

Universidade Federal do Maranhão – UFMA  
Ciência e Tecnologia / BICT  
Professor: Alex Oliveira Barradas Filho  
Fundamentos da computação  
Lista de atividades II - Python  
Turma:  
Nome:

- 1) O Seu Madruga acredita que acordou com sorte e resolveu apostar o dinheiro do aluguel contra os dados do Seu Furtado. Nesse contexto, faça um programa em Python que receba um número entre 1 e 6 digitado pelo usuário e compare com o valor obtido pelo dado (d6).

**DETALHES:**

- O processo deverá se repetir x3 (utilize uma estrutura de repetição);
- O valor obtido pelo dado deverá ser gerado randomicamente pela função `randint()` e deverá mudar a cada iteração;
- Em caso de acerto, o Seu Madruga receberá 10 reais (máximo ganho: 30 reais);
- Em caso de erro, o Seu Madruga perderá 2 reais (máximo perdido: 6 reais);
- O final do programa deverá imprimir o saldo do Seu Madruga.

- 2) Faça um programa em Python que some um valor recebido do usuário a uma variável e armazene o resultado em uma variável acumuladora. O processo deve parar de somar apenas quando o usuário digitar o número 0.

**IMPORTANTE:** Quando o usuário digitar ou proporcionar algum erro no processo de digitação do valor, o programa deverá trata-lo e decrementar -1 da variável acumuladora.

- 3) Faça um programa em Python que verifica se um determinado número N é primo.

- 4) Faça um programa em Python que, dado um conjunto de N de números, determine o menor valor, o maior valor e a soma dos valores.

**IMPORTANTE:** O usuário deverá digitar a quantidade de números que será avaliada e, posteriormente, os seus valores, respeitando o limite informado.