

Eksamensdokument gruppe 3

Karakter

I vår oppgave har vi tatt i utgangspunkt fra karakterkrav C

Alias

| Ekte navn | Alias i GitHub |
|----------------------|----------------|
| Erik Vrålid Steele | erikvs |
| Jakob Næss Sivertsen | jakobns |

Frida Nicoline Haugstad Eriksen har vært del av gruppen frem til 15 mai, men gav beskjed om at hun skulle ta eksamen senere. Hun har ikke committet, har i skrivende stund meldt seg ut av discord gruppen og github repoet.

Forutsetninger

Vi har kun benyttet skisser som veiledende og har designet fritt.

Når dere skriver "vilkårlige spill" så har vi tolket dette som spill etter vårt ønske fremfor et "random" kall i api.

Favoritter listen er tom og det må legges til spill fra detaljert spillvisning for å tilføre data til listen. Vi har tatt forutsetning om at dette er noe sensor klarer og dermed får se den funksjonaliteten.

Redegjøre for potensielle utfordringer som ikke rakk/ble klart løst

Vi har hatt som forutsetning at vi skulle være tre stykker som skulle jobbe med denne oppgaven, og har formidlet til dere at det har vært noen utfordringer med tredjemann. Da det ble tydelig at det ikke kom noe fra den kanten har vi to gjenværende valgt å ferdigstille oppgaven uten henne. Vi to sitter også med våre respektive bacheloroppgaver som skal inn i neste uke og føler at vi, på tross av manglende medlem og mye tapt tid til venting, har levert noe vi er fornøyd med.

Kilder til eksamen

<https://cssgradient.io/> - Kode generert og hentet fra denne nettsiden for å lage bakgrunn for prosjektet

<https://lms.webtricks.blog/kurs/uin>

<https://api.rawg.io/docs/>

<https://react.dev/>

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript>

<https://www.w3schools.com/react/>