

Padrão de Projeto Factory

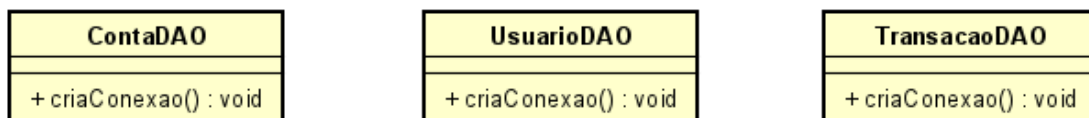
Aluno: Matheus Erthal Amâncio da Silva

O Factory Method é um padrão criacional de projeto que fornece uma interface para criar objetos em uma superclasse, mas permite que as subclasses alterem o tipo de objetos que serão criados.

O padrão Factory Method sugere que você substitua chamadas diretas de construção de objetos (usando o operador new) por chamadas para um método fábrica especial. Objetos retornados por um método fábrica geralmente são chamados de produtos.

Problema:

Antes da implementação do Factory, cada DAO precisava criar e implementar a lógica de conexão com o banco de dados, o que gerava duplicação de código e, se fosse necessária uma refatoração, poderiam existir diversos pontos de falha espalhados pelo código do projeto.



Solução:

No nosso projeto, implementamos a classe ConnectionFactory, para criar as conexões com o banco de dados utilizando o JDBC, e isolar essa lógica de criação. Com isso, os DAOs usam essa Factory para criar a conexão e diminui o acoplamento do código

