

**TUGAS AKHIR MANAJEMEN KONFIGURASI PERANGKAT LUNAK  
DOKUMENTASI SISTEM INFORMASI ACARA MUSIK MALANG  
(SIAMANG)**

Diajukan untuk memenuhi Tugas Akhir



**MANAJEMEN KONFIGURASI PERANGKAT LUNAK (MKPL) - B**

Disusun oleh: KELOMPOK 5

Bimo Rizky Gumilang	155150201111220
Agasi Putra Septiyanto	155150201111225
Hegi Restu Alegretto	155150201111228
Odhia Yustika Putri	155150200111160
Eri Mufianto	155150207111100

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS BRAWIJAYA  
MALANG  
2018**

# DAFTAR ISI

<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>ii</b>
<b>BAB I SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK.....</b>	<b>1</b>
1.1 Deskripsi Umum Sistem .....	1
1.2 Deskripsi Umum Perangkat Lunak.....	1
1.3 Fungsional Perangkat Lunak .....	1
1.4 Karakteristik Pengguna .....	2
1.5 Kebutuhan Fungsional .....	2
1.6 Spesifikasi Kebutuhan .....	3
1.7 Kebutuhan Non Fungsional .....	4
1.8 Pemodelan Kebutuhan .....	5
1.8.1 Use Case Diagram .....	5
1.8.2 Use Case Scenario .....	5
1.8.3 <i>Sequence</i> Diagram .....	8
<b>BAB II CONFIGURATION ITEMS .....</b>	<b>14</b>
2.1 Configuration Item Record .....	14
2.1.1 Configuration Item Record Baseline 2 .....	14
2.2 Configuration Item Screenshot.....	15
2.2.1 Baseline 2 .....	15
<b>BAB III USER MANUAL .....</b>	<b>16</b>
3.1 Informasi Umum .....	16
3.1.1 Deskripsi Sistem .....	16
3.1.2 Referensi .....	16
3.1.3 Bantuan.....	16
3.1.4 Struktur Panduan Pengguna.....	16
3.1.5 Akronim dan Istilah .....	16
3.2 Rangkuman Sistem .....	17
3.2.1 Konfigurasi Sistem .....	17
3.2.2 Alur Data .....	18
3.2.3 Kemungkinan dan Metode Alternatif.....	18

3.3 Memulai Sistem .....	18
3.3.1 Antarmuka Halaman Pengguna .....	18
3.3.2 Antarmuka Halaman Login .....	18
3.3.3 Antarmuka Halaman Admin .....	19
3.3.4 Antarmuka Tambah Acara .....	19
3.3.5 Antarmuka Edit Acara .....	20
3.3.6 Antarmuka Hapus Acara .....	20
3.3.7 Antarmuka Logout .....	21
3.3.8 Antarmuka Melihat Acara Musik Terbaru .....	21
<b>BAB IV CODES .....</b>	<b>22</b>
4.1 Controller .....	22
4.1.1 Controller Acara .....	22
4.1.2 Controller Home .....	23
4.1.3 Controller Login .....	23
4.2 View .....	24
4.2.1 View Home .....	24
4.3 Model .....	25
4.3.1 Model Acara, Home, dan Login .....	25

# **BAB I**

## **SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK**

### **A. SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK VERSI 2.0**

#### **1.1. Deskripsi Umum Sistem**

Saat ini di Kota Malang, acara musik menjadi salah satu hiburan yang banyak diminati masyarakat. Namun, banyak informasi acara musik yang tidak terpublikasi dengan baik. Sehingga, tidak jarang kita temui acara musik yang memiliki sedikit penonton. Melihat hal tersebut, penulis merancang sebuah sistem berbasis web untuk memberikan informasi acara musik kepada para peminatnya, khususnya di Kota Malang. Penulis membuat aplikasi yang dapat digunakan untuk memberikan informasi kepada para peminat acara musik agar dapat mengetahui acara musik yang akan hadir. Sistem informasi yang kami rancang adalah berbasis web. Sistem Informasi Acara Musik Malang (SIAMANG) adalah perangkat lunak berbasis web yang terkait pada bidang musik dibagian hiburan yang digunakan untuk membantu ataupun mempermudah peminat acara musik untuk mengetahui informasi mengenai acara musik yang ada di kota malang. Terdapat 2 jenis pengguna pada sistem ini diantara lain Admin dan Pengguna. Aplikasi ini dibangun dengan database Mysql dan menggunakan bahasa pemrograman php. Perangkat lunak ini dapat dijalankan menggunakan Mozilla Firefox dan Google Chrome.

#### **1.2. Deskripsi Umum Perangkat Lunak**

Sistem ini menyediakan informasi mengenai acara musik yang terdapat di kota malang dengan tujuan untuk mempermudah peminat acara musik agar dapat mengetahui acara musik yang akan terlaksana. Selanjutnya, sistem ini dapat menampilkan acara musik yang terbaru, mengurutkan acara musik berdasarkan 5 peringkat teratas, berdasarkan genre/aliran yang disukai, serta dapat menampilkan komentar terhadap acara musik. Pada sisi admin, dapat melakukan Login untuk masuk kedalam sistem, mengunggah informasi mengenai acara musik yang akan hadir/tampil, mengubah informasi acara musik tersebut jika terdapat perubahan dan menghapus unggahan mengenai acara musik tersebut, serta admin dapat Logout/keluar dari system.

#### **1.3. Fungsional Perangkat Lunak**

1. Dapat memberikan informasi acara music terbaru di kota Malang
2. Dapat menyediakan fungsi *Login* dan *Logout* untuk Admin
3. Dapat menyediakan fungsi mengunggah informasi acara musik yang dapat dilakukan oleh Admin

4. Dapat menyediakan fungsi Edit Acara untuk Admin
5. Dapat menyediakan fungsi Hapus Acara untuk Admin

#### 1.4. Karakteristik Pengguna

No	Identifikasi Pengguna	Karakteristik
1	Admin	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Dapat melakukan <i>Login</i></li> <li>• Dapat mengunggah informasi acara music</li> <li>• Dapat melakukan edit acara</li> <li>• Dapat menghapus acara</li> <li>• Dapat melakukan <i>Logout</i></li> </ul>
2	Pengguna	- Dapat melihat acara musik terbaru

#### 1.5. Kebutuhan Fungsional

Aktor : Admin

No	Kode Fungsi	Nama Fungsi	Deskripsi
1	SIA-01-01	<i>Login</i>	Sistem harus dapat menyediakan fungsi <i>Login</i> untuk admin.
2	SIA-01-02	Mengunggah informasi acara musik terbaru	Sistem harus dapat menyediakan fungsi mengunggah informasi acara musik yang dapat dilakukan oleh admin
3	SIA-01-03	Mengubah informasi acara musik	Sistem harus dapat menyediakan fungsi mengubah informasi acara musik yang dapat dilakukan oleh admin.
4	SIA-01-04	Menghapus informasi acara musik	Sistem harus dapat menyediakan fungsi menghapus informasi acara musik yang dapat dilakukan oleh admin.
5	SIA-01-05	Logout	Sistem harus dapat menyediakan fungsi Logout untuk admin.

Aktor : Pengguna

No	Kode Fungsi	Nama Fungsi	Deskripsi
1	SIA-01-06	Melihat informasi acara musik terbaru	Sistem harus dapat memberikan informasi mengenai acara musik terbaru di Kota Malang.

## 1.6. Spesifikasi Kebutuhan

No	Kode Fungsi	Spesifikasi Kebutuhan
1	SIA-01-01-01	Sistem dapat memberikan pesan <i>error</i> berupa <i>Alert</i> /peringatan yang bertuliskan " <i>username</i> atau <i>password</i> salah" ketika <i>username/password</i> yang dimasukkan oleh Admin ketika <i>Login</i> adalah salah
2	SIA-01-01-02	Tombol <i>Login</i> untuk masuk kedalam sistem sebagai Admin, harus berada di Pojok Kanan atas, agar dapat ditemukan dengan mudah.
3	SIA-01-01-03	<i>Login</i> kedalam SIAMANG, berupa form yang berisikan <i>textbox</i> untuk <i>Username</i> dan <i>textbox</i> untuk <i>Password</i> dan <i>button Login</i> yang disediakan untuk Pengguna masuk sebagai Admin.
4	SIA-01-02-01	Sistem harus dapat memberikan tombol "Unggah" bagi Admin yang berada pada halaman utama Admin, yang nantinya Admin akan dialihkan ke-form Unggah agar Admin dapat mengunggah informasi mengenai acara musik yang terbaru.
5	SIA-01-02-02	Sistem dapat memberikan tombol untuk pencarian gambar/ <i>browse</i> sebagai bahan unggahan untuk Admin. Dan sistem dapat memberikan kolom/ <i>textArea</i> untuk menuliskan keterangan/deskriptif bagi bahan unggahan Admin.
6	SIA-01-02-03	Sistem dapat memberikan tombol "Batal" dan tombol "OK" yang letaknya didalam form Unggah sebagai konfirmasi dari Admin ketika akan mengunggah suatu informasi acara musik.
7	SIA-01-03-01	Sistem dapat memberikan tombol "Edit" atau "Ubah" yang letaknya berada dibawah hasil unggahan acara musik, yang nantinya Admin akan dialihkan ke-fom Ubah agar dapat melakukan perubahan dan hanya muncul ketika Admin

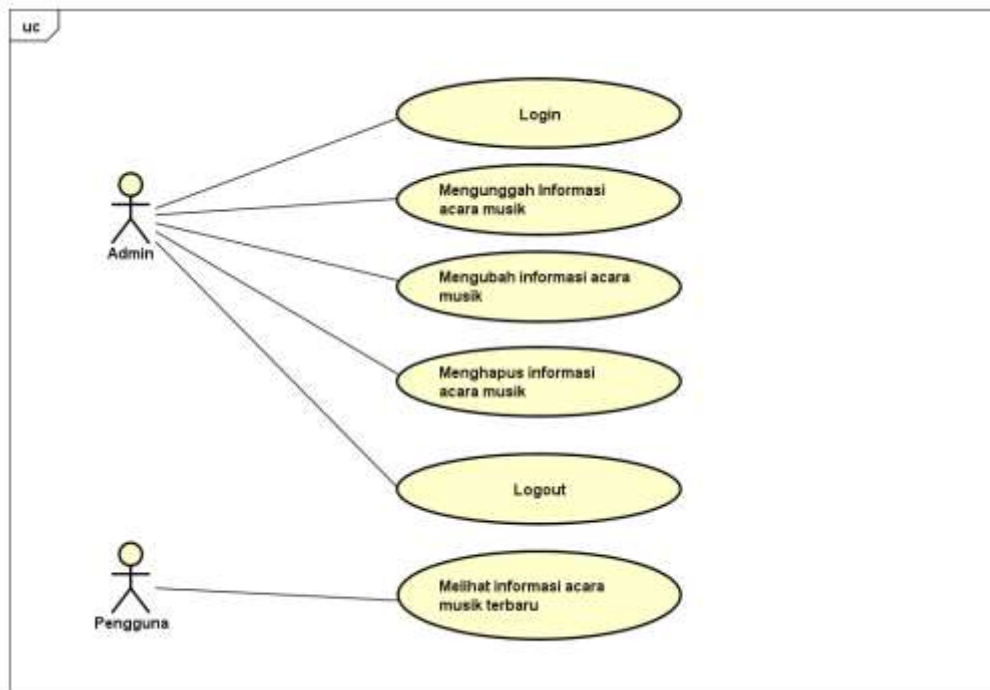
8	SIA-01-03-02	Sistem dapat memberikan tombol “Simpan” dan tombol “Batal” yang letaknya didalam form Ubah sebagai konfirmasi dari Admin ketika selesai mengubah suatu informasi acara musik
9	SIA-01-04-01	Sistem dapat memberikan tombol “Hapus” yang letaknya bersebelahan dengan tombol “Ubah” / “Edit”
10	SIA-01-04-02	Sistem dapat memberikan tombol “Ya” dan tombol “Tidak” dalam bentuk Alert, sebagai konfirmasi dari Admin ketika ingin menghapus suatu informasi acara musik
11	SIA-01-05-01	Tombol Logout untuk keluar dari sistem sebagai Admin, berada di Pojok kanan atas, dengan tujuan agar mudah ditemukan

### 1.7. Kebutuhan Non Fungsional

No	Kode Fungsi	Parameter	Deskripsi
1	SIA-02-00	Availability	Sistem dapat diakses 24 jam dalam sehari
2	SIA-02-01	Availability	Sistem dapat diakses melalui berbagai web browser internet, seperti : Mozilla Firefox dan Google Chrome

## 1.8. Pemodelan Kebutuhan

### 1.8.1. Use Case Diagram



Pada gambar diatas, aktor admin memiliki 4 fungsional, yaitu Login, Mengunggah informasi acara musik, mengubah informasi acara musik, menghapus informasi acara musik dan Logout. Serta aktor pengguna baru memiliki 1 fungsional, yaitu Melihat informasi acara musik terbaru yang telah diupload sebelumnya oleh admin.

### 1.8.2. Use Case Scenario

Item	Deskripsi
Nama Use Case	Login
Deskripsi	Dalam Use Case ini, admin dapat melakukan Login ke dalam sistem
Aktor	Admin
Pra-Kondisi	Aktor berada di halaman utama sistem
Tindakan	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Aktor membuka halaman utama sistem</li><li>2. Aktor menekan tombol Login yang berada di bagian kanan atas</li><li>3. Aktor mengisi form Login dengan <i>username</i> dan <i>password</i></li><li>4. Sistem menampilkan halaman utama untuk admin</li></ol>
Alternatif	Jika aktor salah mengisi <i>username</i> dan <i>password</i> , maka akan muncul pesan



	"username atau password yang Anda masukkan salah!"
Post-Kondisi	Aktor melihat halaman utama untuk admin

Item	Deskripsi
Nama <i>Use Case</i>	Mengunggah informasi acara musik terbaru
Deskripsi	Dalam <i>Use Case</i> ini, admin dapat mengunggah informasi mengenai acara musik terbaru
Aktor	Admin
Pra-Kondisi	Aktor telah <i>Login</i> sebagai Admin
Tindakan	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor membuka halaman Admin</li> <li>2. Aktor menekan tombol tambah acara</li> <li>3. Aktor mengisi data pada form tambah acara</li> <li>4. Aktor menekan tombol simpan untuk menyimpan data</li> <li>5. Sistem menampilkan halaman acara musik</li> </ol>
Alternatif	Jika aktor menekan tombol "Batal", maka sistem akan menampilkan halaman acara musik dan penambahan yang dilakukan aktor tidak tersimpan
Post-Kondisi	Sistem menyimpan penambahan data dan menampilkan data pada halaman acara musik

Item	Deskripsi
Nama <i>Use Case</i>	Mengubah informasi acara musik
Deskripsi	Dalam <i>Use Case</i> ini, admin dapat mengubah informasi mengenai acara musik tertentu
Aktor	Admin
Pra-Kondisi	Aktor berada di halaman acara musik
Tindakan	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor membuka halaman acara musik</li> <li>2. Aktor menekan tombol Ubah acara pada acara tertentu</li> <li>3. Aktor mengisi perubahan informasi pada form Ubah acara</li> <li>4. Aktor menekan tombol simpan</li> <li>5. Sistem menampilkan halaman acara musik</li> </ol>

Alternatif	Jika aktor menekan tombol “Batal”, maka sistem akan menampilkan halaman acara musik dan perubahan yang dilakukan aktor tidak tersimpan
Post-Kondisi	Sistem menyimpan perubahan data dan menampilkan data pada halaman acara musik

Item	Deskripsi
Nama <i>Use Case</i>	Menghapus informasi acara musik
Deskripsi	Dalam <i>Use Case</i> ini, admin dapat menghapus informasi mengenai acara musik tertentu
Aktor	Admin
Pra-Kondisi	Aktor berada di halaman acara musik
Tindakan	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor membuka halaman acara musik</li> <li>2. Aktor menekan tombol hapus acara pada acara tertentu</li> <li>3. Sistem menampilkan pesan konfirmasi hapus acara</li> <li>4. Aktor mengonfirmasi pesan konfirmasi hapus acara</li> <li>5. Sistem menampilkan halaman acara musik</li> </ol>
Alternatif	Jika Aktor menekan tombol “Batal”, maka informasi mengenai acara musik tidak berhasil terhapus
Post-Kondisi	Sistem menyimpan perubahan data dan menampilkan data pada halaman acara musik

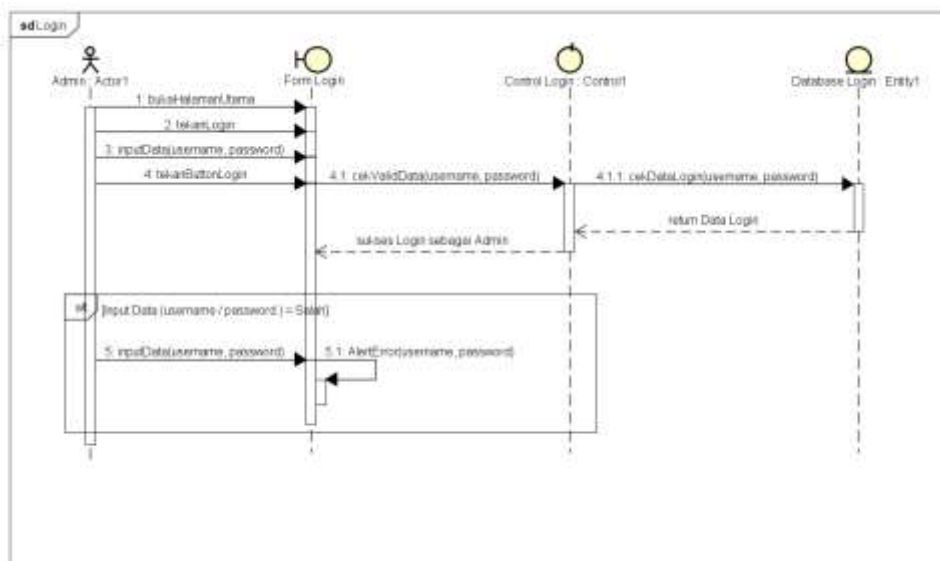
Item	Deskripsi
Nama <i>Use Case</i>	<i>Logout</i>
Deskripsi	Dalam <i>Use Case</i> ini, admin melakukan <i>Logout</i> dari sistem
Aktor	Admin
Pra-Kondisi	Aktor sedang dalam keadaan <i>Login</i> .
Tindakan	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor membuka halaman utama Admin</li> <li>2. Aktor menekan tombol <i>Logout</i></li> <li>3. Aktor akan keluar dari sistem, dan kembali sebagai Pengguna</li> </ol>

Alternatif	Jika Aktor tidak menekan tombol <i>Logout</i> , maka tidak akan keluar dari sistem, dan Aktor tetap menjadi Admin
Post-Kondisi	Aktor berhasil <i>Logout</i>

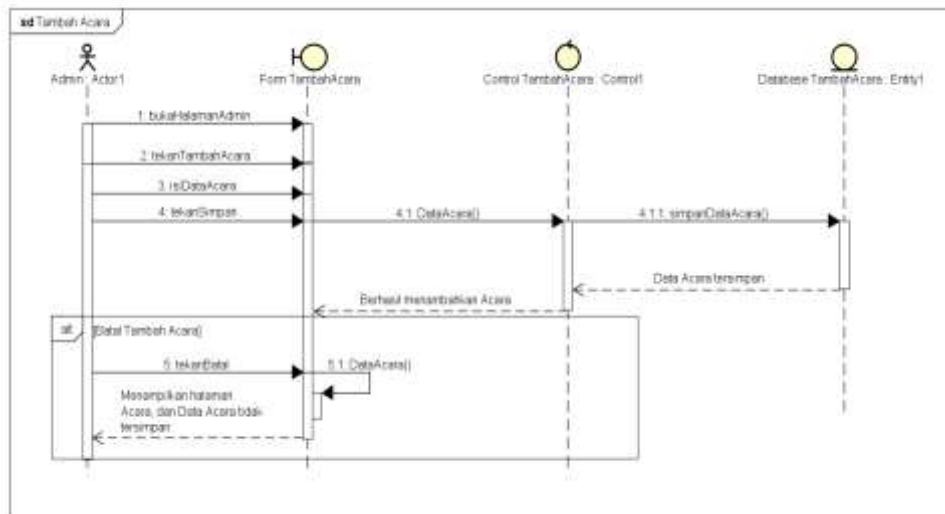
Item	Deskripsi
Nama <i>Use Case</i>	Melihat informasi acara musik terbaru
Deskripsi	Dalam <i>Use Case</i> ini pengguna dapat melihat informasi mengenai acara musik terbaru/ <i>ter-up-to-date</i> yang telah di unggah oleh Admin
Aktor	Pengguna
Pra-Kondisi	Admin telah mengunggah informasi acara kedalam SIAMANG.
Tindakan	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor membuka halaman utama sistem</li> <li>2. Sistem akan menampilkan informasi acara musik yang terbaru</li> </ol>
Alternatif	Jika Admin belum mengunggah informasi acara musik kedalam SIAMANG, maka pengguna tidak akan mendapatkan tampilan informasi mengenai acara musik yang terbaru.
Post-Kondisi	Pengguna berhasil melihat informasi acara musik terbaru

### 1.8.3. Sequence Diagram

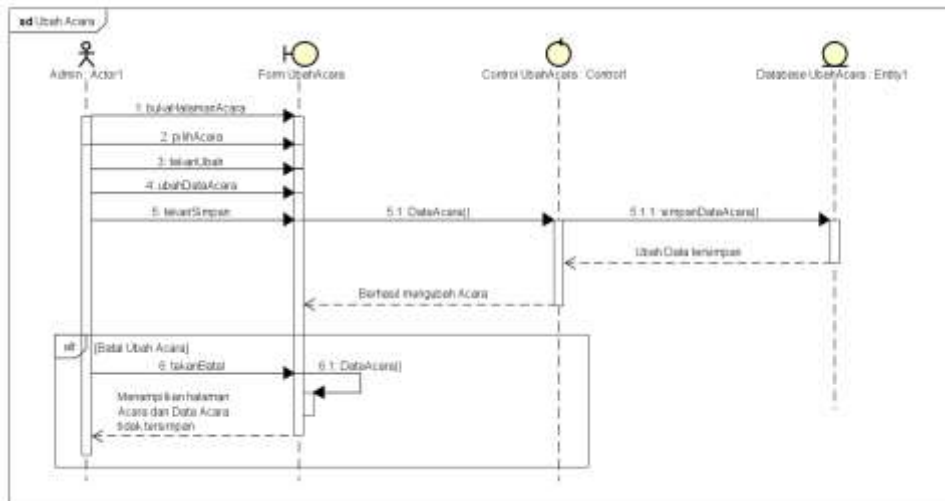
#### a. Sequence Diagram Login



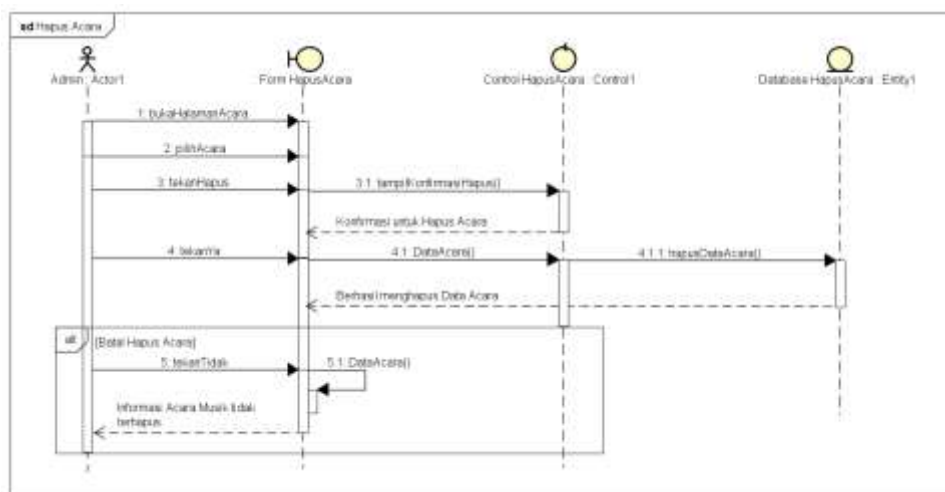
## b. Sequence Diagram Mengunggah Informasi Acara Musik Terbaru



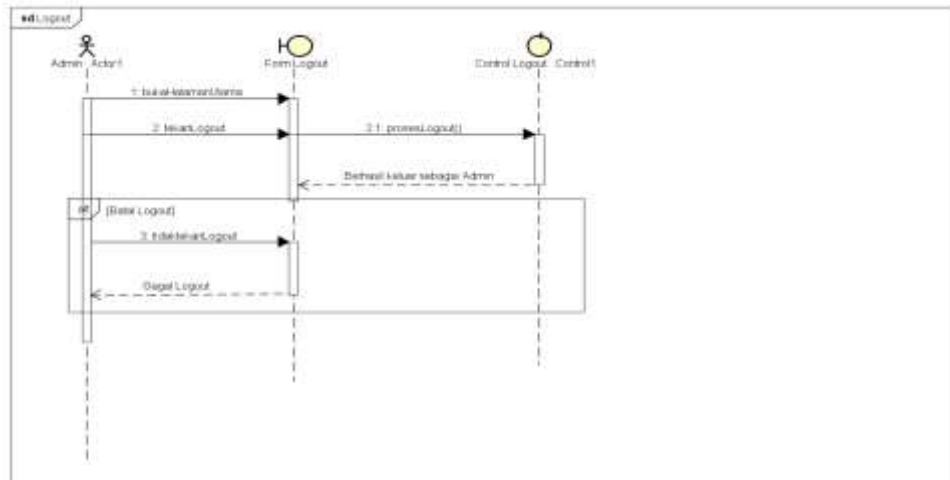
## c. Sequence Diagram Mengubah Informasi Acara Musik



## d. Sequence Diagram Menghapus Informasi Acara Musik



### e. Sequence Diagram Logout



### f. Sequence Diagram Melihat Acara Musik Terbaru

