Laboratório 2 - Caminhos na vida

Erik Perillo, RA135582

2 de outubro de 2016

1 Abordagem

O desafio é determinar o número de caminhos seguindo a regra das cores em tempo linear no tamanho do grafo. A ideia para isso foi executar um topological-sort [1] e, em seguida, do sorvedouro para a fonte, contar os caminhos possíveis para cada vértice até o vértice destino t. No final, teremos os caminhos possíveis para cada vértice, inclusive o vértice inicial s.

O pseudo-algoritmo a seguir descreve de forma abstraída a ideia.

Algorithm 1

```
1: procedure Caminhos-na-vida(G, s, t)
        \{V, E\} \leftarrow G
        sort = topological-sort(G)
3:
        for u in V do
4:
           caminhos_G[u] \leftarrow 0
5:
           caminhos_Y[u] \leftarrow 0
6:
           caminhos_R[u] \leftarrow 0
7:
        caminhos_G[t] \leftarrow 1
8:
        for u in sort in descending order do
9:
            for (u, v) in Adj[u] do
10:
               if (u, v) \(\text{\tilde{e}}\) verde then caminhos_G[u] \leftarrow caminhos_G[u] + caminhos_G[v] + caminhos_Y[v] +
11:
    caminhos_R[v]
                if (u, v) é amarelo then caminhos_Y[u] \leftarrow caminhos_Y[u] + caminhos_G[v] + caminhos_Y[v]
12:
               if (u, v) é vermelho then caminhos_R[u] \leftarrow caminhos_R[u] + caminhos_G[v]
13:
14:
        for u in V do
           caminhos[u] \leftarrow \sum_{c \in \{G,Y,R\}} caminhos_c[u]
15:
        return caminhos[s]
```

2 Complexidade

Seja V o número de vértices do grafo e E o número de arestas do mesmo.

A chamada a topological-sort na linha 3 do algoritmo foi implementada decentemente e então leva o tempo já conhecido de O(V + E). O loop da linha 4 leva O(V). O loop da linha 9 acontece V vezes e o loop da linha 10 é executado para cada lista de adjacência do grafo apenas uma vez por vértice,

sendo executado então E vezes. Assim, o total de tempo desses loops aninhados é O(V+E). O loop da linha 14 acontece V vezes. O tempo total então é O(V+E)+O(V)+O(V+E)+O(V) o que resulta em O(V+E).

Referências

[1] Cormen et al. *Introduction to Algorithms*, 3th ed. The MIT Press, 2009, pp. 612–614.