# **Monster Trucks**



Kyle решил да изкара някой лев за да отиде на рейда на Агеа 42 и почнал работа на тир паркинг. Всички шофьори карат на 2 ракии и като паркират спират или по-напред или по-назад. Kyle трябва да ги подреди да са успоредни и да са в една линия, за да има повече място за паркиране. Шофьорите не си дават ключовете и се налага Kyle да изпие няколко монстъра, да напрегне сили и да избута тировете на място. Kyle, обаче иска да спести повече пари като пие колкото се може по-малко монстъри.

Всички тирове може да си мислите, че са паркирали успоредно, и са или издадени напред или назад. Целта е да се подредят така че да са в една линия, която не е нужно да е средата, тоест 0-лата. Например може всички да се подредят така че да излизат назад с 15 сантиметра или да излизат напред с 2. Важно е да подредбата да е най-евтина за Kyle.

#### Input Format

На входа ще получите N - брой на камионите

След това на N реда ще получите по 2 числа K M, K е колко сантиметра камионът е напред или назад (в едната посока е положително число, в другата отрицателно), M е колко монстъра са нужни на Kyle, за да помръдне камиона с 1 сантиметър напред или назад.

#### Constraints

```
0 \le N \le 50000
```

 $-10000 \le K \le 10000$ 

0 < M < 5000

## **Output Format**

Минималният брой монстъри необходими на Kyle, за да подреди камионите.

### Sample Input 0

```
2
1 5
-2 1
```

### Sample Output 0

3

### **Explanation 0**

За да изравни тировете ще са необходими най-малко 3 монстъра на Kyle да премести тира от -2 на 1 (3 сантиметра по 1 монстър).

#### Sample Input 1



## Sample Output 1

0

## **Explanation 1**

За да се премести първия тир на Kyle му трябват 0 монстъра, следователно може да го премести 1 сантиметър и да го изравни с втория тир на 1 сантиметър

## Sample Input 2

```
4
0 1
3 2
-3 3
3 5
```

# Sample Output 2

21