IP网络推流SDK使用手册

目录

[一、 SDK支持的系统 1](#_Toc27549)

[二、 SDK版本 1](#_Toc29804)

[三、 API回调事件 1](#_Toc21165)

[四、 功能函数 1](#_Toc7506)

[五、 SDK调用说明 4](#_Toc24280)

[六、 SDK演示参考 4](#_Toc214)

1. **SDK支持的系统**

**Windows下设备网络SDK：**

 支持x86/x64 IDE编译，操作系统版本需大于winxp;

 需要.NET 4.0及以上支持;

 仅支持.NET的C/S端开发;

 所用到变量结构体的详细说明在”IPGBNETPush.h”文件中, 请在开发时对照，SDK字符串编码为GBK;

1. **SDK版本**

**当前版本V2.0.2,配套SdkServer V2.0.4**

1. **API回调事件**

**注意：禁止在回调函数中调用SDK的API 和操作UI界面耗时的操作,会出现死锁情况**

1. **登录状态回调函数原形**

delegate void NETfGBStreamSta(System::Int32 PID ,System::Int32 PSta, System::Int64 dwUser));

**Parameters:**

 PID: 推流ID；

 PSta:推流状态；

 dwUser:用户类指针SDK设置回调时附带的信息；

1. **功能函数**

## 设置回调

### 1.1设置登录回调

 NETIPGBPUSHNETSDK\_SetGBStreamStaCallBack

## 2、SDK初始化

NETIPGBPUSHNETSDK\_Init();

**Parameters:**

**Return Values:**

返回0成功

## 3、SDK退出清理

说明:当要卸载SDK前必须调用此函数,不然会出现死锁，且有可能造成程序崩溃

NETIPGBPUSHNETSDK\_Cleanup ()

## 4、设置系统声卡混音接口音量

NETIPGBPUSHNETSDK\_SetSysSoundCardVol(System::String^ cap\_mix\_name,System::Int32 mval)

**Parameters:**

 CapMixName混音接口名

 MVal 音量值 0-100

**Return Values:**

返回0表示获取成功

## 5、创建实时声卡采集推流

NETIPGBPUSHNETSDK\_CreateSoundCardPushStream(NETPUSHSDK\_SoundCarPushStream^% pSrcinfo)

**Parameters:**

 pSrcinfo 推流信息

**Return Values:**

成功返回推流ID（大于0）

## 6、创建本地第三方音频流推流

NETIPGBPUSHNETSDK\_CreateThirdPushStream(NETPUSHSDK\_ThirdPushStream^% pSrcinfo)

**Parameters:**

 pSrcinfo推流信息

**Return Values:**

成功返回推流ID（大于0）

## 7、向本地第三方音频流推流通道输入相应格式的音频数据

NETIPGBPUSHNETSDK\_FillDataToThirdStream(System::Int32 StreamId,System::String^ buf,System::Int32 len);

**Parameters:**

 StreamId推流ID

 buf 音频数据

 len 音频数据长度

**Return Values:**

成功返回等于len

## 8、删除一个广播流

NETIPGBPUSHNETSDK\_DelOnePushStream(System::Int32 StreamId);

**Parameters:**

 user\_id 用户ID

 StreamId 推流ID

**Return Values:**

返回0

## 9、分析本地MP3文件信息

NETIPGBPUSHNETSDK\_GetMp3FileInfo(System::String^ file\_path,NETPUSHSDK\_LCA\_MP3INFO^% mp3FileInfo);

**Parameters:**

 file\_path本地MP3文件目录

 mp3FileInfo 输出文件信息

**Return Values:**

成功返回0

1. **SDK调用说明**
2. **说明**

V1.说明详细信息 请参考C#输入输出参数说明.txt

V2.选择对应版本进行开发，支持x86和x64位的调试版本和发布版本,添加引用IPGBNETPush.dll库文件。

1. **基本调用顺序**
2. IPGBPUSHNET. Instance.NETIPGBPUSHNETSDK\_Init()；
3. 设置回调函数,如:

IPGBPUSHNET. Instance.NETIPGBPUSHNETSDK\_SetGBStreamStaCallBack;

1. IPGBPUSHNET. InstanceNETIPGBPUSHNETSDK\_DelOnePushStream()。
2. IPGBPUSHNET. Instance.NETIPGBNETSDK\_Cleanup()。
3. **SDK演示参考**

