

Padrão de Projeto Vistor

Aluna: André Max Barata

O padrão

O visitor é um padrão de projeto comportamental que permite que os algoritmos sejam separados dos objetos que o operam. Ele sugere que coloquemos cada novo comportamento em uma classe separada chamada visitor.

Os prós desse padrão é que este segue os princípios SOLID de aberto/fechado e o de responsabilidade única.

Uma questão negativa é a necessidade de atualizar os visitantes, sempre que a classe é adicionada ou removida de uma hierarquia de elementos.

Problema

O nosso banco pode ter diversos serviços atrelados a uma conta, quando quisermos escalar o nosso catálogo de serviços da aplicação, teríamos que fazer alterações na classe de contas para inserir esses novos serviços como calcular o saldo, a quantidade de crédito, débito, e extrato.

Solução

Usando um visitor, podemos adicionar e escalar a aplicação com novos serviços, sem que a classe de conta seja modificada. Para isso, uma Classe Visitor é criada para cada nova funcionalidade.

