

## ARRAYS

1. Leer 5 números por teclado, guardarlos en un vector y mostrarlos en el mismo orden introducido. (Utilizaremos un bucle para pedir los valores al usuario y guardarlos al vector; y otro bucle para mostrarlos).
2. Leer 5 números por teclado, guardarlos en un vector y mostrarlos en orden inverso al introducido.
3. Leer 5 números por teclado y a continuación realizar la media de los números positivos, la media de los números negativos y contar el número de ceros.
4. Leer por teclado dos vectores de 10 números y mezclarlos en un tercer vector con el siguiente orden:
  - el primer elemento del vector 1
  - el primer elemento del vector 2
  - el segundo elemento del vector 1
  - el segundo elemento del vector 2
  - .....
5. Crear un programa que lea por teclado un vector de 10 números enteros y lo desplace una posición hacia la derecha: el primer elemento pasa a ser el segundo, el segundo pasa a ser el tercero y así sucesivamente; el último elemento pasa a ser el primero.
6. Leer por teclado un vector de 10 elementos numéricos enteros y una posición (entre 0 y 9). Eliminar el elemento situado en la posición dada sin dejar vacíos. (Mover los elementos hacia la izquierda del array, y en el último elemento guardar un -1, este -1 no se imprimirá en el array final).

Ejemplo:

Array de 10 elementos: 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10

Posición del elemento = 3

Array final = 1,2,3,5,6,7,8,9,10,

7. Leer 10 enteros ordenados crecientemente. Leer un número entero N y buscarlo en el vector. Se tiene que mostrar la posición en que se encuentra. Si no está, indicarlo con un mensaje.