

# Padrão Template Method

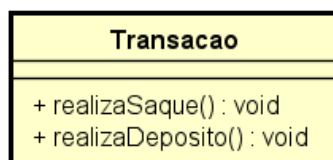
Aluno: Ary de Souza Lopes

O Template Method é um padrão de projeto comportamental que define o esqueleto de um algoritmo na superclasse, mas deixa as subclasses sobrescreverem etapas específicas do algoritmo sem modificar sua estrutura.

O padrão do Template Method sugere que você quebre um algoritmo em uma série de etapas, transforme essas etapas em métodos, e coloque uma série de chamadas para esses métodos dentro de um único método padrão. As etapas podem ser tanto abstratas, ou ter alguma implementação padrão.

## Problema

A versão inicial do projeto está projetada para existir apenas uma classe de transação com um atributo de tipo que identifica se ela é um saque ou um depósito. Porém, pelo princípio SOLID da responsabilidade única, o ideal seria que cada classe implementasse a sua forma de operação, com isso, utilizaremos o padrão Template Method.



## Solução

Vamos utilizar uma classe **Deposito** e uma **Saque** que vão implementar a classe abstrata **Transacao** que, dessa maneira, implementam seus próprios métodos de realizar operação para que ambas tenham sua forma específica de lidar com a transação e solucionar o problema descrito.

