Desafio

Duas motos (X e Y) partem em uma mesma direção. A moto X sai com velocidade constante de 60 Km/h e a moto Y sai com velocidade constante de 90 Km/h.

Em uma hora (60 minutos) a moto Y consegue se distanciar 30 quilômetros da moto X, ou seja, consegue se afastar um quilômetro a cada 2 minutos.

O seu desafio é ler a distância (em Km) e calcular quanto tempo leva (em minutos) para a moto Y tomar essa distância da outra moto.

Entrada

O arquivo de entrada contém um número inteiro K que representa a quantidade de quilômetro que que a moto Y deve estar da moto X.

Saída

Imprima o tempo necessário para a moto Y ficar com a quantidade K de quilômetro da moto X, seguido da mensagem " minutos".

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
30	60 minutos

110	220 minutos

Ex.:

```
import java.util.Scanner;

public class Test {

   public static void main(String[] args) {
      int km;
      Scanner input = new Scanner(System.in);
      km = input.nextInt();
      int minutos = km * 2;
      System.out.printf(minutos + " minutos\n");
   }
}
```

Desafio

Leia dois valores inteiros identificados como variáveis A e B. Calcule a soma entre elas e chame essa variável de SOMA.

A seguir escreva o valor desta variável.

Entrada

O arquivo de entrada contém 2 valores inteiros.

Saída

Imprima a variável SOMA com todas as letras maiúsculas, inserindo um espaço em branco antes e depois do símbolo de igualdade, seguido pelo valor correspondente à soma de A e B.

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
30 10	SOMA = 40

-30 10	SOMA = -20

0	SOMA = 0

Desafio

Você terá o desafio de escrever um algoritmo que leia 2 números e imprima o resultado da divisão do primeiro pelo segundo. Caso não for possível, mostre a mensagem "divisao impossivel" para os valores em questão.

Entrada

A entrada contém um número inteiro N. Este N será a quantidade de pares de valores inteiros (X e Y) que serão lidos em seguida.

Saída

Para cada caso mostre o resultado da divisão com um dígito após o ponto decimal, ou "divisao impossivel" caso não seja possível efetuar o cálculo.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
3 3-2 -80 08	-1.5 divisao impossivel 0.0

Paulinho tem em suas mãos um pequeno problema. A professora lhe pediu que ele construísse um programa para verificar, à partir de dois valores inteiros A e B, se B corresponde aos últimos dígitos de A.

Entrada

A entrada consiste de vários casos de teste. A primeira linha de entrada contém um inteiro N que indica a quantidade de casos de teste. Cada caso de teste consiste de dois inteiros A ($1 \le A < 231$) e B ($1 \le B < 231$) positivos.

Saída

Para cada caso de entrada imprima uma mensagem indicando se o segundo valor encaixa no primeiro valor, confome exemplo abaixo.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
4 5678690 78690 5434554 543 1243 1243 54 654	encaixa nao encaixa encaixa nao encaixa

Leia 2 valores inteiros (A e B). Após, o programa deve mostrar uma mensagem "Sao Multiplos" ou "Nao sao Multiplos", indicando se os valores lidos são múltiplos entre si.

Entrada

A entrada contém valores inteiros.

Saída

A saída deve conter uma das mensagens conforme descrito acima.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
6 24	Sao Multiplos

6 25	Nao sao Multiplos

Desafio

Tento como base a hora inicial e final de um jogo, calcule a duração do dele, sabendo que o mesmo pode começar em um dia e terminar em outro, tendo uma duração mínima de, 60 minutos e máxima de 24 horas.

Entrada

A entrada contém dois valores inteiros representando a hora de início e a hora de fim do jogo. Saída

Apresente a duração do jogo conforme exemplo abaixo.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
16 2	O JOGO DUROU 10 HORA(S)

0 0	O JOGO DUROU 24 HORA(S)

2 16	O JOGO DUROU 14 HORA(S)

Leia 2 valores de ponto flutuante de dupla precisão A e B, que correspondem a 2 notas de um aluno. A seguir, calcule a média do aluno, sabendo que a nota A tem peso 3.5 e a nota B tem peso 7.5 (A soma dos pesos portanto é 11). Assuma que cada nota pode ir de 0 até 10.0, sempre com uma casa decimal.

Entrada

O arquivo de entrada contém 2 valores com uma casa decimal cada um.

Saída

Calcule e imprima a variável MEDIA conforme exemplo abaixo, com 5 dígitos após o ponto decimal e com um espaço em branco antes e depois da igualdade. Utilize variáveis de dupla precisão (double) e como todos os problemas, não esqueça de imprimir o fim de linha após o resultado, caso contrário, você receberá "Presentation Error".

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
5.0 7.1	MEDIA = 6.43182
0.0 7.1	MEDIA = 4.84091
10.0 10.0	MEDIA = 10.00000

Domingo é dia de feira. Logo de manhã muitas pessoas se deslocam para o polo de lazer da Parangaba, onde acontece uma feira, conhecida por ser a maior da cidade. Na feira da Parangaba você pode encontrar de tudo.

Todos os domingos, Bino faz compras na feira. Ele sempre marca com seu amigo Cino de se encontrarem no terminal de ônibus da Parangaba às 8h, para irem juntos comprar na feira. Porém, muitas vezes Bino acorda muito tarde e se atrasa para o encontro com seu amigo.

Sabendo que Bino leva de 30 a 60 minutos para chegar ao terminal. Diga o atraso máximo de Bino.

Entrada

A entrada consiste em múltiplos casos teste. Cada caso de tese contém uma única linha contendo um horário H ($5:00 \le H \le 9:00$) que Bino acordou. A entrada termina com final de arquivo (EOF).

Saída

Para cada caso de teste, imprima "Atraso maximo: X" (sem aspas), X indica o atraso maximo (em minutos) de Bino no encontro com Cino.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
7:10	Atraso maximo: 10
5:00	Atraso maximo: 0

Ramsay: "(...) você vence se conseguir adivinhar quem eu sou e por que estou torturando você."

Theon deve pensar rápido e adivinhar quem é seu algoz! Entretanto, Ramsay já decidiu o que ele irá fazer depois que Theon der sua resposta.

Theon pode dizer que seu algoz é alguma dentre N pessoas. Considere que as pessoas são numeradas de 1 a N. Se Theon responder que seu algoz é a pessoa i, Ramsay irá atingi-lo Ti vezes.

Sua tarefa é ajudar Theon a determinar qual deve ser sua resposta de forma a minimizar o número de vezes que ele será atingido.

Entrada

A primeira linha contém um inteiro N (1 \leq N \leq 100). A segunda linha contém N inteiros T1, T2, ..., TN (0 \leq Ti \leq 20).

Saída

Imprima uma linha contendo o número da pessoa que Theon deve dizer ser seu algoz. Se existe mais de uma resposta possível, imprima a menor.

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
3 807	2

2 1 1	1

Ler um número inteiro N e calcular todos os seus divisores.

Entrada

O arquivo de entrada contém um valor inteiro.

Saída

Escreva todos os divisores positivos de N, um valor por linha.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
6	1 2 3 6

Desafio

Você receberá dois valores inteiros. Faça a leitura e em seguida calcule o produto entre estes dois valores. Atribua esta operação à variável PROD, mostrando esta de acordo com a mensagem de saída esperada (exemplo abaixo).

Entrada

A entrada contém 2 valores inteiros.

Saída

Exiba a variável PROD conforme exemplo abaixo, tendo obrigatoriamente um espaço em branco antes e depois da igualdade.

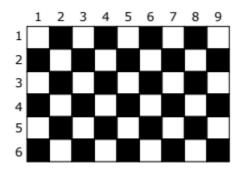
Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
3 9	PROD = 27

-30 10	PROD = -300

0 9	PROD = 0

Desafio

No tabuleiro de xadrez, a casa na linha 1, coluna 1 (canto superior esquerdo) é sempre branca e as cores das casas se alternam entre branca e preta, formando o formato tão conhecido como xadrez. Dessa forma, como o tabuleiro tradicional tem oito linhas e oito colunas, a casa na linha 8, coluna 8 (canto inferior direito) será também branca. Porém, neste problema, queremos ser capazes de predizer a cor independente do número de linhas e colunas, sendo: L linhas e C colunas. No exemplo da figura, para L = 6 e C = 9, a casa no canto inferior direito será preta, uma simples previsão matemática, não?



Entrada

A primeira linha da entrada contém um inteiro L ($1 \le L \le 1000$) indicando o número de linhas do tabuleiro.

A segunda linha da entrada contém um inteiro C ($1 \le C \le 1000$) representando o número de colunas.

Saída

Imprima uma linha na saída. A linha deve conter um inteiro, representando a cor da casa no canto inferior direito do tabuleiro, e para identificar, considere o inteiro 1 para a cor branca e 0 para a cor preta.

Exemplos de Entrada	Exemplos de Saída
6 9	0

8 8	1

5 91	1

Desafios Intermediarios QA #1

Desafio

Crie um programa onde você receberá valores inteiros não negativos como entrada. Ordene estes valores de acordo com o seguinte critério:

- Primeiro os Pares
- Depois os Ímpares

Você deve exibir os pares em ordem crescente e na sequência os ímpares em ordem decrescente.

Entrada

A primeira linha de entrada contém um único inteiro positivo N (1 < N < 10000) Este é o número de linhas de entrada que vem logo a seguir. As próximas N linhas terão, cada uma delas, um valor inteiro não negativo.

Saída

Exiba todos os valores lidos na entrada segundo a ordem apresentada acima. Cada número deve ser impresso em uma linha, conforme exemplo de saída abaixo.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
10 4 32 34 543 3456 654 567 87 6789 98	4 32 34 98 654 3456 6789 567 543

Desafios Intermediarios QA #2

Desafio

Uma das técnicas mais poderosas usadas pelos ninjas, chamada de Kage Bunshin no Jutsu e conhecida também como "Técnica dos clones de sombra", é capas de produzir uma cópia idêntica da pessoa que utilizar essa técnica.

É como uma espécie de mitose, na qual um ninja vira dois, sem possibilidade de diferenciar qual é o original e qual é a cópia.

E por se tratar de uma cópia fidedigna, essa cópia por si só também é capaz de realizar a técnica de clone de sombra e, portanto, se o original e a cópia o fizeram, isso resultaria em 4 ninjas no total. E assim por diante, numa multiplicidade quase infinita a depender da habilidade do ninja.

Há N ninjas diante de você, mas ao invés de contá-los usando seus reflexos, o que seria muito difícil, você irá usar seus conhecimentos em programação para determinar quantos existem. Entrada

A entrada contém vários casos de teste. Cada caso contém uma linha com o número N ($1 \le N \le 106$). É garantido que o valor de N é tal que é possível obter exatamente N cópias de um ninja utilizando a técnica (incluindo o original).

Saída

Para cada caso de teste, imprima uma linha contendo o número de vezes que a técnica foi utilizada.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
1	0
2	1
4	2

Desafios Intermediarios QA #3

Desafio

Crie um algoritmo que receba dois inputs que sejam strings e combine-as alternando as letras de cada string.

Deve começar pela primeira letra da primeira string, seguido pela primeira letra da segunda string, em seguida pela segunda letra da primeira string e continuar dessa forma sucessivamente.

As letras restantes da cadeia mais longa devem ser adicionadas ao fim da string resultante e retornada.

Entrada

A entrada contém vários casos de teste. A primeira linha contém um inteiro N que indica a quantidade de casos de teste que vem a seguir. Cada caso de teste é composto por uma linha que contém duas cadeias de caracteres, cada cadeia de caracteres contém entre 1 e 50 caracteres inclusive.

Saída

Combine as duas cadeias de caracteres da entrada como mostrado no exemplo abaixo e exiba a cadeia resultante.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
2 aA Bb aa bb	aBAb abab