

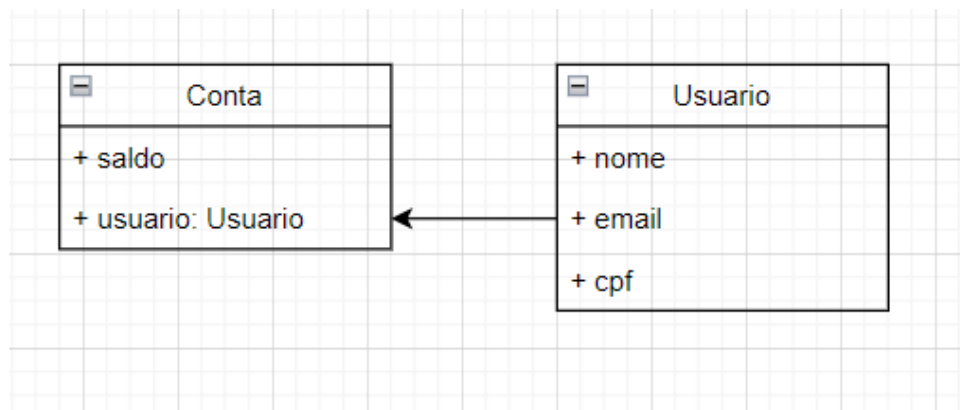
Padrão Factory

Aluno: Pedro Ivo

O Factory Method é um padrão criacional de projeto que fornece uma interface para criar objetos em uma superclasse, mas permite que as subclasses alterem o tipo de objetos que serão criados.

Problema

A versão inicial do projeto está focada em fornecer uma conta comum (pessoal) para os clientes. Mas temos o plano de lançar outro tipo de contas para os clientes.



Solução

Também queremos manter a possibilidade de oferecer outro tipo de conta no futuro. Observe também que cada tipo de conta terá sua própria regra e processos e não podemos ter uma única classe lidando com todos os tipos de contas. É assim que a UML ou diagrama de fluxo se parece usando nosso padrão de design de fábrica em

