

Anteproyecto – PokéImpact

- Descripción del proyecto

PokéImpact es una aplicación web interactiva inspirada en el mundo de Pokémon. Su propósito principal es ofrecer un espacio web a los fans que abarque distintas funcionalidades sobre el mundo Pokémon que ya existen en juegos oficiales de la franquicia o en webs extraoficiales (ej.

<https://pokemonshowdown.com/>). En esta web podrás usar un buscador de pokémones para que, al buscar por su nombre o número en la Pokédex, puedas ver sus tipos, versión variocolor y su descripción, así mismo, tiene un apartado de Pokédex propio, que refleja la forma más clásica de la franquicia de buscar pokémones, este apartado cuenta con buscador que funciona de la misma forma que el anterior pero a su vez cuenta con un filtrado de pokémones, esta Pokédex te permite filtrar por tipo y por generación.

Siguiendo con el estilo clásico de Pokémon, también cuenta con el apartado de PC, un sistema que utilizan los videojuegos para la mecánica de gestión e inventario de pokémones, este apartado te permite ver todos los pokémones que tienes, su nombre, con un indicador que muestra si es versión variocolor, su tipo/s y las opciones de añadirlo a “Mi Equipo” o liberarlos del PC, lo que significa que ya no te pertenecen.

Como acabo de mencionar en el apartado anterior, la sección de PC te permite ver tus propios pokémones, para ello, la mecánica de obtener pokémones de esta web es el apartado “Gachamón”, un sistema popular en videojuegos de tipo RPG de fantasía inspirado en las máquinas de pachinko japonesas. Para simplificarlo y que no sea frustrante como las máquinas reales de pachinko, la web dispone de 10 monedas para usar en la “máquina de pachinko”. El usuario presiona el botón y le sale un Pokémon aleatorio de todos los que hay, con posibilidad del 5% de que salga variocolor. Una vez salido el Pokémon este se mandará directamente al PC.

Por último, la web dispone de una sección para gestionar tu equipo, como mencioné anteriormente, en esta sección el usuario dispone de máximo 6 huecos (como en los juegos) para completar su equipo. Desde aquí, es posible cambiarle el nombre al pokémon, ver sus tipos, indica si es variocolor, estadísticas y una selección aleatoria de ataques y estadísticas asociadas.

Para finalizar, te permite devolver el Pokémon que quieras al PC y guardas distintos equipos para un mismo usuario en la base de datos de la web.

Además, la aplicación cuenta con un sistema de registro e inicio de sesión básico, que permite guardar el progreso de cada jugador localmente, simulando una experiencia de juego personalizada.

- Contextualización

En la actualidad, existen numerosos fans del universo Pokémon que disfrutan consultando información, coleccionando pokemones y compartiendo su progreso. Sin embargo, la mayoría de plataformas oficiales están centradas en la información enciclopédica (como Pokémon Database o Wikidex) o en los juegos comerciales.

PokéImpact cubre la necesidad de una aplicación ligera, gratuita y accesible desde el navegador, que combine la consulta de información con una experiencia distinta e interactiva, además de combinar funciones y mecánicas de diferentes sitios web o medios en uno solo.

- Modelo de negocio y público objetivo

El público objetivo son principalmente jóvenes y adultos ya sean aficionados o casuales a Pokémon.

El modelo de negocio podría orientarse a la monetización mediante publicidad no intrusiva o a una versión premium con funciones extra (más monedas Gachamón o skins exclusivas).

- Contexto social y empresarial

En el contexto digital actual, los proyectos web centrados en la gamificación tienen gran aceptación, especialmente entre comunidades de nicho (hablando en un contexto de fans los cuáles estén metidos en el mundo Pokémon de lleno, hayan jugado a todos los juegos, estén interesados en el competitivo, etc. Pokémon como franquicia y producto no tiene nada de nicho).

PokéImpact se enmarca dentro del sector de entretenimiento de la franquicia

al simplificar varias opciones y funciones en un mismo portal web, evitando la necesidad de tener abiertas distintas webs a la vez.

- Comparación con soluciones existentes

Pokédex oficiales: proporcionan información, pero no ofrecen interacción ni coleccionismo.

Simuladores fan-made: suelen requerir instalación o no tienen una interfaz moderna.

Portales de información / foros : suelen contener muchísima información innecesaria o tienen diseños webs complicados para navegar por ellos.

PokéImpact junta todo en uno solo: información + colección + interfaz accesible y sencillez en una sola página web.

- Oportunidad de negocio y comercialización

El desarrollo abre la puerta a una comunidad de fans que podría ampliar el proyecto mediante eventos, competiciones o intercambio de pokemones.

Su comercialización sería viable como plataforma web gamificada, integrando microtransacciones opcionales (por ejemplo, monedas o skins).

- Objetivos del proyecto

Crear una aplicación web funcional que simule una experiencia Pokémon centrada en la Pokédex, la colección de forma interactiva, sencilla y divertida y la gestión de equipo.

Diseñar una interfaz atractiva, intuitiva y adaptada a distintos dispositivos.

Implementar un sistema de base de datos para guardar progreso y datos del usuario.

Permitir la interacción mediante distintas secciones conectadas entre sí (Home, Pokédex, PC, Gachamón y Mi Equipo).

- Alcance

El proyecto abarca el desarrollo completo del frontend, con implementación de base de datos.

Incluye navegación dinámica, modales, animaciones, integración con la API pública de PokéAPI y persistencia local de datos.

Futuras ampliaciones podrían incorporar rankings o combates entre usuarios.

- Requisitos principales

Uso de HTML5, CSS3 y JavaScript.

Integración de Bootstrap 5 para el diseño responsive.

Conexión a PokéAPI para obtener información y sprites.

Sistema de guardado en localStorage (provisional, de forma futura implementar una base de datos).

- Actividades necesarias

Diseño de la estructura y navegación principal (navbar, secciones, modales).

Implementación de la Pokédex con filtros, búsqueda y modales informativos.

Desarrollo del sistema Gachamón (azar + monedas + animaciones + guardado en PC).

Gestión del almacenamiento y visualización de cajas del PC.

Creación de la sección “Mi Equipo” con edición y transferencia entre PC y equipo.

Aplicación de estilos visuales, animaciones y diseño responsive.

Pruebas, corrección de errores y optimización final.

- Tecnologías previstas

HTML5 / CSS3 / JavaScript ES6

Bootstrap 5.3.3

PokéAPI (<https://pokeapi.co/>)

LocalStorage para almacenamiento local, en un futuro MongoDB o MariaDB

Visual Studio Code como entorno de desarrollo