

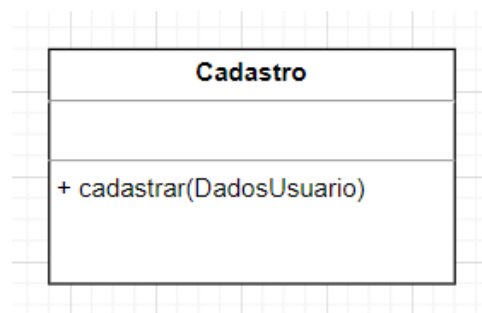
# Padrão Strategy

Aluno: Eriky Nunes Marciano

O Strategy é um padrão de projeto comportamental que permite que você defina uma família de algoritmos, coloque-os em classes separadas, e faça os objetos deles intercambiáveis.

## Problema

Inicialmente, o cadastro de um novo usuário na plataforma está sendo feito através do preenchimento de um formulário básico. Nos dias atuais é muito comum conseguirmos nos cadastrar em plataformas utilizando as redes sociais ou emails.



## Solução

O padrão Strategy sugere que você pegue uma classe que faz algo específico em diversas maneiras diferentes e extraia todos esses algoritmos para classes separadas chamadas *estratégias*. Para o nosso projeto teremos por exemplo strategys para cadastro com redes-sociais, cadastro com email e cadastro com formulário.

