

Да се напише клас, който описва хвърлянето на пет зара. Всеки зар може да приеме стойност от 1 до 6. Класът разполага със следните методи:

- `Combination_summator`

Правилата:

[https://bg.wikipedia.org/wiki/%D0%93%D0%B5%D0%BD%D0%B5%D1%80%D0%B0%D0%BB_\(%D0%B8%D0%B3%D1%80%D0%B0\)](https://bg.wikipedia.org/wiki/%D0%93%D0%B5%D0%BD%D0%B5%D1%80%D0%B0%D0%BB_(%D0%B8%D0%B3%D1%80%D0%B0))

Да се напише програма, която реализира симулация на двама играчи. Междувременно се води отчет за играта, като следи за условието за край и кой от играчите е победител. Реализацията е само за ТРЕТО НИВО.