Grand Hotel



Алекс планира обира на най-големият хотел в Алгоритмия - Grand Hotel. Хотела се състои от n на брой стаи, като Алекс предварително е избрала реда в който ще премине през стаите. Тя е избрала реда по такъв начин, че между стая i и i+1 винаги има врата през която тя да премине. За нейно съжаление тези врати са заключение, но Алекс знае че вратата между стаи i и i+1 се отваря с ключ номериран a_i (един ключ може да се използва само веднъж). Тя също така знае, че в стая i има скрит ключ номериран b_i който тя ще вземе по време на обира. Алекс осъзнава, че може да се окаже заключена в дадена стая и обира да се провали. Затова тя е наела ключар, който може да й изработи ключове с произволни номера. Тъй като ключовете са много скъпи вие трябва да помогнете на Алекс като и кажете колко най-малко ключа трябва да бъдат изработени от ключаря за да бъде успешен обира.

Input Format

На първия ред е зададено числото n - броя на стаите. Алекс започва обира от първата стая. Следват два реда. На първия ред са зададени числата b_i - ключа намиращ се в стая i. На втория ред са зададени числата a_i - ключа необходим за отваряне на врата между стая i и i+1.

Constraints

- $2 \le n \le 5 * 10^6$
- $1 \le a_i \le 10^9$
- $1 < b_i < 10^9$

Output Format

На единствен ред изведете минималният брой ключове, които ключаря трябва да изработи за да бъде успешен обира.

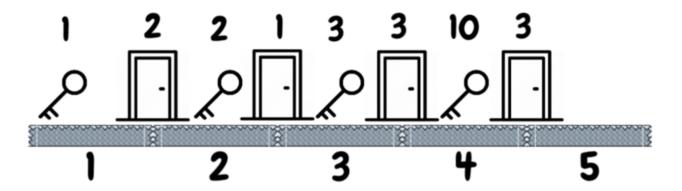
Sample Input 0

```
5
1 2 3 10
2 1 3 3
```

Sample Output 0

2

Explanation 0



Алекс казва на ключаря да й направи два ключа с номера 2 и 3.

- Тя започва обира от първата стая където намира ключ с номер 1. Ключовете, което има са с номера 1, 2 и 3
- Откючва първата врата с ключ номер 2 и отива в другата стая където намира ключ с номер 2. Сега ключовете, които има са с номера 1, 2 и 3.
- Отключва втората врата с ключ номер 1 и отива в другата стая където намира ключ с номер 3. Сега ключовете, които има са с номера 2, 3 и 3.
- Отключва третата врата с ключ номер 3 и отива в другата стая където намира ключ с номер 10. Сега ключовете, които има са с номера 2, 3 и 10.
- Отключва четвъртата и последна врата с ключ номер 3 и отива в последната стая, с което обира се смята за успешен.

Може да се убедите, отговор по-малък от 2 е невъзможен.