

UX och UI-design

Kursen ingår i utbildningen: Frontend-utvecklare, Stockholm

Kursens omfattning: 25p

Undervisningsspråk: Svenska

Förkunskaper: Inga

Valbar kurs: Nej

Utbildningsnummer och omgång: YH00804-2022-2, YH00804-2022-3

Beslutsdatum för kursplan: 2023-06-07

Kursens huvudsakliga innehåll

Kursen ger kunskaper i begrepp, tekniker och verktyg inom design för User Interface (UI) och User Experience (UX). Den studerande lär sig att göra medvetna och användarcentrerade designval utifrån behovs- och målgruppsanalys. Kursen syftar också till att den studerande lär sig designa attraktiva webbgränssnitt med en genomtänkt användarupplevelse som effektivt löser uppdragsgivarens utmaningar.

Kursens mål

Efter fullföljd kurs ska den studerande ha följande kunskaper, färdigheter och kompetenser:

Kunskaper

- Människa-dator-interaktion (HCI)
- UX och designtänk
- Metoder och verktyg för design och layout
- Bildkomposition
- Färglära
- Typografi
- Navigation
- Verktyg för interaktionsdesign

Färdigheter

- Analysera målgrupper och ta fram personas.
- Applicera designtänk, samt använda bilder, färger och typografi för att skapa en lättbegriplig och effektiv användarupplevelse genom interaktionsdesign.
- Skapa och presentera designförslag på gränssnitt med målgruppens behov och förutsättningar i fokus.
- Tillämpa begrepp och tekniker inom kommunikationsteori och beteendevetenskap på gränssnittsdesign för att optimera användarupplevelsen.
- Anpassa interaktionen, och skapa användarvänliga lösningar, för responsiva och lättnavigerade webbplatser.
- Ta fram lösningar som är inkluderande och tillgängliga för personer med funktionsvariationer (tillgänglighet).

Kompetenser

- Självständigt designa och genomföra skapandet av användargränssnitt, med användarvänlighet och interaktion i fokus
- Självständigt designa och skapa olika former av interaktionsdesign utifrån kundbehov, ändamål och målgrupp
- Självständigt planera och genomföra gränssnitt- och målgruppsanalys

Läromedel

Allt material på www.ithsdistans.se. Eventuellt annat material som läraren delar ut.

Former för kunskapskontroll

Kunskapskontroller görs under kursen genom hemtenta, laboration (-er) och inlämningsuppgift (-er).

Principer för betygssättning

Betyg sätts i form av Icke godkänt (IG), Godkänt (G) eller Väl godkänt (VG).

Icke godkänt (IG)

Den studerande har fullföljt kursen men inte nått alla mål för kursen

Godkänt (G)

Den studerande har nått samtliga mål för kursen.

Väl godkänt (VG)

Den studerande har nått samtliga mål för kursen. Den studerande kan dessutom:

- Redogör utförligt för begrepp, tekniker och verktyg inom User Experience (UX) och Interaktionsdesign.
- Gör självständigt med säkerhet medvetna designval och beslut utifrån användbarhet och målgruppsanalys
- Självständigt och med säkerhet designa och genomföra skapandet av användargränssnitt, med användarvänlighet och interaktion i fokus