

Universidade de Santiago de Compostela Escola Politécnica Superior de Enxeñaría

Máster Universitario en Dirección de Proyectos

Estándar de Codificación PHP

Sistema de Gestión de Candidatos TICs (SIGECA)

Asignatura: Gestión de Calidad

Profesor: Manuel Marey Pérez

Equipo No. 1

Integrantes: Maylin Vega Angulo

Erio Gutierrez Llorens

Curso: 2024/2025, Lugo, Galicia, España

Información de control del documento

Descripción	Valor	
Título del Documento:	Estándar de Codificación PHP	
Autor del documento:	Ing. Erio Gutierrez Llorens	
Propietario del Proyecto:	CEO Empresa de Soluciones Informáticas SIVSA	
Director del Proyecto:	Ing. Maylin Vega Angulo	
Versión del Documento:	1.0.1	
Confidencialidad:	Limitada	
Fecha:	10/03/2025	

Aprobación y revisión del documento:

NOTA: Se requieren todas las aprobaciones. Se deben mantener registros de cada aprobación. Todos los revisores de la lista se consideran necesarios a menos que se indique explícitamente como Opcionales.

Nombre	Rol	Acción	Fecha
Ing. Maylin Vega Angulo	Director de Proyecto	Aprobar	11/03/2025

Historial del documento:

El Autor del Documento está autorizado a hacer los siguientes tipos de cambios al documento sin requerir que el documento sea aprobado nuevamente:

- Edición, formato y ortografía.
- Aclaraciones.

Para solicitar un cambio en este documento, póngase en contacto con el Autor del documento o el Propietario del proyecto.

Las modificaciones de este documento se resumen en la siguiente tabla en orden cronológico inverso (primero la última versión).

Revisión	Fecha	Creada por	Breve descripción de los cambios		
1.0	11/03/2025	Ing. Erio Gutierrez Llorens	Formato del documento y ajustes en la descripción del estándar.		

Gestión de la configuración: Localización del documento

La última versión de este documento está guardada en:

https://github.com/sivsa/proyectos_en_curso/2024/sigeca/2 Planificación/Estándares

TABLA DE CONTENIDOS

1. DESCRIPCIÓN GENERAL	4
2. REGLAS GENERALES	4
3. ARCHIVOS PHP	4
3.1. Etiquetas PHP	4
3.2. Codificación de Caracteres	
4. CLASES Y OBJETOS	4
4.1. Nombres de Clases	4
4.2. Declaración de Clases	4
4.3. Propiedades de Clase	5
4.4. PHPDoc en Clases y Métodos	5
5. TIPOS DE DATOS	6
6. MANEJO DE CADENAS	6
7. SENTENCIAS DE CONTROL	6
8. CONVENCIONES DE ESPACIADO	6
9. COMENTARIOS Y DOCUMENTACIÓN	6
10. MANEJO DE ERRORES Y EXCEPCIONES	7

1. DESCRIPCIÓN GENERAL

Este documento establece las reglas y mejores prácticas para la codificación en PHP dentro del equipo de desarrollo. Se basa en la norma **PSR-12**, con algunas adaptaciones para garantizar uniformidad y legibilidad en el código.

2. REGLAS GENERALES

- Los archivos DEBEN usar etiquetas <?php o <?=.
- DEBE haber una nueva línea al final del archivo.
- Los archivos DEBEN utilizar codificación UTF-8 sin BOM y saltos de línea Unix (LF).
- DEBE usarse 4 espacios para sangría, NO tabulaciones.
- No se permiten espacios en blanco al final de las líneas.
- Se recomienda un límite de 80 caracteres por línea.
- Solo se permite un espacio antes y después de los operadores (=, +, etc.) y la doble flecha (=>).
- Los nombres de clases DEBEN seguir el estilo StudlyCaps.
- Las constantes de clase DEBEN escribirse en mayúsculas con guiones bajos (CONST_VALOR).
- Los nombres de métodos y propiedades DEBEN seguir el estilo camelCase.
- Los nombres de propiedades privadas DEBEN comenzar con un guion bajo (_).
- Se debe usar elseif en lugar de else if.

3. Archivos PHP

3.1. Etiquetas PHP

- El código DEBE usar <?php ?> o <?=.
- Si el archivo contiene solo PHP, no debe cerrar con ?>.
- No se deben agregar espacios finales en líneas de código.
- Todos los archivos PHP deben tener la extensión .php.

3.2. Codificación de Caracteres

• Todos los archivos deben estar en UTF-8 sin BOM.

4. CLASES Y OBJETOS

4.1. Nombres de Clases

Se usa el estilo StudlyCaps:

class MiClaseEjemplo {}

4.2. Declaración de Clases

- Las clases deben cumplir con lo siguiente:
 - La llave de apertura DEBE ir en una nueva línea.
 - Cada clase debe tener un bloque PHPDoc adecuado.
 - Una clase por archivo.

Usar espacios de nombres (namespaces) adecuados.

```
namespace App\Models;
/**

* Representa un modelo de usuario.

*/
class Usuario
{
    private string $_nombre;
    public function obtenerNombre(): string
    {
        return $this->_nombre;
    }
}
```

4.3. Propiedades de Clase

- Se deben declarar antes de los métodos.
- Las propiedades DEBEN declararse en el siguiente orden:

```
publicprotectedprivate
```

- Se deben usar nombres descriptivos en camelCase.
- Separar grupos de visibilidad con una línea en blanco.

```
class Usuario
{
    public string $nombre;
    protected int $edad;
    private string $_email;
}
```

4.4. PHPDoc en Clases y Métodos

- Debe especificarse el tipo de dato en @var, @param, @return.
- Para arrays con tipos, se usa Tipo[].

```
/**

* Obtiene la lista de usuarios activos.

*

* @return Usuario[] Lista de usuarios activos.

*/
```

```
public function obtenerUsuariosActivos(): array
{
   return [];
}
```

5. TIPOS DE DATOS

- Usar nombres en minúsculas: bool, int, string, array, null.
- Evitar cambiar el tipo de una variable una vez definida.
- Usar conversiones explícitas: (int), (string), etc.

```
$precio = (int) $valor;
```

6. Manejo de Cadenas

Usar comillas simples si no hay variables dentro.

```
$mensaje = 'Hola Mundo';
```

• Si contiene comillas simples, usar comillas dobles.

```
$mensaje = "It's a great day!";
```

7. SENTENCIAS DE CONTROL

- Siempre usar llaves {} en estructuras de control.
- La llave de apertura está en la misma línea.
- Los operadores dentro de paréntesis deben estar separados por espacios.

```
if ($usuario !== null) {
  return $usuario->nombre;
}
```

• Se recomienda evitar la anidación excesiva y usar return temprano.

8. CONVENCIONES DE ESPACIADO

- Se permite un solo espacio antes y después de operadores (=, +, etc.).
- Una línea en blanco antes de return en funciones largas.
- Separar bloques lógicos con una línea en blanco.

9. COMENTARIOS Y DOCUMENTACIÓN

- Se recomienda el uso de **PHPDoc** en clases, métodos y propiedades.
- Para comentarios dentro del código:

```
// Este es un comentario de una línea
/* Este es un comentario de varias líneas */
```

10. MANEJO DE ERRORES Y EXCEPCIONES

- Usar try-catch para capturar excepciones.
- Lanzar excepciones en lugar de die() o exit().

```
try {
    $resultado = dividir(10, 0);
} catch (Exception $e) {
    echo "Error: " . $e->getMessage();
}
```