

Инструкция по заполнению BSF-каркаса

1. Определить в Problem-Parameters.h константные параметры модели BSF.
2. Определить в Problem-Parameters.h константные параметры задачи (размерность, число уравнений и т.п.).
3. Определить в Problem-Types.h типы:
 - PT_bsf_data_T – тип данных (текущее приближение), которые будут передаваться каждому рабочему в задании в начале очередной итерации;
 - PT_bsf_mapElem_T – тип элемента списка Map;
 - PT_bsf_reduceElem_T – тип элемента списка Reduce.
4. Определить переменные (Problem Variables) и структуры данных (Problem Structures) в Problem_Data.h.
5. Добавить в Problem-Forwards.h предописания пользовательских функций (User Function Forwards).
6. Реализовать в Problem-Implementation.cpp пользовательские функции (User Functions).
7. Реализовать в Problem-Implementation.cpp функцию PI_bsf_SetInitApproximation, задающую начальное приближение.
8. Реализовать в Problem-Implementation.cpp функцию PI_bsf_Init, считывающую (генерирующую) исходные данные задачи.
9. Реализовать в Problem-Implementation.cpp функцию PI_bsf_AssignListSize, задающую длину списка.
10. Реализовать в Problem-Implementation.cpp функцию PI_bsf_SetMapSubList, формирующую подсписок map.
11. Реализовать в Problem-Implementation.cpp функцию PI_bsf_CopyData.
12. Реализовать в Problem-Implementation.cpp функцию PI_bsf_MapF, выполняющую унарную операцию над элементом списка map и присваивающую результат элементу списка reduce.
13. Реализовать в Problem-Implementation.cpp функцию PI_bsf_ReduceF, выполняющую бинарную операцию над элементами списка reduce.
14. Реализовать в Problem-Implementation.cpp функцию PI_bsf_ProcessResults, вычисляющую следующую итерацию и проверяющую условие завершения итерационного процесса.
15. Реализовать в Problem-Implementation.cpp функцию PI_bsf_ParametersOutput, осуществляющую вывод исходных параметров задачи (допускается пустая реализация).
16. Реализовать в Problem-Implementation.cpp функцию PI_bsf_IterOutput, осуществляющую вывод результатов каждой итерации (допускается пустая реализация).
17. Реализовать в Problem-Implementation.cpp функцию PI_bsf_ProblemOutput, осуществляющую вывод конечного результата.