

```
1
2 public class GenericsB1A1<T, E, N, S, U , VIU>{
3     /**
4      * @Faculdade: Universidade Tecnológica Federal do Paraná
5      * @Curso: Especialização em Tecnologia Java
6      * @Nome: Erik Eduardo Valcezio RA: 02329611
7      * @DATA: 13/07/2021
8      */
9
10    /* 1. Quais são as motivações para o uso dos genéricos em Java? */
11
12    /**
13     * Reaproveitamento de código (Reusabilidade); Coersões sendo implícitas
14     * (Segurança de tipos); Os dois pontos estão ligados com a
15     * (Confiabilidade).
16     */
17    /*-2. Um tipo primitivo pode ser usado como argumento de tipo? */
18
19    /**
20     * Não, devido ao encapsulamento de tipos, sendo assim só aceitam
21     * classes
22     * concretas, ou seja, objetos.
23     */
24    /*-3. Mostre como declarar uma classe chamada TesteDoisParametros que
25     * use dois parâmetros genéricos.*/
26    class TesteDoisParametros<T, V> {
27    }
28
29    /*-4. Agora, altere TesteDoisParametros para que seu segundo parâmetro
30     * de tipo seja subclasse do
31     * primeiro parâmetro de tipo.*/
32    class TesteDoisParametros2<T, V extends T> {
33    }
34
35    /*-5. No que diz respeito aos genéricos, o que é o símbolo "?" e o que
36     * ele faz?*/
37
38    /**
39     * Representa um tipo desconhecido, ou seja, um curinga equivale a
40     * qualquer
41     * outro objeto válido em uma classe.
42     */
43
44    /*-6. O argumento curinga pode ser limitado?*/
45
46    /**
```

```
45     * Sim, derivando o tipo de parâmetro, tanto para sua superclasse quanto  
46     * para sua subclasse. *  
47     */  
48  
49     /*-7. Um método genérico chamado MeuGenerico( ) tem um parâmetro de  
50     tipo. Além disso, MeuGenerico( )  
51     * tem um parâmetro cujo tipo é o do parâmetro de tipo.  
52     * Ele também retorna um objeto desse parâmetro de tipo. Mostre como  
53     declarar MeuGenerico( ).  
54     */  
55     <T> T meuGenerico(T parmTp) {  
56         return parmTp;  
57     }  
58  
59     /*  
60     * 8. Dada a interface genérica a seguir  
61     *  
62     * interface IGenericoIF<T, V extends T> { // ...  
63     * mostre a declaração de uma classe chamada MinhaClasse que implemente  
64     * IGenericoIF.  
65     */  
66     class MinhaClasse<T, V extends T> implements IGenericoIF<T, V>{}  
67  
68     /*  
69     * 9. Dada uma classe genérica chamada Contador<T>, mostre como criar um  
70     objeto  
71     de seu tipo bruto.  
72     */  
73     Contador contador = new Contador();  
74  
75     /*  
76     * 10. Como a linha a seguir pode ser simplificada?  
77     * MinhaClasse10<Double,String> obj = new MinhaClasse10Double,String>  
78     (1.1,"Hi");  
79     */  
80     MinhaClasse10<Double, String> obj = new MinhaClasse10<>(1.1, "Hi");  
81  
82 }  
83  
84 /*complementos para atividades*/  
85 interface IGenericoIF<T, V extends T> {}  
86 class Contador<T>{}  
87 class MinhaClasse10<T, V>{MinhaClasse10(T t, V v){}}
```