

---

# ÖVNINGSUPPGIFTER

---

## import

### 1. Skapa och Importera Egna Moduler

1. Skapa två moduler: `arithmetic.py` och `geometry.py`.
2. I **`arithmetic.py`**, skapa två funktioner:
  - a. `add(a, b)`: returnerar summan av två tal.
  - b. `subtract(a, b)`: returnerar skillnaden mellan två tal.
3. I **`geometry.py`**, skapa två funktioner:
  - a. `area_of_circle(radius)`: returnerar arean av en cirkel, där du använder `math.pi` och `math.pow` från Pythons matematikbibliotek.
  - b. `perimeter_of_circle(radius)`: returnerar omkretsen av en cirkel.
4. Skapa en tredje fil, **`main.py`**, där du importerar och använder funktionerna från **`arithmetic.py`** och **`geometry.py`**.
5. Testkörning:
  - a. I **`main.py`**, testa att beräkna summan och skillnaden av två tal.
  - b. Beräkna även area och omkrets av en cirkel med radien 5.

Exempel på utdata i `main.py`:

```
Summa: 8
Differens: 2
Area av cirkel: 78.54
Omkrets av cirkel: 31.42
```

### Extra Utmaning:

- Använd alias för att importera `add` från `arithmetic.py` som `summa` och `subtract` som `differens` i din `main`-fil.

## 2. Extra uppgift

I denna uppgift ska vi använda ett enklare bibliotek som heter **Emoji**. Det används för att skriva ut emojis i Python.

Installera det genom att använda kommandot:

```
pip install emoji
```

1. Skapa en fil som heter emoji\_program.py.
2. I den här filen ska du importera **emoji**-biblioteket och använda det för att skriva ut en mening med en emoji.
3. Du kan använda funktionen emoji.emojiize() för att omvandla en textkod till en emoji.
4. Välj en emoji att lägga till i en mening. T.ex. kan du lägga till en "tummen upp"-emoji till texten "**Bra jobbat!**". Använd funktionen emoji.emojiize() för att lägga till denna emoji till din mening.

