

Fakultät Informatik Institut für Technische Informatik, Professur für Rechnerarchitektur

AUFGABENSTELLUNG FÜR DIE DIPLOMARBEIT

Name, Vorname des Studenten:

Zenker, Erik

Immatrikulations-Nr.:

3421679

Thema:

Entwicklung einer generischen Kommunikationsschicht für

Multi-GPGPU Simulationen am Beispiel PlConGPU

Zielstellung:

Lastverteilung, Fehlertoleranz und Kollektive Operationen sind heutzutage wichtige Mechanismen im Bereich des Hochleistungsrechnens. Deswegen ist es nötig eine möglichst unabhängige Kommunikationsstruktur zur Verfügung zu stellen, auf welcher diese drei Techniken aufbauen können.

Besonders bei rechenintensiven Multi-GPGPU Particle-in-Cell (PIC) Programmcodes ist eine generische und flexible Kommunikationsschicht ein grundlegender Bestandteil. Diese Schicht, zwischen Applikation und Kommunikationskanal, soll unabhängig von der zu Grunde liegenden Kommunikations-Middleware (z.B.: MPI, ZMQ) sein und somit eine einfache Ersetzung ermöglichen.

Ziel dieser Arbeit ist es, die Kommunikations-Topologie von PIConGPU zu erfassen, daraus eine generische Kommunikationsschicht zu entwerfen und insbesondere für MPI zu implementieren. Dabei ist es die Aufgabe dieser Kommunikationsschicht, Daten zwischen Kommunikationsknoten auszutauschen und somit, in Hinblick auf Lastverteilung und Fehlertoleranz, das Verschieben ganzer Arbeitsbereiche auf andere Rechner oder Geräte zu ermöglichen.

Betreuender Hochschullehrer:

Prof. Dr. Wolfgang E. Nagel

Betreuer:

Dr. Michael Bussmann,

Dr. Guido Juckeland, Andy Georgi

Beginn am:

03.05.2014

Einzureichen am:

03.11.2014

Unterschrift des betreuenden Hochschullehrers