

# Meeting Agenda

Date:2017-05-18

Chair:Erik

Participants:Lucas Ruud, Erik Lundin, Niklas Baerveldt,

## **1. Objectives** (5 min).

Få klart pauseScreen

Få klart Powerups

Flytta alla objekt korrekt

möjligen fixa behaviors

Refraktorera Screens

Skapa Utils

Se över Libgdx\_character

Städa och kommentera kod

lägg till tester

## **2. Reports** (15 min) from previous meeting

Erik: Menuscreen, fixat behaviors

Lucas: Fixat med Enemies, börjat med powerups, gameoverScreen

Niklas: Fixat så kartan flyttas rätt, lagt på texturer

## **3. Discussion items** (35 min)

Få klart allt, så att det fungerar, så vi kan börja städa kod och fixa dependancys nästa vecka.

Skriva kart SDD och uppdatera RAD

## **4. Outcomes and assignments** (5 min)

Fixa klart det man börjat på, städning sker tillsammans.

## **5. Wrap up**

- Write down unresolved issues for next meeting.

- Time and location for next meeting