

M7 - Text



Component Text

- Text és un component molt utilitzat en la gran part d'aplicacions. Representa una caixa de text (no editable per l'usuari).
- Per afegir un Text a la nostra vista podem fer:

```
Text("This is my text example")
```

Component Text

- El constructor de Text permet especificar diversos atributs:

```
fun Text(  
    text: String, modifier: Modifier = Modifier, color: Color = Color.Unspecified,  
    fontSize: TextUnit = TextUnit.Unspecified, fontStyle: FontStyle? = null,  
    fontWeight: FontWeight? = null, fontFamily: FontFamily? = null,  
    letterSpacing: TextUnit = TextUnit.Unspecified,  
    textDecoration: TextDecoration? = null, textAlign: TextAlign? = null,  
    lineHeight: TextUnit = TextUnit.Unspecified,  
    overflow: TextOverflow = TextOverflow.Clip,  
    softWrap: Boolean = true, maxLines: Int = Int.MAX_VALUE,  
    onTextLayout: (TextLayoutResult) -> Unit = {},  
    style: TextStyle = LocalTextStyle.current  
)
```

Component Text

- Veiem un exemple més elaborat de creació d'un Text:

```
Text(  
    "This is my text example",  
    color = Color.Red,  
    fontSize = 30.sp,  
    fontWeight = FontWeight.Bold,  
    fontFamily = FontFamily.Cursive,  
    textDecoration = TextDecoration.Underline  
)
```

This is my text example

Component Text

- Fixa't en l'atribut *"fontSize"*. S'ha especificat la mida de la lletra del Text utilitzant la unitat *"sp"* en lloc de *"dp"*.
- Per definir la mida de la lletra d'un text sempre utilitzarem *"sp"* ja que aquesta unitat preserva la configuració del dispositiu. Per tant, per usuaris que tinguin definida una mida de lletra gran al seu sistema, veuran els textos de la nostra app preservant la seva configuració.

Component Text

- Fixa't com es crea el següent Text:

```
Text(  
  "This is my text example",  
  style = TextStyle(color = Color.Red,  
    fontSize = 30.sp,  
    fontWeight = FontWeight.Bold,  
    fontFamily = FontFamily.Cursive,  
    textDecoration = TextDecoration.Underline)  
)
```

- Hem ficat tots els atributs dins d'un "TextStyle". Això és útil quan vols definir un mateix estil per diversos Text. Pots guardar el "TextStyle" dins una variable i utilitzar-la a cada Text que vulguis.