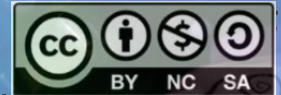


# Component Button





# Component Button

- No cal explicar què és un Button, ni per què serveix. Anem a veure com crear-ho:

```
Button (onClick = { }) {  
    Text (text = "Push")  
}
```

- El Button té un paràmetre *"onClick"* que contindrà una funció lambda. En ella escriurem les accions que volem que es portin a terme quan l'usuari premi el Button.
- Dins del Button hem ficat un Text per posar un títol al Button. De fet, podem posar qualsevol element per crear els nostres Buttons el més customitzats possible.



## Exemple (I)

- Al següent exemple veiem com modificar els colors del Button i afegir una vora:

```
Button (  
    onClick = { },  
    colors = ButtonDefaults.buttonColors (  
        containerColor = Color.Blue,  
        contentColor = Color.Red  
    ),  
    border = BorderStroke(5.dp, Color.Green)  
) {  
    Text(text = "Push")  
}
```



## Exemple (II)

- Exemple de botó en que canviem el seu estat (habilitat/deshabilitat):

```
var enabled: Boolean by remember {  
    mutableStateOf(true) }  
Button(  
    onClick = { enabled = false},  
    enabled = enabled  
) {  
    Text(text = "Push")  
}
```

## Exemple (III)

- Jetpack Compose ens ofereix altres tipus de botons, com el `OutlinedButton` o el `TextButton`.
- La lògica és la mateixa, canvia una mica l'estil:

```
OutlinedButton (onClick = { })
{
    Text (text = "Push")
}
```

Button



OutlinedButton



TextButton

