

Meeting Agenda

Date: 3/5

Chair: Erik

Participants Lucas Ruud, Erik Lundin, Niklas Baerveldt,

1. Objectives (5 min). Resolve any issues preventing the team to continue.

- Short clear descriptions

Metoder går ej att testa just nu
Kartgenerationen är bara en 2d-array
Man kan hoppa i all oändlighet

2. Reports (15 min) from previous meeting

- Each group member reports outcome of assigned issues, see also 4)

Lucas: skapat en Enemy-class och en EnemyBrain, fungerar typ.

Erik: Gjort om den befintliga mappen, börjat på kartgenerationen

3. Discussion items (35 min)

- Discuss issues from 1 and 2, possibly new or more general issues (very short notes and/or keywords)

Kartgenerationen kan delas upp i 3 delar

Implementera någon form av collisiondetection för att se när man kan hoppa och inte behöver separera mer libgdx från modellen

4. Outcomes and assignments (5 min)

- Outcomes from 3). I.e. write down what's decided and why it was decided? Sync with other documentation (add terms to wordbook)
- From outcomes, 1), 2) and 3) (re)assign each group member issues to solve.

Fråga handledaren om hur vi ska få testetna att fungera

Niklas kollar över jumpproblemet

Erik kollar på matrisgenerationen, samt hur man går från 2d-array till grafik.

5. Wrap up

- Write down unresolved issues for next meeting.
- Time and location for next meeting