DE24- Programmering 40 Yhp

Funktioner



• Inom programmering är en funktion, även kallat subrutin, procedur, metod, underprogram eller subprogram, en del av ett datorprogram som kan anropas för att utföra en viss uppgift oberoende av resten av koden.



- En funktion utformas ofta för att kunna anropas flera gånger från olika ställen i programmet och man skickar då oftas med parametrar (argument) till funktionen.
- En funktion innehåller ett kodblock som teoretiskt sett kan vara oändligt stort och kan i sig fungera som ett eget program (därav namnet underprogram).

DRY → Don't repeat yourself



- Funktioner är ett kraftfullt verktyg som finns i de flesta programspråk och används inom strukturerad programmering för att (bland annat):
 - Slippa skriva samma sak flera gånger
 - Göra stora program lätta att överblicka
 - Slippa göra ändringar på flera ställen i ett program
 - Låta flera programmerare arbeta med olika delar av koden samtidigt på ett enkelt sätt
 - Dela upp ett problem i flera delproblem och lösa vardera

DRY → Don't repeat yourself



- Scope är ett kraftfullt koncept i Python som styr var dina variabler kan användas och hur de interagerar med varandra.
- Genom att förstå scope, kan du undvika vanliga misstag, som att oavsiktligt skriva över globala variabler eller skapa oönskade sidoeffekter i dina funktioner.
- Python använder sig av LEGB-regeln för att avgöra i vilken ordning den letar efter variabler:



Advanced!!!

```
def test_args_kwargs(*args, **kwargs):
    print(args) # Skriver ut tuple med argument
    print(kwargs) # Skriver ut dictionary med
nyckelordsargument
```

```
test_args_kwargs(1, 2, 3, a="a", b="b", c="c")
```



Advanced!!!

```
# Rekursion, d.v.s. Funktioner som anropar sig
själv
def faktoriell(n):
    if n == 1:
        return 1
    else:
        return n * faktoriell(n-1)
print(faktoriell(5)) # 5! = 5 x 4 x 3 x 2 x 1 =
120
```

