

Agil utveckling

Kursen ingår i utbildningen: Frontend-utvecklare, Stockholm

Kursens omfattning: 20p Undervisningsspråk: Svenska

Förkunskaper: Inga Valbar kurs: Nej

Utbildningsnummer och omgång: YH00804-2022-2, YH00804-2022-3

Beslutsdatum för kursplan: 2023-06-07

Kursens huvudsakliga innehåll

Efter kursen ska ge den studerande kunna arbeta utefter agila metoder och förstå hur ett effektivt arbete i iterationer fungerar i utvecklingsprocessen. Använda verktyg för att planera, genomföra, övervaka och följa upp olika agila metoder. Kursen ger den studerande kunskaper om arbetsprocesser med agila metoder och kvalitetskriterier inom teoretisk och praktisk frontendutveckling. Att praktisk kunna genomföra ett iterativt arbete i team och använda verktyg för projekt som ex. Jira, Trello eller liknande. Den studerande ska använda ett versionshanteringssystem för att hantera egen kod i ett agilt projekt. Syftet med kursen är att effektivt leverera kundnära funktionalitet via effektiva former för teamsamarbete, kommunikation, kundsamarbete samt tidig och frekvent feedback.

Kursens mål

Efter fullföljd kurs ska den studerande ha följande kunskaper, färdigheter och kompetenser:

Kunskaper

- Agila fundament
- Agila metoder och arbetsprocesser såsom Scrum och Kanban.
- Kvalitetskriterier och kvalitetssäkring genom agila metoder
- Product-backlogs, sprint-planering och sprint-backlogs
- User stories
- Sprint-review och sprint retrospective
- Iterativ utveckling och design
- Estimering
- Definition of Done
- Verktyg f\u00f6r projekt- och \u00e4rendehantering, ex. JIRA, Trello eller liknande

Färdigheter

- Praktisk kunna genomföra ett iterativt arbete i team och använda verktyg för projekt som ex.
 Jira, Trello eller liknande.
- Hantering av sprint-backlogs och kanban boards
- Skapa sprint-planeringar och koppla krav till user stories och funktionalitet
- Driva iterativa processer som håller tidsplanen
- Evaluera utfört arbete och ge feedback på sin egen samt andras insatser i teamet
- Använda versionshanteringssystem (Git) för kodsamarbete och hantering av olika kodversioner

Kompetenser

- Arbeta utefter agila utvecklingsprocesser och tillämpa ett agilt arbetssätt
- Bidra till ett effektivt teamarbete och snabbt uppnå resultat
- Kunna leverera produkter och funktionalitet med hög kvalitet över tid
- Planera, genomföra och följa upp ett agilt arbete med hjälp av ett projekt- och ärendehanteringsverktyg såsom JIRA

Läromedel

Allt material på www.ithsdistans.se. Eventuellt annat material som läraren delar ut.

Former för kunskapskontroll

Kunskapskontroller görs under kursen genom ett projekt i team och demo(s)/muntlig(a) redovisning(ar).

Principer för betygssättning

Betyg sätts i form av Icke godkänt (IG), Godkänt (G) eller Väl godkänt (VG).

Icke godkänt (IG)

Den studerande har fullföljt kursen men inte nått alla mål för kursen

Godkänt (G)

Den studerande har nått samtliga mål för kursen.

Väl godkänt (VG)

Den studerande har nått samtliga mål för kursen. Den studerande kan dessutom

- Med säkerhet använda versionshanteringssystem (Git) för kodsamarbete och hantering av olika kodversioner
- Självständigt skapa sprint-planeringar och koppla krav till user stories och funktionalitet
- Med säkerhet planera, genomföra och följa upp ett agilt arbete med hjälp av ett projekt- och ärendehanteringsverktyg såsom JIRA