

JavaScript

Sintaxe da Linguagem: Eventos

JavaScript – Eventos

Índice

1 – Eventos JavaScript.....	2
a) Relacionados a Janela	2
Evento: onload	2
Evento: onunload	2
b) Relacionados a Mouse.....	2
Evento: onclick.....	2
Evento: ondblclick *	3
Evento: onmouseover	3
Evento: onmouseout.....	3
Evento: onmousemove *	3
Evento: onmousedown *	3
Evento: onmouseup *	3
c) Relacionados a Formulários	3
Evento: onchange	3
Evento: onsubmit	4
Evento: onselect.....	4
Evento: onblur	4
Evento: onfocus	4
Evento: onreset *	4
d) Relacionados a Teclado.....	5
Evento: onkeydown *	5
Evento: onkeypress *	5
Evento: onkeyup *	5

1 – Eventos JavaScript

Evento é um recurso utilizado na linguagem Javascript que permite executar instruções a partir do comportamento/ação do usuário sobre os objetos contidos na página promovendo interatividade. Normalmente estão associados à funções, métodos e formulários.

Os eventos são usados na forma **onevento="algumaCoisa"**, onde "algumaCoisa" é uma função ou código de JavaScript a ser executado.

a) Relacionados a Janela

Evento: onload

Executa um código JavaScript quando o navegador termina o carregamento de uma janela, de todos os quadros dentro de um FRAMESET, ou de uma imagem.

Exemplo1:

```
<script language="javascript">
    function nomeImagem(img){
        alert('Carregada imagem: ' + img.name);
    }
</script>

```

Exemplo2:

```
<script language="javascript">
    function bemvindo() {
        alert("Bem vindo!");
    }
    function adeus() {
        alert("Volte sempre!");
    }
</script>
</head>
<body onload='bemvindo()' onunload='adeus() '>
```

Evento: onunload

Executa um código JavaScript quando o usuário sai da página.

Exemplo1:

```
<body onunload="terminar()">
    No código dado, a função a ser desenvolvida, "terminar()", deve fazer alguma
    ação que for necessária quando o usuário sair da janela.
```

b) Relacionados a Mouse

Evento: onclick

Executa um código JavaScript quando um objeto é clicado.

Exemplo1:

```
<a href="http://www.abc.com.br/" onclick="return confirm('Abre ABC?')">Empresa
ABC</a>
```

Exemplo2:

```
<script language="javascript">
    function somar() {
        var a = parseInt(document.soma.a.value);
        var b = parseInt(document.soma.b.value);
        document.soma.resultado.value = a+b;
    }
</script>
</head>
<body>
```

2

+

4

=

6

somar

```

<form name="soma">
  <input type="text" name="a" /> +
  <input type="text" name="b" /> =
  <input type="text" name="resultado" />
  <input type="button" value="somar" onclick="somar()" />
</form>

```

Evento: onclick *

Semelhante ao anterior, com a diferença que executa um código JavaScript quando um objeto recebe um duplo clique.

Exemplo1:

```

```

Evento: onmouseover

Executa um código JavaScript quando o usuário coloca o cursor sobre uma determinada área ou objeto.

Exemplo1:

Botão que troca a imagem ao passar o mouse.

```

<a href="page.htm"
onmouseover="document.images['botao1'].src='BotaoInicio1.jpg';" >
  
</a>

```

Evento: onmouseout

Executa um código JavaScript quando o usuário retira o cursor sobre uma determinada área ou objeto.

Exemplo1:

Botão que troca a imagem ao passar o mouse e restaura.

```

<a href="page.htm"
onmouseover="document.images['botao1'].src='BotaoInicio1.jpg';"
onmouseout="document.images['botao1'].src='BotaoInicio.jpg';" >
  
</a>

```

Evento: onmousemove *

Executa um código JavaScript quando o usuário move o mouse.

Evento: onmousedown *

Executa um código JavaScript quando o usuário pressiona um botão do mouse.

Evento: onmouseup *

Executa um código JavaScript quando o usuário libera um botão do mouse.

c) Relacionados a Formulários

Evento: onchange

Executa um código JavaScript quando um campo perde o foco e tem seu valor modificado.

Exemplo1:

```

<form>
  <input type="text" onchange="alert('Conteúdo modificado!')"/>
</form>

```

Evento: onsubmit

Executa um código JavaScript quando o usuário clica o botão Submeter de um formulário. Usado para Formulários.

Exemplo1:

```
<script>
function requerido() {
    campo = document.cadastro.nome.value;
    if (campo == "") {
        alert("Campo requerido.");
        document.cadastro.nome.focus();
        return false;
    }
    return true;
}
</script>
</head>
<body>
<form name="cadastro" action="#">
  Nome: <input type="text" name="nome"><br />
       <input type="submit" value="enviar" />
</form> </body>
```

Evento: onselect

Executa um código JavaScript quando o usuário seleciona um texto em uma caixa

Exemplo1:

```
<input type="text" name="texto" value="tenta selecionar este texto"
onselect="alert('Texto selecionado!')">
```

Evento: onblur

Executa um código JavaScript quando um elemento, janela ou quadro, perde o foco

Exemplo1:

Transforma texto para maiúsculo ao sair do campo.

SR.
JORGE
Silva

```
<form id="form1" action="post">
  <input type="text" name="vtitle" value="mr."
  onblur="javascript:{this.value = this.value.touppercase(); }"> <br>
  <input type="text" name="vfirstname" value="peter"
  onblur="javascript:{this.value = this.value.touppercase(); }"> <br>
  <input type="text" name="vlastname" value="crompton"
  onblur="javascript:{this.value = this.value.touppercase(); }">
</form>
```

Evento: onfocus

Executa um código JavaScript quando o objeto recebe o foco

Exemplo1:

```
<textarea name="msg" onfocus="this.value='Digite aqui a mensagem'">
```

Evento: onreset *

Executa um código JavaScript quando o usuário clica o botão Reset de um formulário

Exemplo1:

```
<form name="form1" onreset="alert('tem certeza?')">
  Nome: <input type="text" name="nome">
  <input type="reset" name="padrao" value="limpar">
</form>
```

d) Relacionados a Teclado

Evento: onkeydown *

Executa um código JavaScript quando uma tecla é pressionada.

Evento: onkeypress *

Executa um código JavaScript quando o usuário pressiona ou mantém pressionada uma tecla.

Evento: onkeyup *

Executa um código JavaScript quando o usuário libera uma tecla que foi pressionada