

**Disciplina:** Algoritmos e Estruturas de Dados

**Ano:** 2020

### Trabalho Prático – Agenda

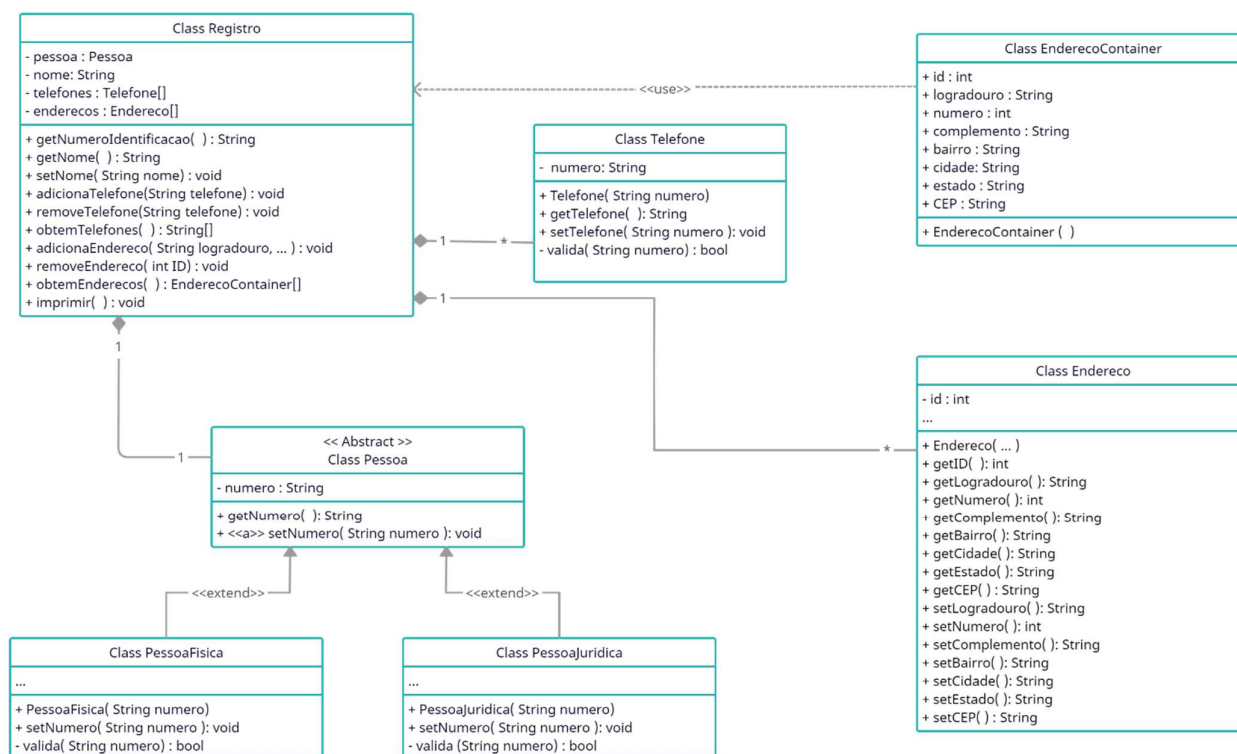
**Valor:** 15 pontos

**Entrega:** 29/01/2020 (sexta-feira) às 23h59

#### Atividade

Implementar um sistema de agenda que corresponda ao diagrama de classes UML abaixo.

Nem todas as informações estão presentes no diagrama para que vocês possam trabalhar a interpretação.



#### Importantíssimo

Crie uma interface na qual a agenda possa ser operada (adicionar, apagar, alterar, imprimir, etc os registros).