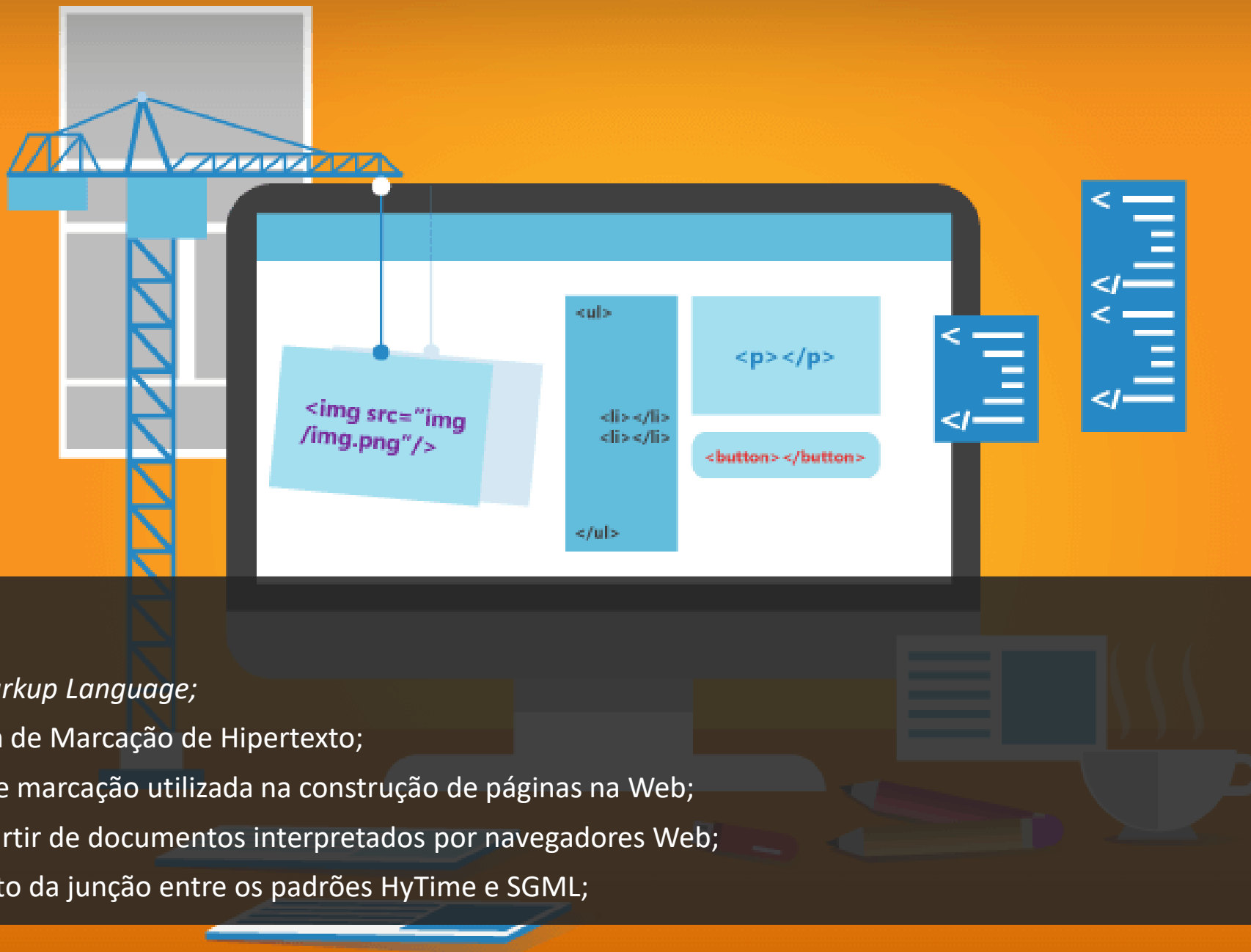


<html>



HTML

- *HyperText Markup Language;*
- ou Linguagem de Marcação de Hipertexto;
- Linguagem de marcação utilizada na construção de páginas na Web;
- Funciona a partir de documentos interpretados por navegadores Web;
- O **HTML** é fruto da junção entre os padrões HyTime e SGML;



História

Autor: Criada por **Tim Berners-Lee** (físico britânico);

Local: CERN (*European Council for Nuclear Research*);

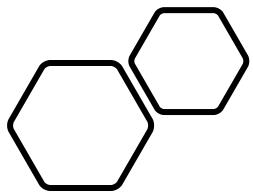
Objetivo: facilitar a comunicação e disseminação das pesquisas entre Tim e seu grupo de colegas;

As primeiras versões do **HTML** foram definidas com regras sintáticas flexíveis facilitando seu uso por leigos e aumentando a sua popularidade;



- Primeira especificação formal foi apresentada década de 1990;
- Inspiradas nas propostas originais de **Tim Berners-Lee**;
- Desde 1996, as especificações **HTML** vêm sendo mantidas, com o auxílio de fabricantes de software, pelo **World Wide Web Consortium (W3C)**;

História



Influencias no HTML

- World Wide Web Consortium (**W3C**);
- Web Hypertext Application Technology Working Group (**WHATWG**);





W3C - World Wide Web Consortium

- Principal organização de padronização da **World Wide Web**;
- Consórcio internacional com empresas, órgãos governamentais e organizações independentes visando estabelecer padrões para a criação e a interpretação de conteúdos para a Web;
- Lema: "*Leading the Web to Its Full Potential*";
- É um dever de todo desenvolvedor Web respeitar e seguir os padrões de acessibilidade do **W3C**;
- Com a padronização, os programas conseguem acessar facilmente os códigos e entender onde deve ser aplicado cada informação expressa no documento;

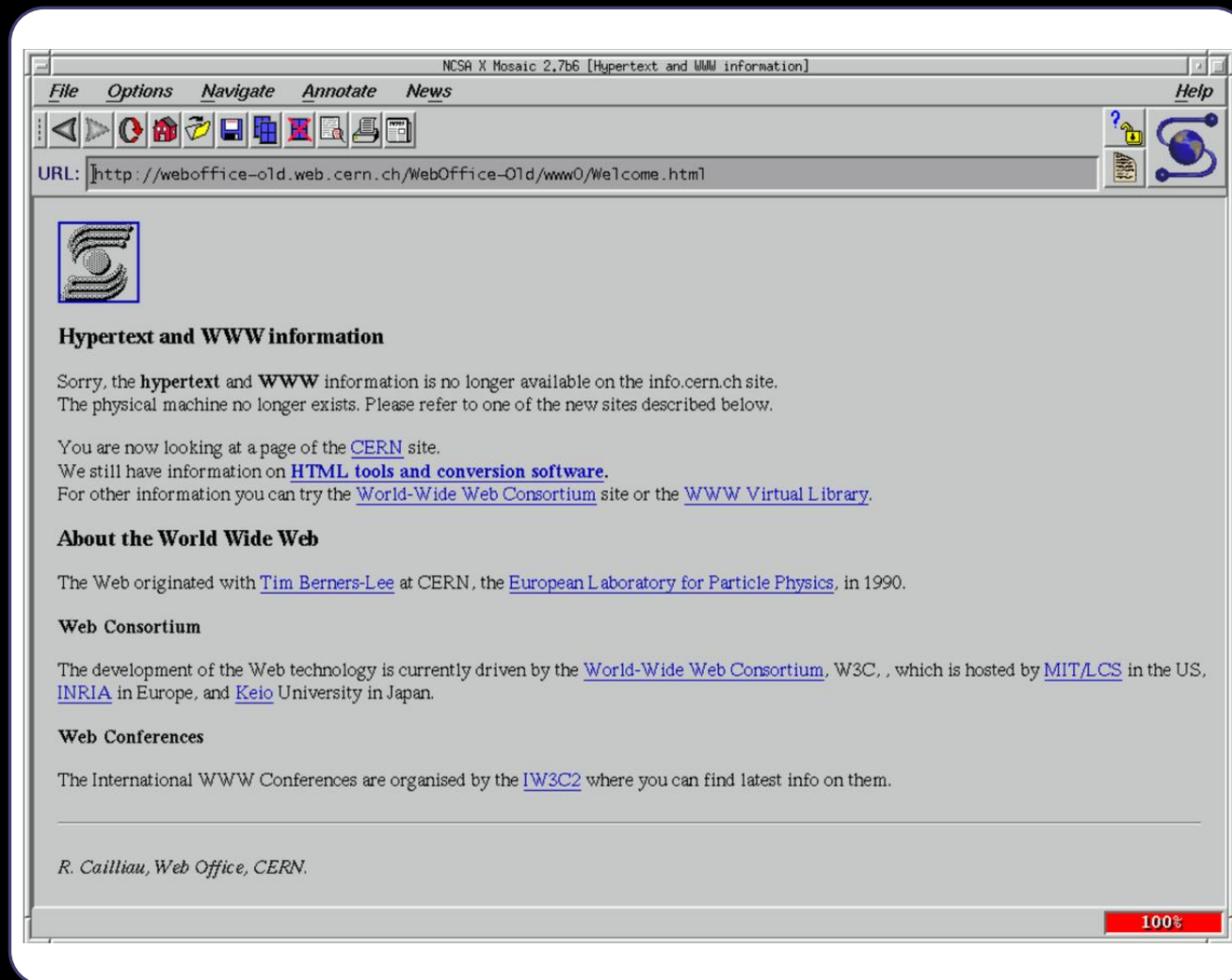
WHATWG - Web Hypertext Application Technology Working Group

- Grupo de trabalho de pessoas interessadas na evolução do [HTML](#);
- É mantido por pessoas ligadas a entidades e empresas como a [Mozilla Foundation](#), [Opera Software ASA](#) e [Apple Inc.](#), entre outros;
- Surgiu em junho de 2004 com o intuito de acelerar o lento avanço dos padrões da Web;

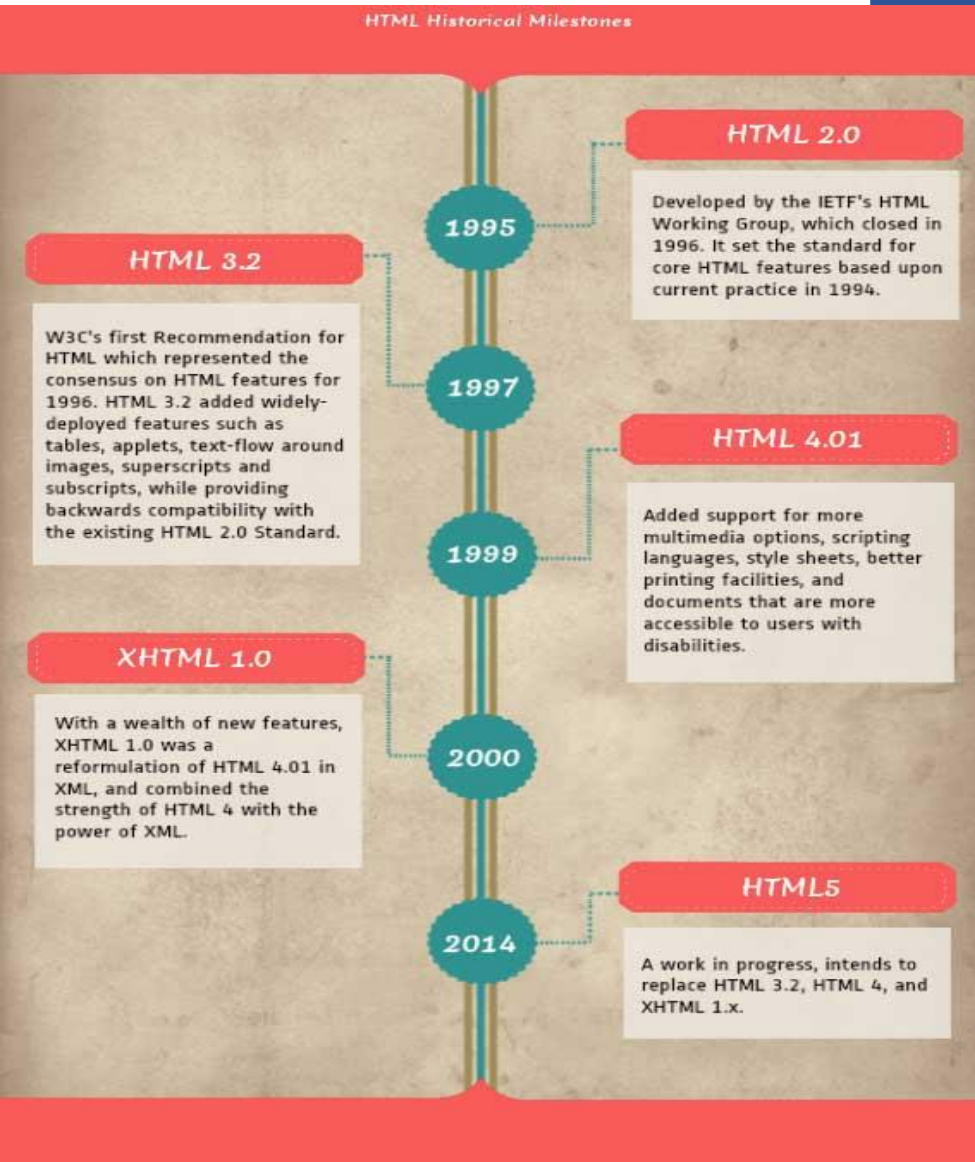


História

- **Mosaic** – Conhecido como primeiro navegador Web (1993);
- O **Mosaic** foi responsável por popularizar o **HTML** como padrão de documentos na Web;
- Navegador da Web que impulsionou o *boom* da Internet nos anos 90;



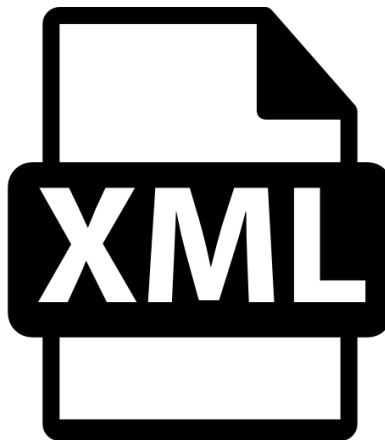
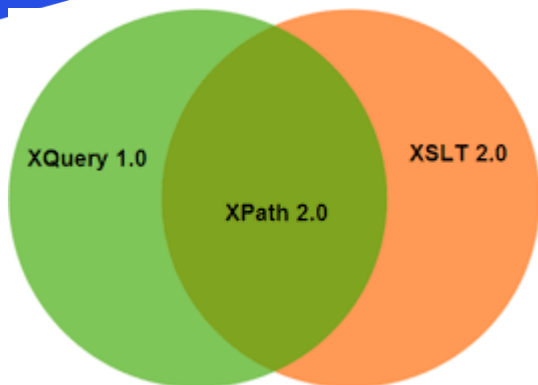
Principais Fatos



- **1995 | HTML 2.0** | Desenvolvido pelo Grupo de trabalho da **IETF** (*Internet Engineering Task Force*), encerrado em 1996. Ele definiu o padrão para os principais recursos **HTML** com base na prática atual em 1994;
- **1997 | HTML 3.2** | A **primeira recomendação do W3C** para **HTML** que representou o consenso sobre os recursos do **HTML** para 1996. Adicionou recursos amplamente implantados, como tabelas, mini aplicativos, fluxo de texto em torno de imagens, sobrescritos e subscritos, com compatibilidade com o padrão **HTML 2.0** existente;
- **1997/8 | HTML 4.0** Lançado pela primeira vez como uma recomendação do **W3C** em 18 de dezembro de 1997. Um segundo lançamento foi emitido em 24 de abril de 1998 com alterações limitadas a correções editoriais. Esta especificação foi substituída pelo **HTML 4.01**;
- **1999 | HTML 4.01** | Revisão da recomendação do **HTML 4.0** que corrige pequenos erros encontrados desde o seu lançamento;
- **2000 | XHTML 1.0** | Reformulação do **HTML 4.01** em **XML** e combina a força do **HTML 4** com o poder do **XML**. Lançada pela primeira vez como uma recomendação do **W3C** em 26 de janeiro de 2000;
- **2014 | HTML 5** | Padrão atual de desenvolvimento Web. Evolução do **HTML** e **XHTML**;

Linha do tempo

Versão	Ano
HTML	1991
HTML 2.0	1995
HTML 3.2	1997
HTML 4.01	1999
XHTML	2000
HTML5	2014
HTML5.1	2016 e 2017 (2ª ed.)
HTML5.2	2017



Alguns padrões propostos pelo W3C

- Cascading Style Sheets (CSS)
- Common Gateway Interface
- Document Object Model (DOM)
- Resource Description Framework
- Scalable Vector Graphics (SVG)
- SKOS
- Simple Object Access Protocol
- Synchronized Multimedia Integration Language
- Web Services Description Language
- eXtensible Hypertext Markup Language (XHTML)
- eXtensible Markup Language (XML)
- XML Information Set
- XPath
- XQuery
- eXtensible Stylesheet Language for Transformation (XSLT)
- Web Ontology Language (OWL)

HTML 5

HTML



- É a quinta versão do HTML;
- Lançado oficialmente em 2014 após 5 anos de desenvolvimento;
- Originalmente proposto por Opera Software (WHATWG);
- Traz mudanças quanto ao papel do HTML no mundo da Web, através de novas funcionalidades como semântica e acessibilidade;
- Controle embutido de conteúdo multimídia;
- Aprimoramento do uso offline;
- Melhoria na depuração de erros;
- Curiosidade: Em 2010 Steve Jobs emitiu uma carta pública intitulada "*Reflexões sobre o Adobe Flash*", onde ele conclui que o desenvolvimento do HTML5 tornaria o Adobe Flash desnecessário;



Recursos do HTML5

- **Semântica:** permite você descrever mais precisamente o seu conteúdo;
- **Conectividade:** comunicação com o servidor de formas modernas e inovadoras;
- **Offline e Armazenamento:** páginas podem armazenados localmente do lado do cliente visando manipulação offline mais eficientemente;
- **Multimídia:** Facilita a utilização de áudio e vídeo ;

Fonte: <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/HTML5>

Recursos do HTML5

- **Gráficos e efeitos 2D/3D:** viabiliza um leque diversificado de opções de representação gráfica.

- **Performance e integração:** fornece grande otimização de velocidade e melhor utilização do hardware do computador.

- **Acesso ao dispositivo:** viabiliza a utilização de diversos métodos e dispositivos de entrada e saída.

- **Estilização:** permite aos autores a escrita de layouts modernos.

Fonte: <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/HTML5>

HTML4

div id = "header"

div id =
"menu"

div class = "post"

div class = "post"

div id = "footer"

VS

HTML5


header

nav

article

article

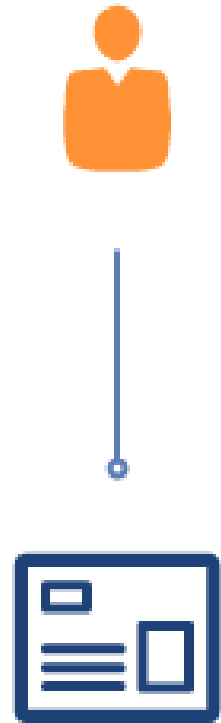
footer



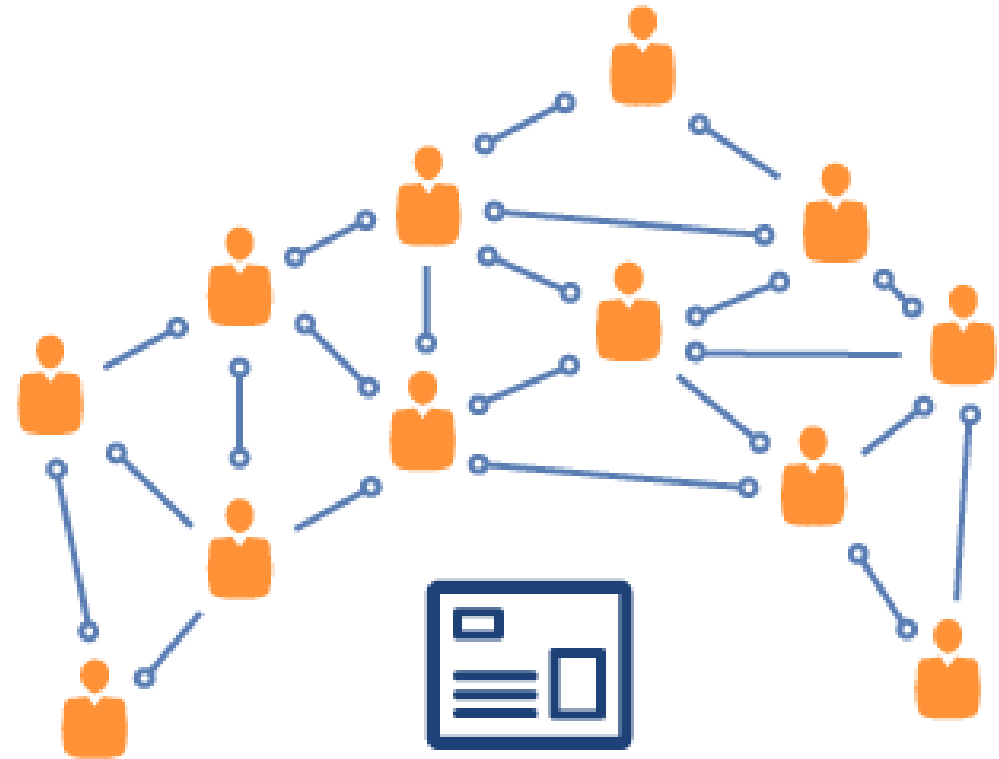
Web 1.0, 2.0 e 3.0

- **WEB:1.0** – Se caracterizou especialmente pela entrega de conteúdo online, de forma estática, em sua maior parte corporativo;
- **WEB 2.0** – Os usuários a invadiram com produção de conteúdo em vídeo, texto e fotografia — e essa foi a era dos blogs, canais do YouTube e redes de compartilhamento de fotos. Isso aumentou a interação virtual entre as pessoas;
- **WEB 3.0** – Utilização de máquinas e IA para geração de conteúdo personalizado. A interação leva em consideração agentes inteligentes na produção de conteúdos na web;

WEB 1.0 vs WEB 2.0



WEB 1.0



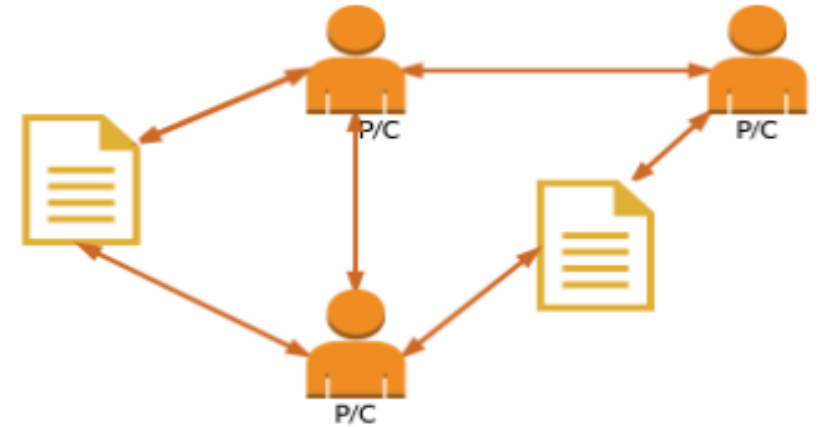
WEB 2.0

WEB 1.0 x WEB 2.0 x WEB 3.0

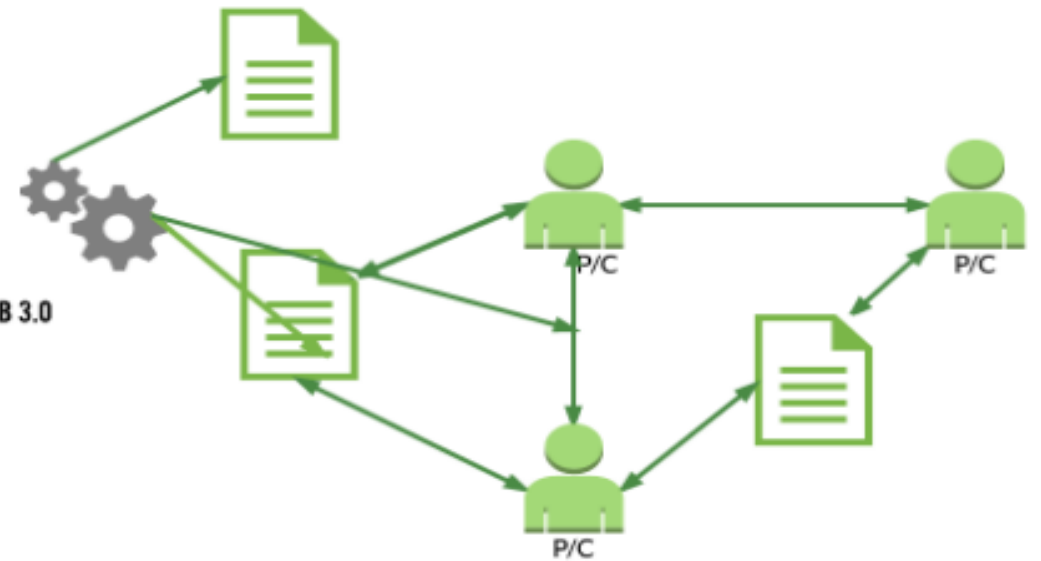
WEB 1.0



WEB 2.0



WEB 3.0



Web 1.0

"the mostly read-only Web"

250,000 sites



45 million global users

1996

Web 2.0

"the wildly read-write Web"

80,000,000 sites



1 billion+ global users

2006

Web 3.0

"the wildly write-read Web"

800,000,000 sites



8 billion+ global users

2016

1970's

1980's

1990's

2000's

2010's

**Internet
0.0**

**Web
1.0**

**Web
2.0**

**Web
3.0**







WEB 4.0

- IA na prática;
- IoT;
- Interação inteligente entre máquina e homem;