 }else{
     System.out.println("Hace frío");
```

OUTPUT:

Hace frío



¿Y con la llamada interpreta(20)?

```
public void interpreta(int x){
 if (x>25){
     System.out.println("Hace calor");
 else if (x>10){
     System.out.println("No hace ni frío ni calor");
 }else{
      System.out.println("Hace frío");
```

OUTPUT:		



¿Y con la llamada interpreta(20)?

```
public void interpreta(int x){
                                           x = 20
 if (x>25){
     System.out.println("Hace calor");
 else if (x>10){
     System.out.println("No hace ni frío ni calor");
 }else{
      System.out.println("Hace frío");
```



¿Y con la llamada interpreta(20)?

```
public void interpreta(int x){
                                           x = 20
 if (x>25){
     System.out.println("Hace calor");
 else if (x>10){
     System.out.println("No hace ni frío ni calor");
 }else{
      System.out.println("Hace frío");
```



¿Y con la llamada interpreta(20)?

```
public void interpreta(int x){
                                           x = 20
 if (x>25){
     System.out.println("Hace calor");
 }else if (x>10){
     System.out.println("No hace ni frío ni calor");
 }else{
      System.out.println("Hace frío");
```



¿Y con la llamada interpreta(20)?

```
public void interpreta(int x){
                                           x=20
 if (x>25){
     System.out.println("Hace calor");
 }else if (x>10){
     System.out.println("No hace ni frío ni calor");
 }else{
     System.out.println("Hace frío");
```

OUTPUT:

Hace hace ni frío ni calor

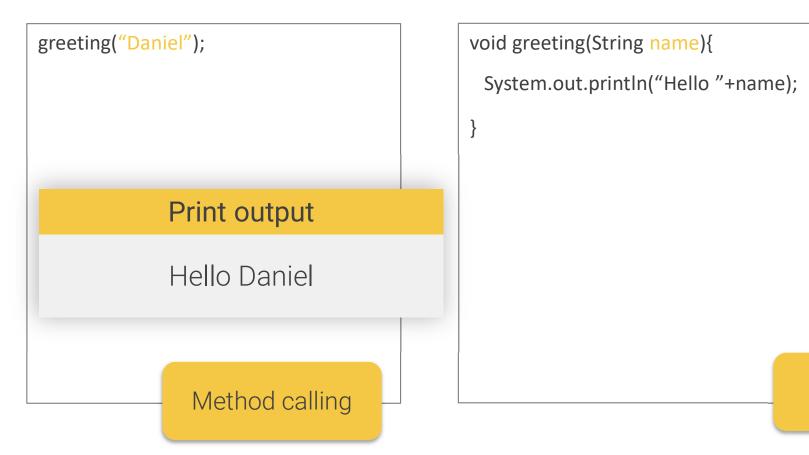
Variable parameters

2. Variable parameters



Method

definition



2. Variable parameters



String passengerName= "Daniel"; greeting(passengerName); Print output Hello Daniel Method calling

```
public void greeting(String name){
 System.out.println("Hello "+name);
                                       Method
                                      definition
```

2. Variable parameters



```
String passengerName= "...";
passengerName = "Sara";
greeting(passengerName);
            Print output
              Hello Sara
               Method calling
```

```
void greeting(String name){
 System.out.println("Hello "+name);
                                      Method
                                     definition
```

"No juzgues cada día por la cosecha que recoges, sino por las semillas que plantas ."

Robert Louis Stevenson, novelista poeta y ensayista escocés

