ERIK DE GODOY PERILLO

Americana, SP – Brasil

□ +5519996255727 ⊠ erik.perillo@gmail.com ▷ erikperillo.xyz

EXPERIÊNCIA

Gerente de Projeto

2013 - 2016

Equipe Phoenix de Robótica da Unicamp

Campinas, Brasil

- Líder dos projetos *Baleia/Piranha*, dois mini-veículos autônomos (time de 5-7 pessoas). Terceiro/primeiro lugar nas competição latino-americanas da *Robocore* de 2015/2016, criando um novo recorde na categoria.
- Desenvolveu três robôs autônomos, criando sistemas de navegação, comunicação e visão computacional.

Iniciação científica em Inteligência Artificial

Instituto de Computação, Unicamp

2016 - Presente Campinas, Brasil

- · Criou att, um sistema de detecção de saliência visual baseado na visão humana escrito em Python.
- Construindo um novo modelo usando Deep Learning para ser usado em tempo real por robôs exploratórios.

Iniciação científica em Computação de Alto Desempenho

2014 - 2015

Laboratório de Mecânica Computacional, Unicamp

Campinas, Brasil

- Criou um modelo preditivo usando Aprendizado de Máquina para inferir o desempenho em sistemas ccNUMA, salvando 66% do tempo na determinação da melhor política de memória para aplicações.
- Nosso trabalho resultou em um artigo aceito para a ERAD-SP 2017.

Iniciação Científica em Visão Computacional

2013 - 2014

Centro de Technologia da Informação Renato Archer

Campinas, Brasil

• Construiu ferramenta para rastreamento de robôs móveis usando OpenCV (C++). Comparado ao sistema antigo, obtivemos o rastreamento de mais objetos, sem precisar de hardware especial (apenas webcams).

EDUCAÇÃO

Bacharelado em Ciência/Engenharia da Computação (em progresso)

2015 - Presente

Universidade Estadual de Campinas (Unicamp)

Campinas, Brasil

- Monitor (2016/2017) Estruturas de Dados. Ajudou a elaborar/administrar trabalhos para a matéria.
- Coeficiente de Rendimento: 8.49/10 (acima de 92% da turma).
- Fez matérias em Engenharia de Controle e Automação (2012-2014) como Dinâmica, Sistemas Lineares.

IDIOMAS

• Portugês: Língua nativa.

• Inglês: Proficiente.

PROJETOS

- golb: Plataforma minimalista de blog feita em Django.
- Robô Piranha: fez o sistema de intra-comunicação com protocolo UDP (C++), sistema de visão com CUDA OpenCV (C++/Python), ajudou a fazer o sistema de controle PID com plataformas NXP (C/C++).
- hct: Contador de hashtags em tempo real usando Twitter Streaming API e Apache Spark.
- Robô Baleia: fez o sistema de navegação com a biblioteca Adafruit BBIO (Python), sistema de visão usando um classificador de imagens para detecção de objetos em OpenCV (Python).