

git help <command>

- **git clone <uri> namedir** # clona usando como nombre de directorio *namedir*.
- **git add <dir>** # añade recursivamente todos los archivos del *dir*.
- **git diff --staged** #compares staged changes with last commit
- **git commit -v** # muestra el diff en el editor
- **git commit -a -m "** #automatically stage tracked files. No hace falta git add
- **git rm --cached <file or regexp>** #Git no realiza un seguimiento del archivo, pero los deja en el directorio de trabajo. Útil cuando se olvida añadir archivos al *.gitignore* y ya hemos agregado dichos archivos al repositorio.
- **git rm <file>** #borrarlos con git siempre.
- **git rm -f <file>** # si ya está modificado y en el index.
- **git mv <file> <renamed_file>**
- **gitk** # tcl/tk. Herramienta gráfica para git
- **git commit --amend** #Modificar el mensaje del último commit
- **git reset HEAD <file>** # to unstage
- **git checkout -- <file>** # Descartar cambios en el directorio de trabajo.

AÑADIR ARCHIVOS

- **git add -i** #interactive staggin
- **git add -p** #crea patch

STASH

- **git stash** #guarda el estado en una pila y limpia el directorio para poder cambiar de rama
- **git stash list** #muestra la pila
- **git stash apply** # vuelve al estado original del dir. *Stash{n}* especifica uno concreto Y *--index* reaplica los cambios staged
- **git stash pop** # elimina el primero en la pila. O drop

LOGS

- **git log -p -2** # Muestra 2 últimos commits con diff
- **git log --stat**
- **git log --pretty**
- **git log --pretty=format:"%h - %an, %ar : %s"**
- **git log --pretty=format:"%h %s" --graph**
- **git log --since=2.weeks**
- **git log <branch> --not master** #Muestra commit de <branch> sin incluir los de master

- `git log --abbrev-commit --pretty=oneline`
- **`git diff master...contrib`** #Muestra solo el trabajo que la rama contrib actual ha introducido desde su antecesor común con master
- **`git log <branch1>..
branch2`** #Commits de branch2 que no están en branch1
- **`git log origin/master..master`** #Muestra qué commits se van a enviar al servidor
- **`git log origin/master..`** #Igual que el anterior. Se asume master o HEAD
- **`git log refA refB --not refC`** # commits en refA y refB que no están en refC
- **`git log master...experiment`** #commits de master o experiment, pero sin ser comunes. Con `--left-right` indica a qué rama pertenece cada uno

REMOTES # REPOS EN INTERNET

- **`git remote -v`** # lista los repos remotos
- **`git remote add [shortname] [url]`** # crea nuevo remote, es posible descargar el contenido de ese repo con `git fetch [shortname]`. Master branch en `[shortcode]/master`
- **`git fetch <remote>`** # descarga trabajo nuevo a máquina local, no sobrescribe nada tuyo. (`git pull` sí hace merge automáticamente si se esta realizando un seguimiento de esa branch)
- **`git push [remote-name] [branch-name]`** # sii nadie ha hecho push antes
- **`git remote show [remote-name]`** # inspecciona remote.
- **`git remote rename <old-name> <new-name>`** # también renombra branches: quedaría `<new-name>/master`
- **`git remote rm <remote-name>`** # p.e si el contribuidor ya no contribuye más

AÑADIR VARIOS REPOSITARIOS REMOTOS

- **`git remote add bitbucket`**
`git@bitbucket.org:algui91/grado_informatica_tsi_practicas.git` # Añadir un nuevo repositorio remoto con el nombre deseado. Por ejemplo si ya tenemos uno en github y queremos añadir otro para bitbucket
- **`git push -u bitbucket --all`** # Subir el proyecto a bitbucket. A partir de ahora se puede seleccionar a qué repo publicar con **`git push nombre_repo_remoto`**

TAGGING

marcan puntos importantes en la historia del repo (releases)

- **git tag** # muestra las etiquetas actuales
- **git tag -l 'v1.4.2.*'** # acepta regex
- Dos tipos de tag:
 - **Lightweight** : puntero a commit (branch que no cambia)
 - **Annotated** : se almacenan como objetos en la db, con checksum, nombre del creador, email, fecha, mensaje, posibilidad de firmarla con **GPG**. (recomendada)
- **git tag -a <tagname> -m 'mensaje'** # annotated tag
- **git show <tag-name>** # muestra información asociada.
- **git tag -s <tag-name> -m 'message'** # la firma con gpg
- **git tag <tag-name>** # lightweight tag
- **git tag -v <tag-name>** # verifica tags firmadas
- **git tag -a <tag-name> [commit-chksum]** # crea tag para commit con dicho checksum
- Por defecto no se transfieren los tags, para subirlos al servidor:
 - **git push origin [tag-name]** # una sola
 - **git push origin --tags** # Enviar todas
- Para usar GPG y firmar tags, hay que subir la clave pública al repositorio:
 - **gpg --list-keys** # Coge la id pública
 - **gpg -a --export <id> | git hash-object -w --stdin** # Copia el SHA-1 devuelto
 - **git tag -a maintainer-gpg-pub <SHA-1>**
 - **git push --tags** # Comparte la clave con todos los usuarios
 - **git show maintainer-gpg-pub | gpg --import** # Cada usuario importa la clave así
 - **git show <tag>** # Devuelve más información sobre la etiqueta
 - **git tag -d nombre_tag** # eliminar la etiqueta
 - **git push origin :refs/tags/nombre_tag** # Eliminar la etiqueta del repositorio remoto.

BRANCH

las ramas simplemente son punteros a distintos snapshots

- **git branch <nombre-rama>** # crea rama. Puntero al commit actual
- **git checkout <nombre-rama>** # cambiar a la rama especificada.
- **git checkout -b <nombre-rama>** # crea y cambia de rama
- **git merge <rama>** # Mezcla la rama actual con <rama>
- **git branch -d <rama>** # elimina la rama

- **git push origin --delete <branchName>** # Elimina una rama del servidor
- **git mergetool** # Herramienta gráfica para resolver conflictos
- **git branch** # lista ramas
- **git branch -v** # lista ramas mostrando último commit
- **git branch --merged** # lista ramas que han sido mezcladas con la actual. Si no tienen un *, pueden borrarse, ya que significa que se han incorporado los cambios en la rama actual.
- **git branch --no-merged** # lista ramas que no han sido incorporadas a la actual.

REMOTE BRANCHES

- **git fetch origin** # Descarga el contenido del servidor
- **git push <remote> <branch>** # Las ramas no se suben por defecto, has de subirlas explícitamente
- **git push <remote> <branch>:<nuevoNombre>** # Igual que la de arriba, pero en el servidor se llama a la rama con nuevoNombre en lugar de branch
- # Cuando se hace un git fetch que trae consigo nuevas ramas remotas, no se disponen de ellas localmente, solo se dispone de un puntero a la rama remota que no es editable. Para poder trabajar sobre esa rama, es necesario crearla. Por ejemplo:
 - **git fetch origin** # Tras ejecutarlo, notamos que se ha creado una rama nueva (rama_nueva)
 - **git checkout -b rama_nueva origin/rama_nueva** # Crea una rama local a partir de la remota
 - **git merge origin/nueva_rama** # Equivalente a la de arriba, pero sin establecer el tracking a la rama
- **git push [remotename] :[branch]** # elimina una rama remota
- **git push [remotename] [localbranch]:[remotebranch]** # La rama en el servidor tiene distinto nombre a la local

TRACKING BRANCHES

- **git checkout --track origin/rama** # Equivalente a -b rama_nueva origin/rama_nueva
- **git checkout -b <nuevo_nombre> origin/<rama>** # Establece un nombre distinto para la rama local

REBASE

Rebase y merge se diferencian en que merge mezcla dos puntos finales de dos snapshots y rebase aplica cada uno de los cambios a la rama en la que se hace el rebase. No lo uses en repos publicos con mas colaboradores, porque todos los demas tendrán que hacer re-merges

- **git checkout <una rama>**
- **git rebase master** # aplica todos los cambios de <una rama> a master
- **git merge master** #hay que hacer un merge de tipo fast forward
- # Tenemos 3 ramas, master, client y server, en server y client tenemos varios commit y queremos mezclar client en master pero dejar server intacta:
 - **git rebase --onto master server client** # adivina los patches del antecesor común de las ramas server y client y aplica los cambios a master.
 - **git checkout master**
 - **git merge client** # fast-forward. Client y master en el mismo snapshot
 - # Si se quiere aplicar también los cambios de server, basta con:
 - **git rebase master server**
 - **git checkout master**
 - **git merge server**
- **git rebase [basebranch] [topicbranch]** # sintaxis de rebase
- **git rebase -i** # Rebase interactivo

SERVIDOR

- **git instawew** # Muestra una interfaz web con los commits

GENERAR UN NÚMERO DE COMPILACIÓN (BUILD NUMBER)

- **git describe master** #Solo funciona para tags creadas con -s ó -a

PREPARAR UNA RELEASE

- **git archive master -- prefix="project/" | gzip > `git describe master`.tar.gz**
- **git archive master -- prefix="project/" --format=zip | `git describe master`.zip**
- **test/ export-ignore** #Al crear el tarball no incluye el directorio test/

GENERAR UN CHANGELOG

- **git shortlog --no-merges master --not <tag>** *#Recopila todos los commits desde <tag> y los agrupa por autor*

RECOMENDACIONES

- Siempre hay que hacer pull antes de push en caso de que alguien haya subido cambios al servidor. Ejemplo:
 - User1 clona el repo y hace cambios, realiza un commit
 - User2 clona el repo, hace cambios, hace commit y sube los cambios con push
 - User1 intenta hacer push, pero será rechazado con: ![rejected] master -> master (non-fast forward). No puede subir los cambios hasta que no mezcle el trabajo que ha subido User2. Así que debe hacer lo siguiente:
 - **git fetch origin**
 - **git merge origin/master**
 - **git push origin master**
 - Mientras User1 hacía estas operaciones, User2 ha creado una rama issue54 y realizado 3 commits, sin haber descargado los cambios de User1. Para sincronizar el trabajo, User2 debe hacer:
 - **git fetch origin**
 - **git log --no-merges origin/master ^issue54** *#Observa qué cambios ha hecho User1*
 - **git checkout master**
 - **git merge issue54 && git merge origin/master**
 - **git push origin master**
- **git diff --check** *#Antes de hacer commit, ejecutar esto para ver si hemos añadido demasiados espacios que puedan causar problemas a los demás.*
- Commits pequeños que se centren en resolver un problema, no commits con grandes cambios.
- **git add --patch** *#En caso de hacer varios cambios en el mismo archivo*
- El mensaje del commit debe tener la estructura siguiente: Una línea de no más de 50 caracteres, seguida de otra línea en blanco seguida de una descripción completa del commit.

PASOS A SEGUIR PARA CONTRIBUIR A PROYECYOS AJENOS, MEDIANTE FORK

- **git clone <url>**
- **git checkout -b featureA**
- **git commit**
- **git remote add myFork <url>**
- **git push myFork featureA**
- **git request-pull origin/master myFork** *#enviar la salida por mail al propietario del proyecto, o hacer click en pull request.*
- Buena practica tener siempre una rama master que apunte a origin/master, para estar siempre actualizado con los ultimos cambios en el proyecto original.
- #Separar cada trabajo realizado en topic branch, que trackeen a origin/master
 - **git checkout -b featureB origin/master**
 - **(Hacer cambios)**
 - **git commit**
 - **git push myFork featureB**
 - **(Contactar con el propietario del proyecto)**
 - **git fetch origin**
- #Otro ejemplo, el propietario del proyecto quiere aceptar un pull tuyo, pero quiere que hagas algunos cambios, aprovechas la oportunidad y mueves tu trabajo para basarlo en el contenido actual de la rama origin/master, aplastas los cambios en **featureB**, resuelves conflictos, y haces push:
 - **git checkout -b featureBv2 origin/master**
 - **git merge --no-commit --squash featureB**
 - **(cambiar la implementacion)**
 - **git commit**
 - **git push myFork featureBv2**
 - **#--squash** coge todo el trabajo de la rama mezclada y la aplasta en un no-merge commit encima de la rama en la que estas. --no-commit no registra el commit automaticamente. Así puedes realizar todos los cambios necesarios y luego hacer el commit

REFLOG

En segundo plano, git crea un log de a donde han estado referenciando HEAD y el resto de ramas en los últimos meses.

- **git reflog**
- **git show HEAD@{n}** *#Muestra información sobre el reflog número n*
- **git log -g master** *#Muestra el log formateado como la salida de reflog*
- **git show master@{yesterday}** *#Muestra los commits de ayer.*

UTILIDADES

- **git show <short-SHA-1>** *#Es posible ver un commit pasando la versión abreviada del SHA-1*
- **git rev-parse <branch>** *#A qué SHA-1 apunta una rama*
- **git show HEAD^** *# Muestra commit padre*
- **git show HEAD^2** *#Muestra segundo padre*
- **git show HEAD~2** *# El primer padre del primer padre*
- **git filter-branch --tree-filter 'rm -f <file>' HEAD** *#elimina el archivo de todos los commits*

DEPURACIÓN

- File anotation
 - **git blame -L 12,22 <archivo>** *# muestra cuando y por quién se modificaron de la línea 12 a la 22*
 - **git blame -C -L 141,153 <file>** *# cuando renombbras un archivo o lo refactorizas en varios, muestra de donde vino originalmente.*
- Búsqueda Binaria: Cuando hay un bug que no puedes localizar, usas bisect para dererminar en qué commit empezó a producirse el bug.
 - **git bisect start**
 - **git bisect bad** *# marcas el commit actual como roto*
 - **git bisect good [commit bueno]** *# último commit conocido que funcionaba*
 - Ahora irá preguntando hasta que encuentres el commit culpable. Si esta bien indicas git bisect good. De lo contrario git bisect bad. Al terminar hay que resetear.
 - **git bisect reset**

SUBMODULOS

- **git submodule add <url>** *# crea un directorio que contiene el comtenido de otro proyecto.*
- **Clonar un repo con submodulos**
- **git clone url**
- **git submodule init**
- **git submodule update**

CONFIGURATION

- **git config --global <opcion> <valor>** *#global para usuario, system todos y sin nada, especifico para el repo.*
- **git config {key}** *# muestra el valor de key*
- **git config --global core.editor <editor>** *#cambia el editor por defecto*
- **git config --global commit.template \$HOME/.gitmessage.txt** *#plantilla para commits*

- **git config --global core.pager 'more|less'** *#paginador por defecto, puedes usar cualquiera*
- **git config --global user.signingkey <gpg-key-id>** *# clave gpg para firmar tags*
- **git config --global core.excludesfile <file>** *#como gitignore*
- **git config --global help.autocorrect 1** *# autocorrige cuando se escribe un comando incorrecto. Solo en git >= 1.6.1*
- **git config --global color.ui true** *# colorea la salida de git. Valores: true|false|always*
- **git config --global core.autocrlf input** *#para que usuarios linux no tengan problemas con los retornos de carro de windows*
- **git config --global core.autocrlf true** *#para usuarios de windows*
- **git config --global core.whitespace trailing-space, space-before-tab, indent-with-non-tab, cr-at-eol** *# respectivamente: busca espacios al final de línea, busca espacios al inicio de tabulación, busca líneas con 8 o más espacios en lugar de tabulaciones, acepta retornos de carro*
- **git apply --whitespace=warn <patch>** *# advierte de errores de espacios antes de aplicar el patch. Con --whitespace=fix intenta arreglarlos*