

---

# ÖVNINGSUPPGIFTER

---

## Lists & Tuples

### 1. *Största talet*

Skapa ett program där användaren får upp fyra frågor om att mata in ett tal. Spara alla talen i en lista. Loopa igenom listan och ta fram det tal som är störst. Skriv tillbaka resultatet på skärmen för användaren

### 2. *Max, Min, Median*

- Fråga användaren om 3 olika nummer, spara dessa i en lista som datatypen `int()`.
- Hitta max-värdet och min-värdet!
- Därefter skriv ut medianen, d.v.s. värdet som är mitt i mellan största och minsta!
- Går att lösa på många sätt! Tänk på vad du får veta och kan ta reda på!

### 3. *Gissa talet*

Skriv ett program som gör följande:

- Skriv en lista med 10 stycken olika heltal mellan 1 och 100! Du bestämmer vilka.
- Be användaren gissa ett heltal mellan 1 och 100!
- Om användaren gissa något av talen i listan så skriver vi ut: Ha, vilken tur du har, du gissa rätt! Är en på 10 att det sker!
- Annars skriver vi ut: Aj då, bättre lycka nästa gång!

#### 4. Favoritdjuret

Skriv ett program som gör följande:

- Skriv en lista som innehåller några favoritdjur!
- Be användaren om 3 djur som den gillar!
- Skriv ut om ni har 0,1,2 eller 3 stycken gemensamma djur ni gillar!

#### **KLURING:**

- Ta in svaret på de 3 djuren på en och samma input!

#### 5. Stora LIST Monstret

Skriv ett program som gör följande:

Ni ska bygga en applikation som hanterar shoppinglistor!

- Applikationen ska ha en meny med följande val:

- 1. Add
- 2. Remove
- 3. Edit
- 4. Print shopping list
- 5. Insert
- 6. Reversed
- 7. Sorted
- 8. Delete shopping list
- 0. Exit

#### 6. Dictionary

Skriv en bankapplikation. Skriv först en meny med följande val:

1. Skapa konto
2. Ta bort konto
3. Lista alla kontonummer
4. Lista totalsaldo
5. Lista alla kontonummer och saldo