



1. Method calling

Method calling

Method calling

travelDocumentation method

```
public void travelDocumentation(){  
    System.out.println("TRAVEL DOCUMENTATION:");  
    System.out.println("A driving licence is not accepted as a travel document on international flights or  
domestic flights.");  
    System.out.println("Travel documents accepted are:  
    System.out.println("A valid passport.");  
    System.out.println("A valid National Identity Card  
Area country.");  
}
```

travelDocumentation();

Method calling

1. Method calling

travelDocumentation method

```
public void travelDocumentation(){  
    System.out.println("TRAVEL DOCUMENTATION:");  
    System.out.println("A driving license is not accepted as a travel document on international flights or  
domestic flights.");  
    System.out.println("Travel documents are not accepted as a travel document on international flights or  
domestic flights.");  
    System.out.println("A valid passport.");  
    System.out.println("A valid National Identity Card is not accepted as a travel document on international flights or  
Area country.");  
}
```

CALL

travelDocumentation();

Method calling

travelDocumentation method

```
public void travelDocumentation(){  
    //block of code  
}
```

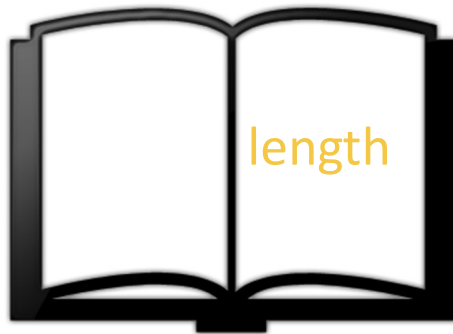
Method definition

```
travelDocumentation();
```

Method calling

1. Method calling

Method definition



Dictionary:
word definition

Method calling

I need to measure the **length** and
the width of my kitchen

Sentence:
word in use

travelDocumentation method

```
public void travelDocumentation(){  
    //block of code  
}
```

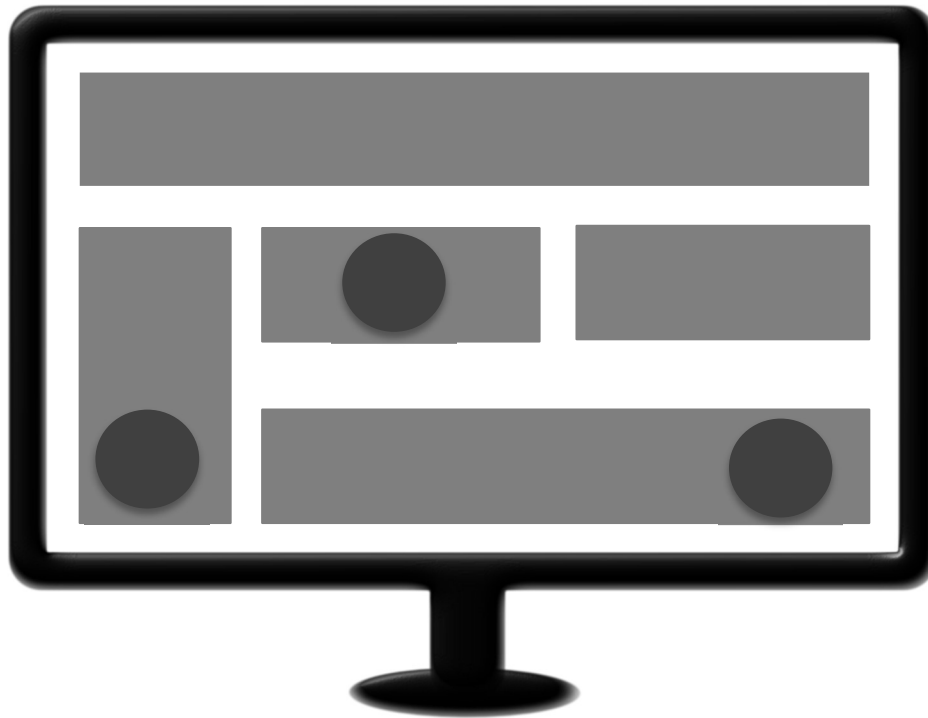
Method definition

```
travelDocumentation();  
travelDocumentation();  
travelDocumentation();
```

Method calling

1. Method calling

LaSalleAir



```
travelDocumentation();  
travelDocumentation();  
travelDocumentation();
```


Dada la siguiente definición del método *greeting()*, ¿cuál sería la sintaxis para llamarlo?

```
public void greeting(){  
    System.out.println("Hello world");  
}
```

CALL:

Dada la siguiente definición del método *greeting()*, ¿cuál es la sintaxis para llamarlo?

```
public void greeting(){  
    System.out.println("Hello world");  
}
```

CALL:

```
greeting();
```

Dada la siguiente definición del método *showBeeps*, ¿cuál es la sintaxis para llamarlo? ¿cuál es el resultado?

```
public void showBeeps(){  
    for (int i=0; i<2; i++){  
        System.out.println("Beep #" + i);  
    }  
}
```

CALL:

OUTPUT:

Dada la siguiente definición del método *showBeeps*, ¿cuál es la sintaxis para llamarlo? ¿cuál es el resultado?

```
public void showBeeps(){  
    for (int i=0; i<2; i++){  
        System.out.println("Beep #" + i);  
    }  
}
```

CALL:

```
showBeeps();
```

OUTPUT:

```
Beep #0  
Beep #1
```

2. Method calling

Añade en el método *beep()* la llamada al método *greeting()*

```
boolean onButton= ?; //It's alarm time?  
public void greeting(){  
    System.out.println("Hello world");  
}  
public void beep () {  
    if (onButton){  
        System.out.println("BEEP");  
    }  
}
```

BEEP
Hello world



Añade en el método *beep()* la llamada al método *greeting()*

```
boolean onButton= ?; //It's alarm time?  
public void greeting(){  
    System.out.println("Hello world");  
}  
public void beep () {  
    if (onButton){  
        System.out.println("BEEP");  
    }  
}
```

BEEP
Hello world



Añade en el método *beep()* la llamada al método *greeting()*

```
boolean onButton= ?; //It's alarm time?  
public void greeting(){  
    System.out.println("Hello world");  
}  
public void beep () {  
    if (onButton){  
        System.out.println("BEEP");  
    }  
}
```



Añade en el método *beep()* la llamada al método *greeting()*

```
boolean onButton= ?; //It's alarm time?  
public void greeting(){  
    System.out.println("Hello world");  
}  
public void beep () {  
    if (onButton){  
        System.out.println("BEEP");  
    }  
}
```

BEEP
Hello world



2. Method calling

Añade en el método *beep()* la llamada al método *greeting()*

```
boolean onButton= ?; //It's alarm time?  
public void greeting(){  
    System.out.println("Hello world");  
}  
public void beep () {  
    if (onButton){  
        System.out.println("BEEP");  
        greeting();  
    }  
}
```

BEEP
Hello world



“Medir el progreso de programación por líneas de código es como medir el progreso de la construcción de aviones por el peso.”

Bill Gates, Informático y empresario estadounidense, fundador de Microsoft

