

Padrão de Projeto Composite

Aluno: Gabriel Araujo Fernandes Brandao

Sobre o Padrão: Utilizando o padrão de projeto Composite, diz que é um padrão para ser usado quando é necessitado implementar uma estrutura de objetos do tipo árvore.

O padrão Composite fornece a você 2 tipos básicos de elementos que compartilham uma interface comum: folhas simples e contêineres complexos. Um contêiner pode ser composto tanto de folhas como por outros contêineres. Isso permite a você construir uma estrutura de objetos recursiva aninhada que se assemelha a uma árvore.

Deve-se utilizar o padrão quando quiser que o código do cliente trate tanto os objetos simples como os compostos de forma uniforme.

Problema: Supondo que tivéssemos mais tempo para trabalhar no nosso projeto, estávamos querendo implementar uma classe que controlasse as ações de transferir ou sacar dinheiro.

Solução: Utilizar um sistema que tivesse suporte para o padrão Container e implementasse uma forma tipo árvore das classes.

